

Buzzer Studiorum



Bedienungsanleitung

V2.0

Website:



Downloads:



Inhalt

1.	Einleitung.....	5
1.1.	Kontaktdaten des Herstellers	5
1.2.	Kennzeichnung.....	5
1.3.	Technische Daten.....	6
1.4.	Haftung	6
1.5.	Warnhinweise	7
1.6.	Wichtige Sicherheitsinformationen	7
1.7.	Allgemeine Sicherheitsinformationen	8
1.8.	Bestimmungsgemäße Verwendung.....	8
2.	Lieferumfang	9
2.1.	Optionales Zubehör	10
2.1.1.	Tragerack für mehrere Buzzer	10
3.	Verwendung des Buzzer Studiorum Systems.....	11
3.1.	Einschalten der Buzzer	11
3.2.	Aufbau eines WLAN-Netzwerks	11
3.3.	Anzeige des Ladezustands	11
3.4.	Ausschalten des Buzzers	12
3.5.	Laden des Buzzers	13
3.5.1.	Gleichzeitiges Laden mehrerer Buzzer mit dem Tragerack.....	15
4.	Erste Schritte mit der Buzzer Studiorum Software	17
4.1.	Installation der Software.....	17
4.2.	Öffnen des Programms	20
4.3.	Verbindungsaufbau.....	22
4.4.	Verbinden mit dem BuzzerStudiorum-Netzwerk.....	23
5.	Bedienung des Programms.....	25
5.1.	Startseite	25
5.2.	Einstellungen.....	27
5.3.	Informationen	29
5.4.	Spielauswahl	30
5.4.1.	Fragenkataloge	30
5.4.2.	Bilderquiz	35
5.5.	Während des Spiels.....	36
5.5.1.	Spiel mit normalen Fragenkatalog.....	36

5.5.2. Bilderquiz (Dalli-Klick)	38
5.6. Spielende und Statistik.....	40
6. Transport	42
7. Lagerung	42
8. Pflege und Wartung.....	42
8.1. Reinigung	42
8.2. Wartung	43
9. Entsorgung.....	43
10. Fehlerbehebung	44
10.1. Allgemeine Fehler	44
10.2. FirewallEinstellungen anpassen.....	46
11. Guide zur Einreichung eines Fehlers	49
12. Versionshistorie.....	50
13. Produktinformationen.....	51
14. EG/EU-Konformitätserklärung	52

© die ideealisten
2026 Alle Rechte vorbehalten.

Wir haben den Inhalt dieser Dokumentation auf Übereinstimmung mit der beschriebenen Hard- und Software geprüft.
Dennoch können Abweichungen, verbleibende Fehler und Auslassungen nicht ausgeschlossen werden, sodass wir für dadurch eventuell
entstandene Schäden keine Haftung übernehmen.
Die Angaben in dieser Druckschrift werden jedoch regelmäßig überprüft und notwendige Korrekturen sind in den nachfolgenden Auflagen
enthalten.
Für Verbesserungsvorschläge sind wir dankbar.

Technische Änderungen vorbehalten

1. Einleitung

Vielen Dank, dass Sie sich für unser Buzzer Studiorum Quizbuzzersystem entschieden haben! Buzzer Studiorum ist ein kabelloses und batteriebetriebenes Quizbuzzersystem, welches bei Quizshows in Schulen, sowie bei Veranstaltungen verwendet werden kann. Durch den integrierten Akku und der WLAN-Verbindung ist ein kabelloser Betrieb möglich. Somit ist die Verwendung sehr einfach und flexibel möglich. Bis zu 20 Buzzer können kabellos miteinander verbunden und verwendet werden. Bitte lesen Sie diese Bedienungsanleitung aufmerksam durch, bevor Sie Buzzer Studiorum verwenden. Zusätzlich zu dieser Bedienungsanleitung finden Sie Videotutorials auf unserer Website unter <https://www.buzzer-studiorum.com/tutorials> oder auf unserem [Youtube-Kanal](#).

1.1. Kontaktdaten des Herstellers

Hersteller	die idealeisten
Anschrift	Gunnersdorferstraße 43, 3363 Neufurth
Telefon	+43 680 21 60 426
E-Mail	info@buzzer-studiorum.com
Website	www.buzzer-studiorum.com

1.2. Kennzeichnung

Das Produkt ist mit einem Aufkleber (Typenschild) auf der Unterseite des Produkts gekennzeichnet:



CE-Kennzeichnung lt.:

- Richtlinie 2011/65/EU des Europäischen Parlaments und des Rates vom 8.6.2011 zur Beschränkung der Verwendung bestimmter gefährlicher Stoffe in Elektro- und Elektronikgeräten – RoHS-Richtlinie
- Richtlinie 2014/53/EU des Europäischen Parlaments und des Rates vom 16.4.2014 über die Harmonisierung der Rechtsvorschriften der Mitgliedstaaten über die Bereitstellung von Funkanlagen und zur Aufhebung der Richtlinie 1999/5/EG
- Richtlinie 2014/30/EU des Europäischen Parlaments und des Rates vom 26.02.2014 zur Harmonisierung der Rechtsvorschriften der Mitgliedstaaten über die elektromagnetische Verträglichkeit (Neufassung)

- Richtlinie 2014/35/EU des Europäischen Parlaments und des Rates vom 26.02.2014 zur Harmonisierung der Rechtsvorschriften der Mitgliedstaaten über die Bereitstellung elektrischer Betriebsmittel zur Verwendung innerhalb bestimmter Spannungsgrenzen auf dem Markt
- Verordnung (EU) 2023/988 des europäischen Parlaments und des Rates über die allgemeine Produktsicherheit, zur Änderung der Verordnung (EU) Nr. 1025/2012 des Europäischen Parlaments und des Rates und der Richtlinie (EU) 2020/1828 des Europäischen Parlaments und des Rates sowie zur Aufhebung der Richtlinie 2001/95/EG des Europäischen Parlaments und des Rates und der Richtlinie 87/357/EWG des Rates
- Verordnung (Eg) Nr. 1907/2006 des Europäischen Parlaments und des Rates vom 18.12.2006 zur Registrierung, Bewertung, Zulassung und Beschränkung chemischer Stoffe (REACH), zur Schaffung einer Europäischen Chemikalienagentur, zur Änderung der Richtlinie 1999/45/EG und zur Aufhebung der Verordnung (EWG) Nr. 793/93 des Rates, der Verordnung (EG) Nr. 1488/94 der Kommission, der Richtlinie 76/769/EWG des Rates sowie der Richtlinien 91/155/EWG, 93/67/EWG, 93/105/EG und 2000/21/EG der Kommission
- Verordnung (EU) 2023/1542 des Europäischen Parlaments und des Rates vom 12. Juli 2023 über Batterien und Altbatterien, zur Änderung der Richtlinie 2008/98/EG und der Verordnung (EU) 2019/1020 und zur Aufhebung der Richtlinie 2006/66/EG (EU-BattV, EU-Batterieverordnung)
- Richtlinie 2012/19/EU des europäischen Parlaments und des Rates vom 4. Juli 2012 über Elektro- und Elektronik-Altgeräte

1.3. Technische Daten

Abmessungen 160x130mm

Versorgungsspannung	Li-Ion Akku 14,8V
Akkukapazität	2,6Ah
Verwendungsdauer	Bis zu 6 Stunden durchgehende Verwendung
Ladedauer	Ca. 2 Stunden
Systemvoraussetzungen	Windows 10, Windows 11

1.4. Haftung

Die Ansprüche erlöschen zum Beispiel bei:

- Sachwidriger Verwendung
- Missachten von Anweisungen in dieser Dokumentation
- Unsachgemäß durchgeführten Reparaturen
- Unerlaubtes Öffnen des Produktes
- Katastrophenfälle, Fremdkörpereinwirkung und höhere Gewalt

1.5. Warnhinweise



Dieser Warnhinweis warnt vor nicht isolierten gefährlichen Spannungsquellen im Inneren des Produktes, die ein Stromschlagrisiko darstellen können.



Dieses Symbol macht auf wichtige Bedienungs- und Wartungsanweisungen in diesem Handbuch aufmerksam.



Dieser Warnhinweis warnt vor einer Brandgefahr, welche ein Sicherheitsrisiko für Personen darstellen könnte.



Dieser Warnhinweis warnt vor Hindernissen am Boden und Stolpergefahren.



Dieser Warnhinweis warnt vor herabfallenden oder umfallenden Gegenständen.

1.6. Wichtige Sicherheitsinformationen

HINWEIS	
	Beachten Sie die Bedienungshinweise und bewahren Sie die Bedienungsanleitung auf. Die aktuellste Version der Bedienungsanleitung finden Sie unter www.buzzer-studiorum.com/downloads

WARNUNG	
	Verwendung durch Kleinkinder und Kinder Das Produkt darf nicht von Kleinkindern (0-3 Jahre) verwendet werden. Achten Sie darauf, dass das Produkt nicht in Erreichbarkeit von Kleinkindern gelagert wird. Das Gerät ist kein Spielzeug. Achten Sie darauf, dass Kinder niemals unbeaufsichtigt das Gerät verwenden. Das Gerät ist kein Spielzeug. Wird das Produkt von Kindern unterhalb von 14 Jahren verwendet (zum Beispiel im Zuge des Unterrichts in Schulen) so sind diese durch ein Lehrpersonal zu beaufsichtigen.

WARNUNG	
	Berührung mit Wasser Benutzen und lagern Sie dieses Produkt nicht in der Nähe von Wasser und achten Sie darauf, dass das Produkt niemals mit Wasser in Berührung kommt.

WARNUNG



Verwendung und Lagerung bei Wärmequellen

Benutzen und lagern Sie das Produkt nicht in der Nähe von Radiatoren, Heizkörpern, Öfen oder anderen Geräten, die Wärme erzeugen.

1.7. Allgemeine Sicherheitsinformationen

- Beachten Sie alle Warnhinweise.
- Reinigung nur mit einem trockenen, weichen Tuch.
- Inbetriebnahme und Verwendung gemäß der Herstellerinstruktionen.
- Verwenden Sie nur Zusatzgeräte/Zubehörteile, die vom Hersteller hierfür spezifiziert sind.
- Verwenden Sie nur das mitgelieferte Ladegerät zum Laden der Buzzer.
- Überlassen Sie die Wartung und Reparatur qualifiziertem Fachpersonal. Wartung ist erforderlich, wenn das Gerät in irgendeiner Art und Weise, wie Stromkabel oder Stecker, beschädigt worden sind, Flüssigkeit verschüttet wurde oder Gegenstände in das Gerät gefallen sind, das Gerät Regen oder Feuchtigkeit ausgesetzt wurde, nicht normal funktioniert, oder fallen gelassen wurde.

1.8. Bestimmungsgemäße Verwendung

Das Produkt ist dafür bestimmt, um es in Quizshows, bei Veranstaltungen und Seminaren oder Unterrichtseinheiten zu verwenden. Die Quizbuzzer werden auf die Spieler aufgeteilt, entweder werden Teams gebildet, oder jeder Spieler bekommt einen eigenen Quizbuzzer. Die Quizbuzzer werden über WLAN mit einem PC verbunden, worüber die Funktionen gesteuert werden können. Der Fragensteller (Quizmaster) stellt eine Frage, woraufhin die Spieler den Buzzer mit der Hand drücken können, sobald sie die Antwort wissen. Für den korrekten Einsatz und zu beachtende Sicherheitsvorkehrungen, beachten Sie vor der Verwendung der Quizbuzzer die Bedienungsanleitung.

Temperaturbereich: 5°C – 45°C

Verwendungsumgebung:

Geschlossene Räume (Lehr-, Unterrichts-, Seminar-, Veranstaltungs- oder sonstige geschlossene Räume)

Im Außenbereich nur in trockener und vor direkter Sonneneinstrahlung geschützter Umgebung.

Anweisung zur Betätigung des Buzzers:

Der Buzzer muss mit der offenen Handfläche betätigt (gedrückt) werden. Ein Betätigen mit Gewalt (z.B. Ausholen und mit Schwung auf den Buzzer schlagen) kann den Buzzer beschädigen. Von einer Betätigung mit anderen Körperteilen (z.B. Fuß, Ellbogen, Draufsetzen, etc.) ist abzusehen. Eine Betätigung durch Gegenstände wie zum Beispiel Werkzeugen (Hammer, Axt, Stock, etc.) ist strengstens untersagt. Ebenso ist eine Betätigung durch Fallenlassen untersagt, da es den Buzzer beschädigen kann.

2. Lieferumfang

Im Lieferumfang sind der Buzzer, das zugehörige Ladegerät zum Aufladen des Akkus, eine Bedienungsanleitung und ein Quick Start Guide enthalten.



2.1. Optionales Zubehör

2.1.1. Tragerack für mehrere Buzzer

Sollten Sie sich für ein Buzzer Studiorum 3er- oder 5er-Set entschieden haben, bieten wir dafür ein Tragegestell an. In jede Etage können Sie einen Buzzer hineinstellen. Dabei befindet sich der Ladeanschluss des Buzzers genau bei der Aussparung der Etage.



Zusätzlich können mit dem Tragegestell mehrere Buzzer gleichzeitig geladen werden. Stellen Sie hierzu die Buzzer in das Gestell und verbinden Sie die jeweiligen Stecker mit dem Buzzer. Verbinden Sie nun das Ladegerät mit dem Ladeanschluss des Tragegestells. Weitere Informationen zum Thema Laden finden Sie im Kapitel [3.5. Laden des Buzzers](#).

Aufbewahrung des Ladekabels:

Das Ladekabel kann im Tragerack aufbewahrt werden. Dazu stecken Sie das Ladekabel in die dafür vorgesehene Öffnung.



3. Verwendung des Buzzer Studiosorum Systems

3.1. Einschalten der Buzzer

Um den Buzzer einzuschalten, drehen Sie diesen um und schalten Sie den Einschalter auf die Position „I“. Der LED-Ring des Buzzers beginnt zu leuchten und der Buzzer ist nun aktiv.

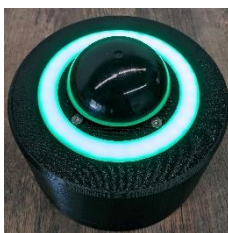


3.2. Aufbau eines WLAN-Netzwerks

Nach dem Einschalten des Buzzers pulsiert der LED-Ring blau, was bedeutet, dass ein WLAN-Netzwerk aufgebaut wird. Dies kann bis zu 10 Sekunden lang dauern, warten Sie diese Zeit bitte ab und fahren Sie dann mit dem Kapitel [4.4. Verbinden mit dem Buzzer Studiosorum Netzwerk](#) fort. Danach wird der Ladezustand des Buzzers angezeigt. Verwenden Sie mehrere Buzzer, können Sie diese nun ebenfalls einschalten. Diese verbinden sich mit dem zuvor erstellten Netzwerk, daher ist der Zeitraum des Pulsierens sehr kurz.

3.3. Anzeige des Ladezustands

Der Ladezustand des Akkus des Buzzers wird gleich nach dem Einschalten und Aufbau des WLAN-Netzwerkes (blaues pulsieren) mittels des LED-Rings angezeigt.



Leuchten alle LEDs des Rings auf, ist der Akku vollständig geladen und bereit für die Verwendung.



Bei einem Ladezustand von 50% leuchtet nur die Hälfte der LEDs auf, usw. Unter einem Ladezustand von 20% sollten Sie den Buzzer laden, damit sich der Buzzer nicht während des Spiels deaktiviert.



Blinken die LEDs 5-mal rot auf und der Buzzer schaltet sich danach ab, ist der Akku leer und muss geladen werden. Weitere Infos dazu finden sie im Kapitel [3.5. Laden des Buzzers](#).

Blinkt der Buzzer während der Verwendung (zum Beispiel während des Spiels) rot auf, ist der Akku leer und muss geladen werden.

3.4. Ausschalten des Buzzers

Nach der Verwendung der Buzzer, müssen diese ausgeschaltet werden. Drehen Sie dafür den Buzzer um und schalten Sie den Hauptschalter auf die Position „O“. Das Licht des Buzzers sollte nun abgeschaltet sein.



3.5. Laden des Buzzers

INFORMATION



Videotutorial verfügbar!

Zu diesem Kapitel finden Sie auch ein Videotutorial auf unserer Website unter www.buzzer-studiorum.com/tutorials oder auf unserem [Youtube-Kanal](#).

Aus Sicherheitsgründen sind die Akkus der Buzzer bei der Lieferung nicht vollgeladen. Vor der ersten Verwendung empfiehlt es sich, die Buzzer vollständig zu laden.

Zum Laden des integrierten Akkus ist ein Ladegerät dem Lieferumfang beigelegt. Nach jeder Verwendung des Buzzers empfiehlt es sich, diesen zu laden. Schalten Sie dazu den Buzzer aus, stecken Sie das Ladegerät in eine 230V Haushaltssteckdose und verbinden Sie den Buzzer mit dem Ladegerät. Das Ladegerät sollte nun rot leuchten. Sobald der Buzzer vollgeladen ist, leuchtet die LED am Ladegerät grün.



Der Buzzer ist somit wieder bereit für die nächste Verwendung. Sobald der Ladevorgang beendet wurde, muss das Ladegerät abgesteckt werden!

HINWEIS



Laden des Produkts

Laden Sie das Produkt nur mit dem mitgelieferten Ladegerät!
Sobald der Akku vollständig geladen ist (grüne LED am Ladegerät leuchtet, muss das Ladegerät abgesteckt und von der Stromversorgung getrennt werden!

WARNUNG



Laden des Produkts

Laden Sie den Akku des Buzzers nur unter Aufsicht!
Das Laden des Akkus darf nur von geschulten Personen ab 18 Jahren durchgeführt werden!
Laden Sie den Akku bei einer Umgebungstemperatur zwischen 10°C und 30°C

WARNUNG



Kurzschluss durch Falschbenutzung des Ladeanschlusses

Führen Sie keine fremden, vor allem keine metallischen Gegenstände in den Ladeanschluss. Dies kann zu einem Kurzschluss führen und das Gerät, sowie den Akku beschädigen!

WARNUNG



Gefährdung durch Verwendung eines defekten Ladegeräts

Weist das Ladegerät oder dessen Kabel sichtbare Beschädigungen wie z.B. offene Kabelisolierung, gebrochenes Gehäuse, o.ä. auf, dürfen Sie dieses keinesfalls weiterverwenden! Wenden Sie sich an den Hersteller bezüglich eines neuen Ladegeräts.

VORSICHT



Gefahren eines defekten Akkus

Ein Akku, welcher durch z.B. hinunterfallen des Produkts, mutwilliger Absicht oder Lagerung bei falschen Umgebungsbedingungen beschädigt wurde, kann sich im Betrieb und insbesondere beim Laden des Akkus erwärmen und im schlimmsten Fall entzünden.

Als Hersteller verwenden wir einen geprüften und sicheren Akku um ebendiese Zustände zu vermeiden.

Sollten Sie trotzdem eine übermäßige Erwärmung des Akkus während des Betriebs oder Ladens feststellen, schalten Sie den Buzzer umgehend aus und entfernen Sie das Ladegerät. Bringen Sie das Produkt an einem Ort fernab von entzündbaren Gegenständen.

Kontaktieren Sie den Hersteller für weitere Vorgehensweisen.

3.5.1. Gleichzeitiges Laden mehrerer Buzzer mit dem Tragerack

Haben Sie sich für ein 3er- oder 5er- Tragegestell entschieden, können Sie mehrere Buzzer gleichzeitig laden. In jede Etage des Tragegestells können Sie einen Buzzer hineinstellen.



Stellen Sie den Buzzer in eine Etage und drehen Sie ihn, bis der Ladeanschluss bei der Aussparung neben dem Stecker sichtbar wird. Verbinden Sie nun die jeweiligen Stecker des Tragegestells mit den Buzzern.



Zuletzt verbinden Sie das Ladegerät mit dem Ladeanschluss des Tragegestells und stecken das Ladegerät in eine 230V Haushaltssteckdose.



Der Ladevorgang beginnt nun, was von der roten LED am Ladegerät angezeigt wird. Ist der Ladevorgang beendet, wird dies durch die grüne LED am Ladegerät angezeigt.



Sobald der Ladevorgang beendet wurde, muss das Ladegerät abgesteckt werden!

Beachten Sie, dass der Ladevorgang länger dauert, umso mehr Buzzer Sie gleichzeitig laden wollen.

VORSICHT



Laden des Produkts

Achten Sie darauf, das Tragerack so positionieren, sodass ein Stolpern über das Ladekabel verhindert wird. Positionieren Sie das Tragerack am besten auf einem Tisch.

4. Erste Schritte mit der Buzzer Studiorum Software

INFORMATION	
	Videotutorial verfügbar! Zu diesem Kapitel finden Sie auch ein Videotutorial auf unserer Website unter www.buzzer-studiorum.com/tutorials oder auf unserem Youtube-Kanal .

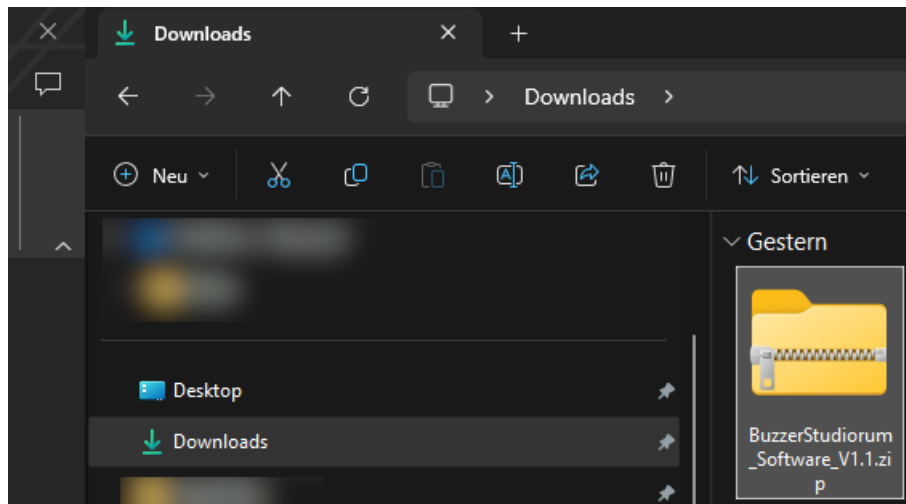
4.1. Installation der Software

Für die Steuerung des Buzzers Studiorum Systems ist eine Software notwendig. Diese kann auf unserer Website www.buzzer-studiorum.com/downloads heruntergeladen werden.

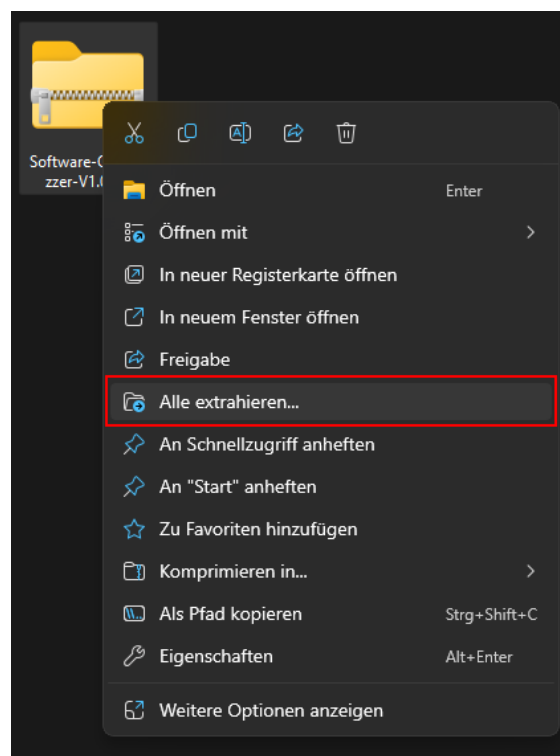


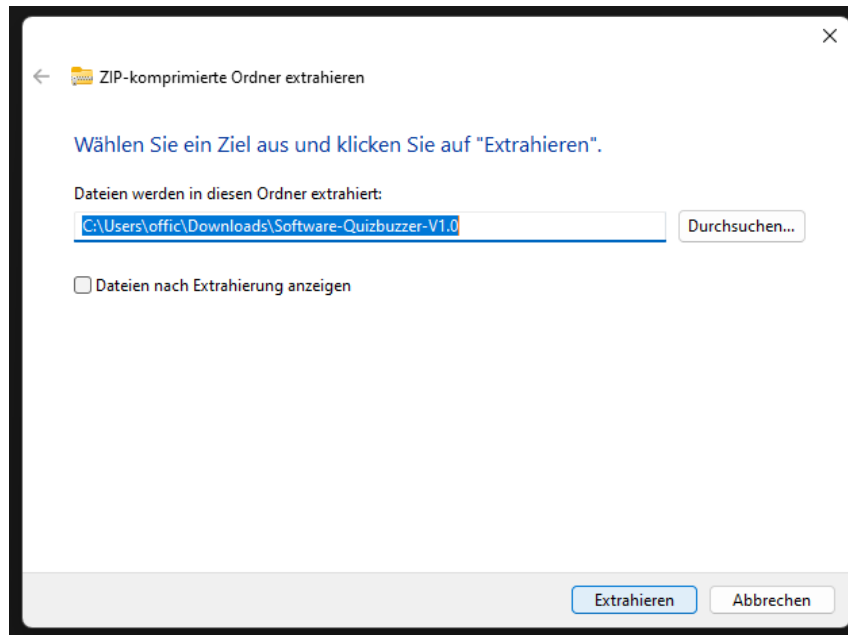
Laden Sie die aktuellste Version der Software herunter, indem Sie auf den Link „Buzzer Studiorum Software_Vx.x (veröffentlicht am xx.xx.xxxx)“ klicken.

Die heruntergeladene Datei befindet sich standardmäßig im Download-Ordner, welche Sie im Windows Explorer finden.



Entpacken Sie den Ordner, indem Sie auf diesen mit der rechten Maustaste klicken und auf „Alle extrahieren...“ klicken.



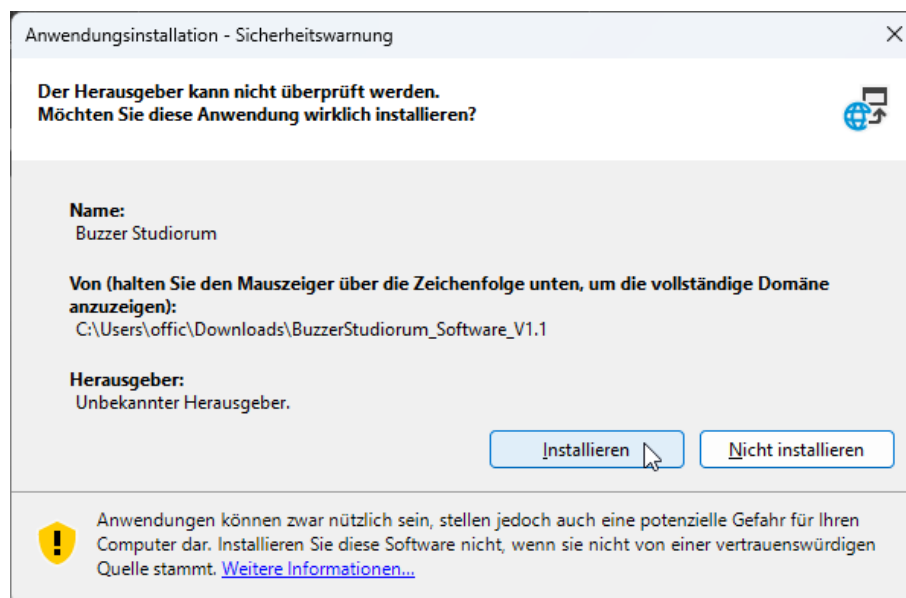


Der entpackte Ordner wird am selben Speicherort abgelegt.

Öffnen Sie den entpackten Ordner. Es sind drei Dateien aufgelistet. Klicken Sie auf die Datei „setup.exe“ und folgen Sie den Anweisungen.

Name	Änderungsdatum	Typ	Größe
Application Files	29.08.2024 16:32	Dateiordner	
Quizbuzzer.application	29.08.2024 16:32	Application Manifest	2 KB
setup.exe	29.08.2024 16:32	Anwendung	549 KB

Klicken Sie auf „Installieren“ um das Programm zu installieren.



Das Programm wird nun installiert und ist nach wenigen Sekunden einsatzbereit. Nach der Installation wird das Programm direkt geöffnet.

Dabei kann es sein, dass nach dem Zugriff auf die App durch öffentliche und private Netzwerke gefragt wird. Klicken Sie auf „Mehr anzeigen“.

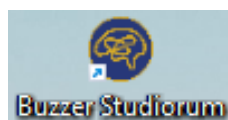


Haken Sie dann Öffentliche **UND** Private Netzwerke an und klicken Sie auf „Zulassen“.



4.2. Öffnen des Programms

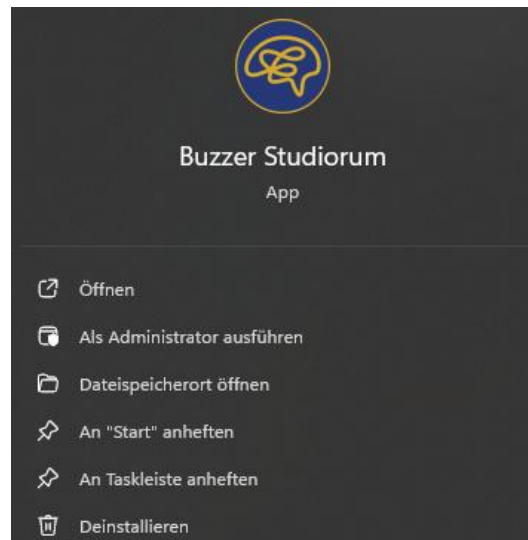
Das Programm mit dem Namen „Buzzer Studiorum“ wurde nun auf Ihrem PC installiert und auf dem Desktop abgelegt. Das Programm sieht folgendermaßen aus:



Mit einem Doppelklick auf das Symbol öffnen Sie das Programm.

Sie können das Programm auch über die Windows-Suche finden und öffnen. Drücken Sie hierfür die Windows-Taste und geben sie „Buzzer Studiorum“ ein.

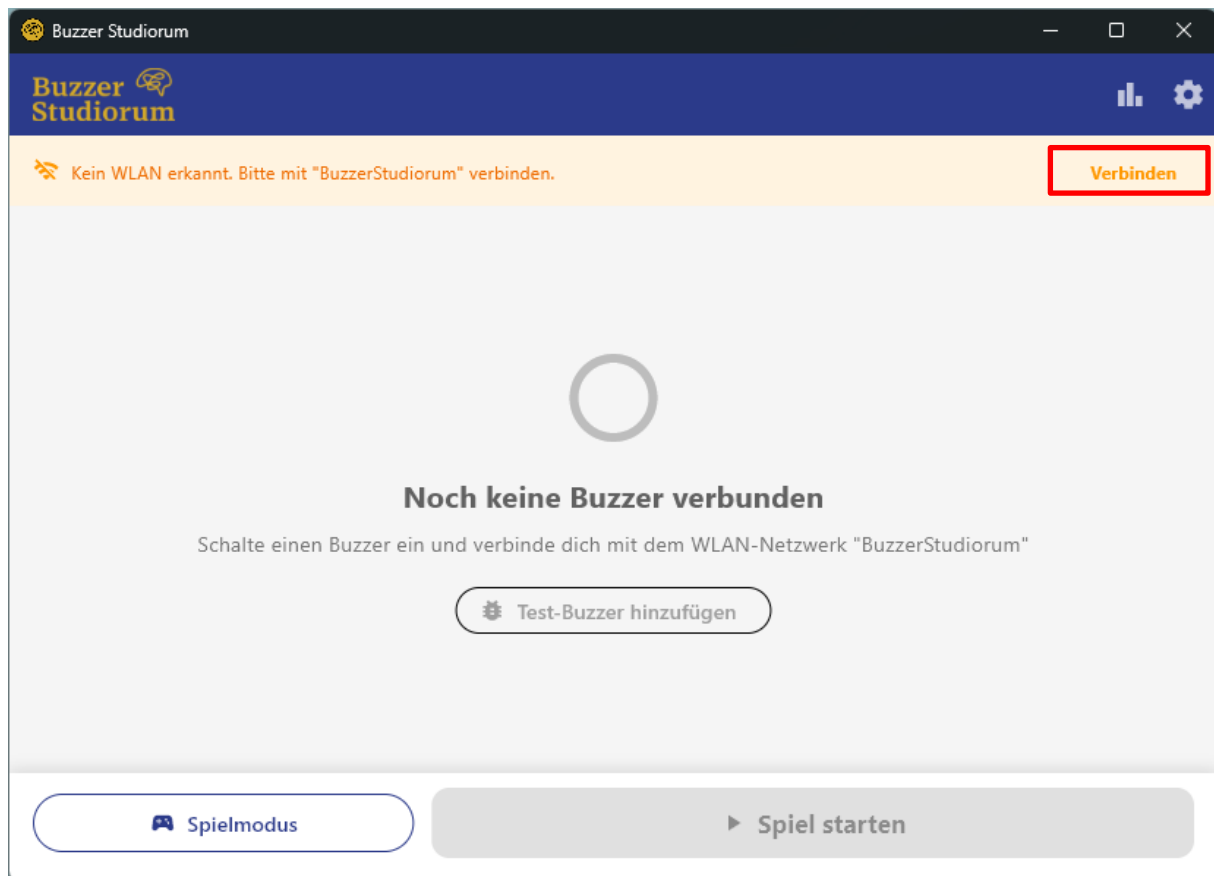
In der Windows-Suche sieht der Eintrag folgendermaßen aus:



Mit einem Klick auf „Öffnen“, öffnen Sie das Programm.

4.3. Verbindungsaufbau

Nach Start des Programms, wird das Hauptfenster angezeigt. Um sich mit den Quizbuzzern zu verbinden, klicken Sie auf „Verbinden“ oben rechts.



Das Fenster „WLAN wechseln“ erscheint. Schalten Sie nun einen beliebigen Buzzer ein und fahren Sie mit Schritt 4.4. Verbinden mit dem BuzzerStudiorum-Netzwerk fort.

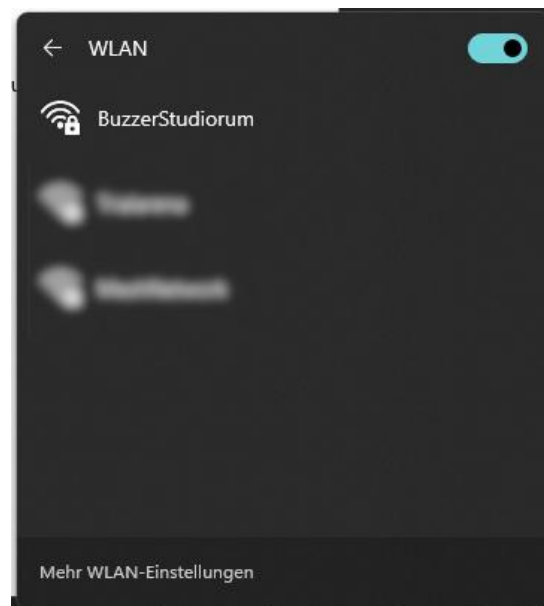


4.4. Verbinden mit dem BuzzerStudiorum-Netzwerk

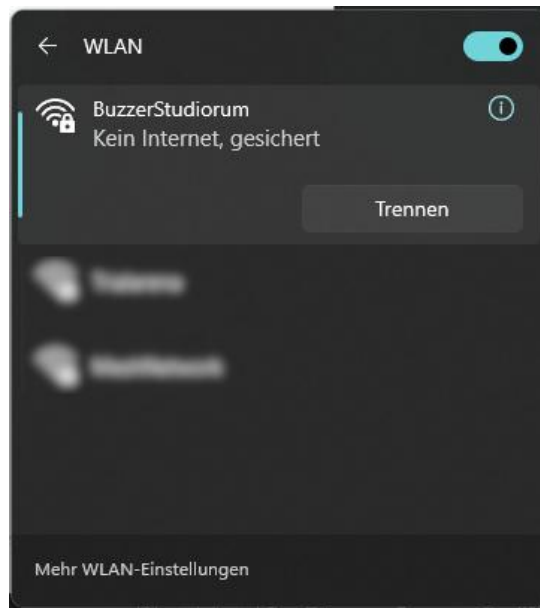
Um sich mit dem BuzzerStudiorum-Netzwerk zu verbinden, rufen Sie die Netzwerkeinstellungen auf:



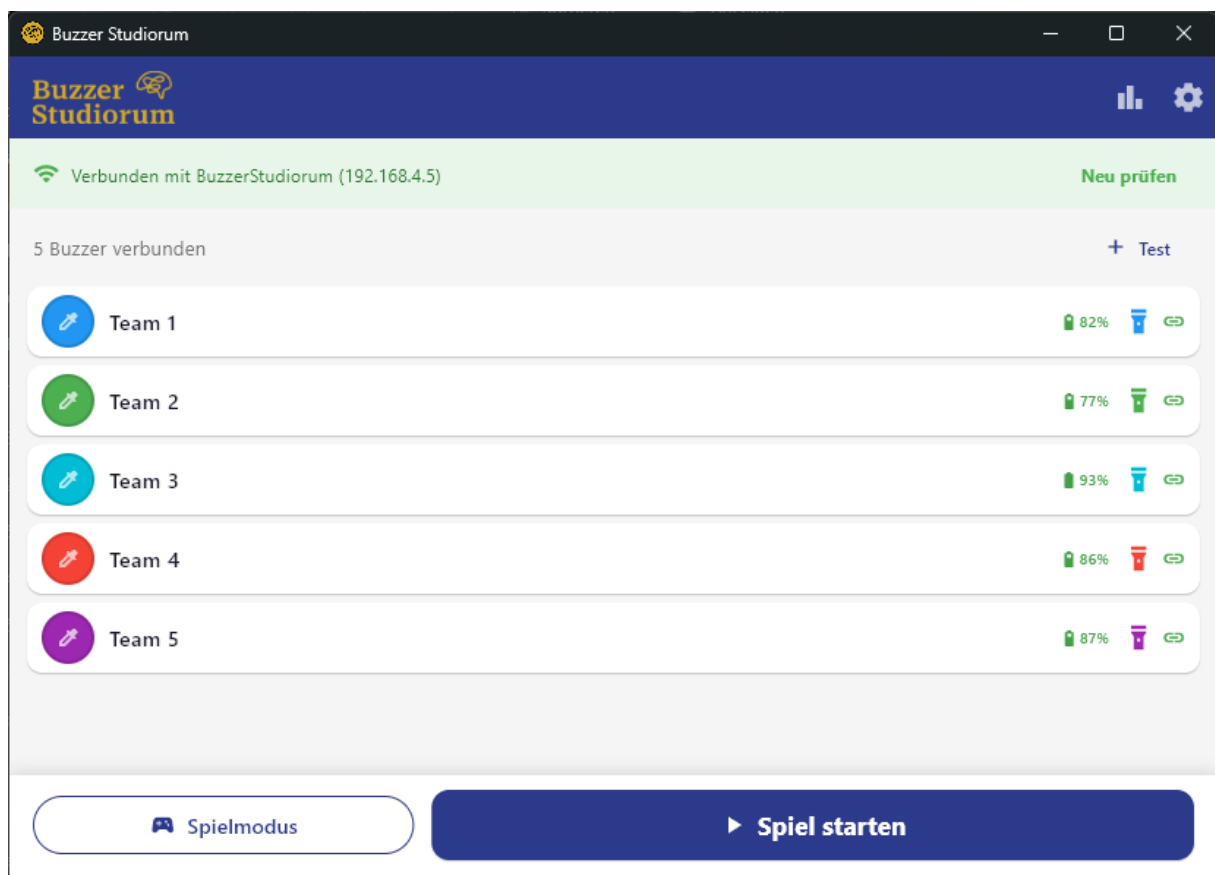
Nach dem Drücken auf das Symbol taucht die Netzwerkliste auf. Nachdem ein Buzzer eingeschaltet wurde, taucht in der Netzwerkliste nach kurzer Zeit das Netzwerk mit dem Namen „**BuzzerStudiorum**“ auf. Bitte klicken Sie auf dieses Netzwerk und geben Sie das Passwort „**Studiorum**“ ein.



Der PC verbindet sich nun mit dem BuzzerStudiorum-Netzwerk. Ist die Verbindung erfolgreich, wird folgendes Fenster angezeigt:



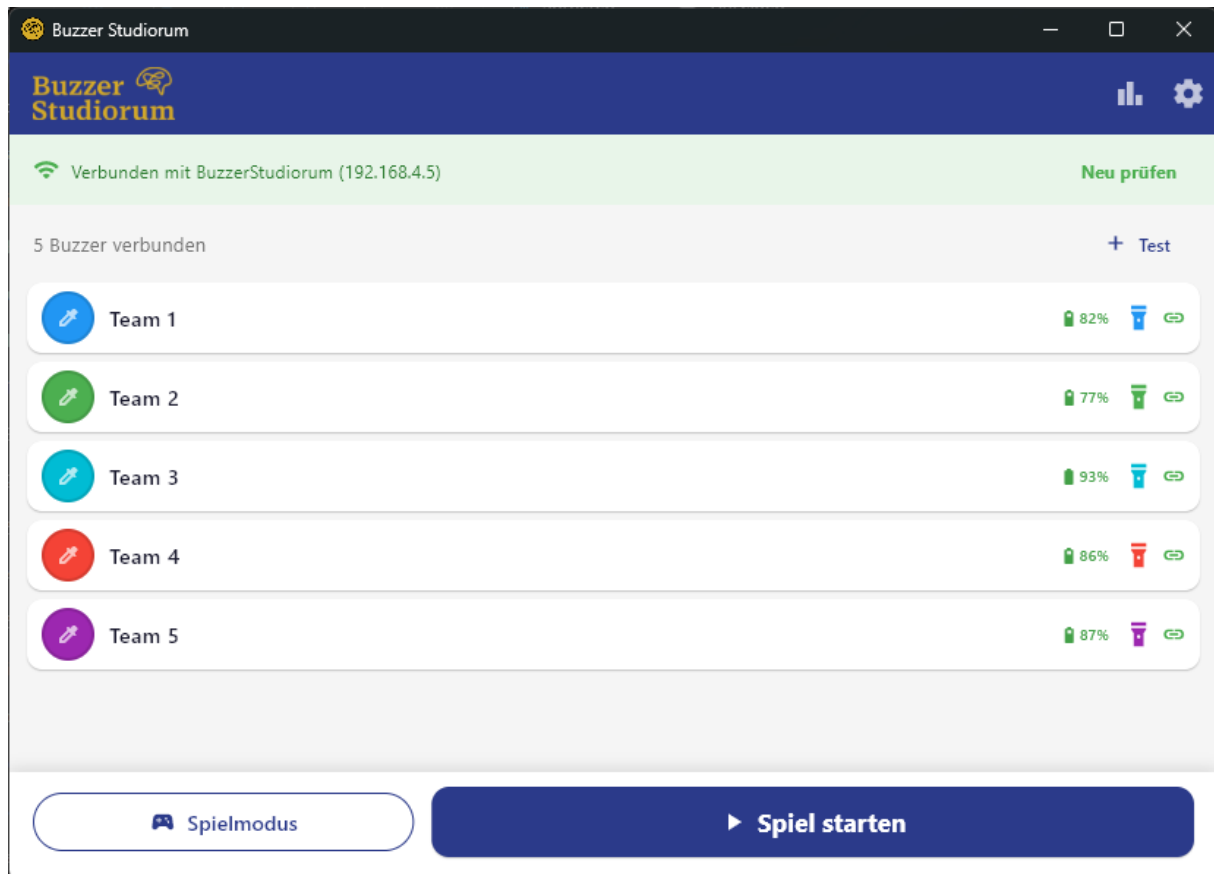
Nun werden automatisch die aktiven Buzzer auf der Startseite hinzugefügt und der Banner oben zeigt „Verbunden mit Buzzer Studiorum“ an:



5. Bedienung des Programms

5.1. Startseite

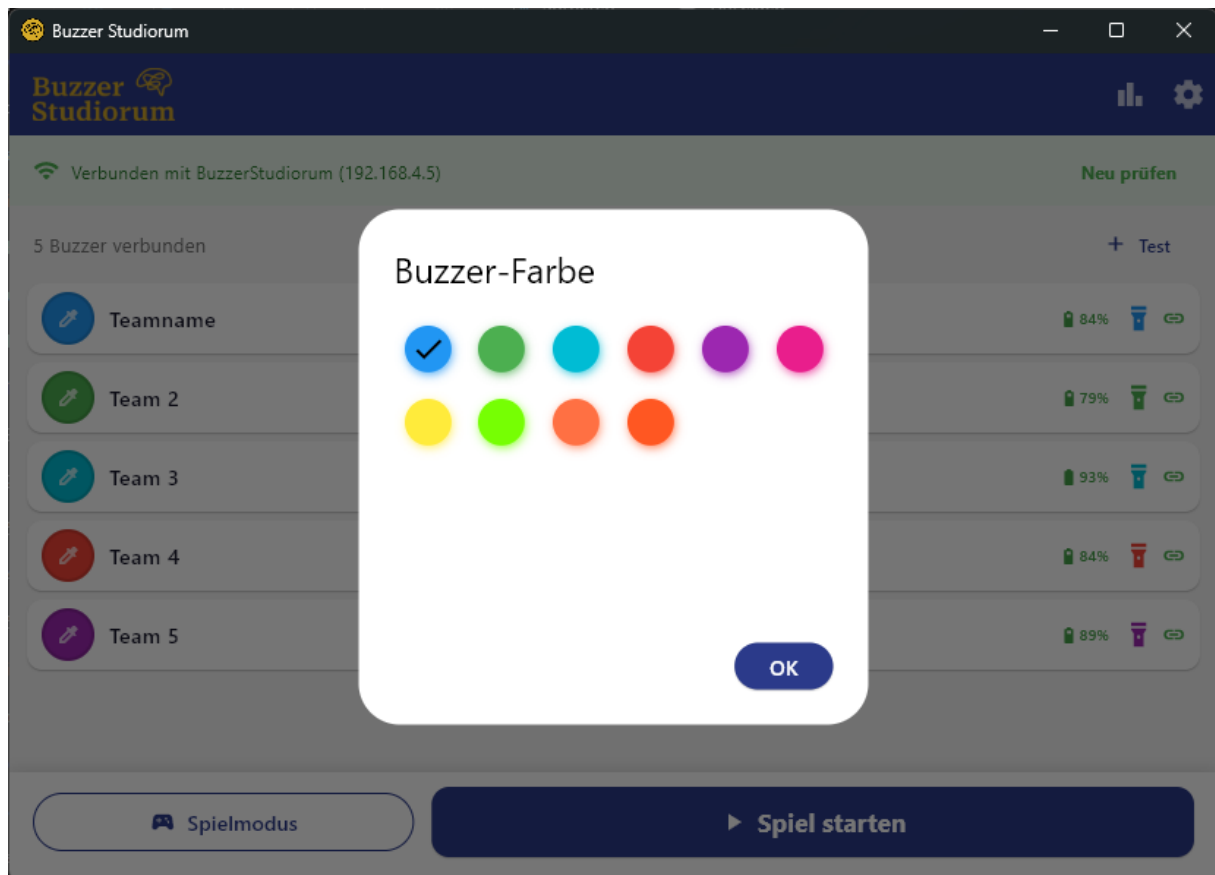
Auf der Startseite werden alle verfügbaren und eingeschalteten Buzzer angezeigt. In diesem Fall wurden 5 Buzzer aktiviert, somit werden automatisch 5 Teams angezeigt:



Teameinstellungen: Man kann die Teamnamen und Buzzerfarben der jeweiligen Spieler anpassen. Den Teamnamen kann man durch einfaches Draufklicken und löschen des derzeitigen Namens anpassen:



Buzzerfarbe: Die Buzzerfarbe des jeweiligen Teams wird links neben dem Teamnamen angezeigt. Die Buzzerfarbe kann geändert werden, indem man auf den farbigen Kreis klickt und die gewünschte Farbe auswählt:



Ladezustand: Der Ladezustand der jeweiligen Buzzer wird rechts angezeigt. Ist der Ladezustand unter 25%, sollte der jeweilige Buzzer geladen werden, um ein Deaktivieren während des Spiels zu vermeiden.



Test-Button: Durch Drücken auf den Testbutton (Taschenlampe), blinkt der jeweilige Buzzer auf und alle anderen schalten sich ab. Dadurch kann der jeweilige Buzzer identifiziert werden.

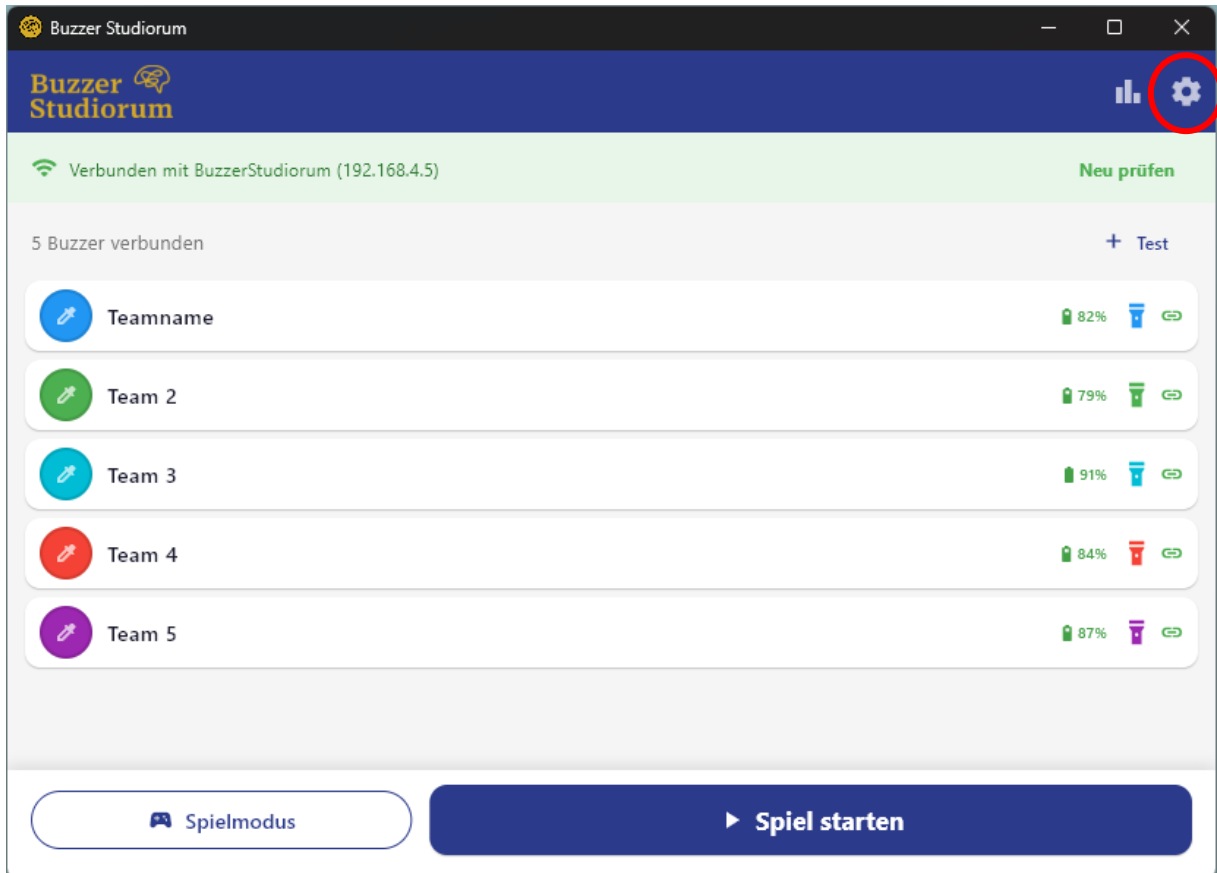


Verbindungsanzeige: Das grüne Verbindungssymbol zeigt an, dass der Buzzer mit dem System verbunden ist.

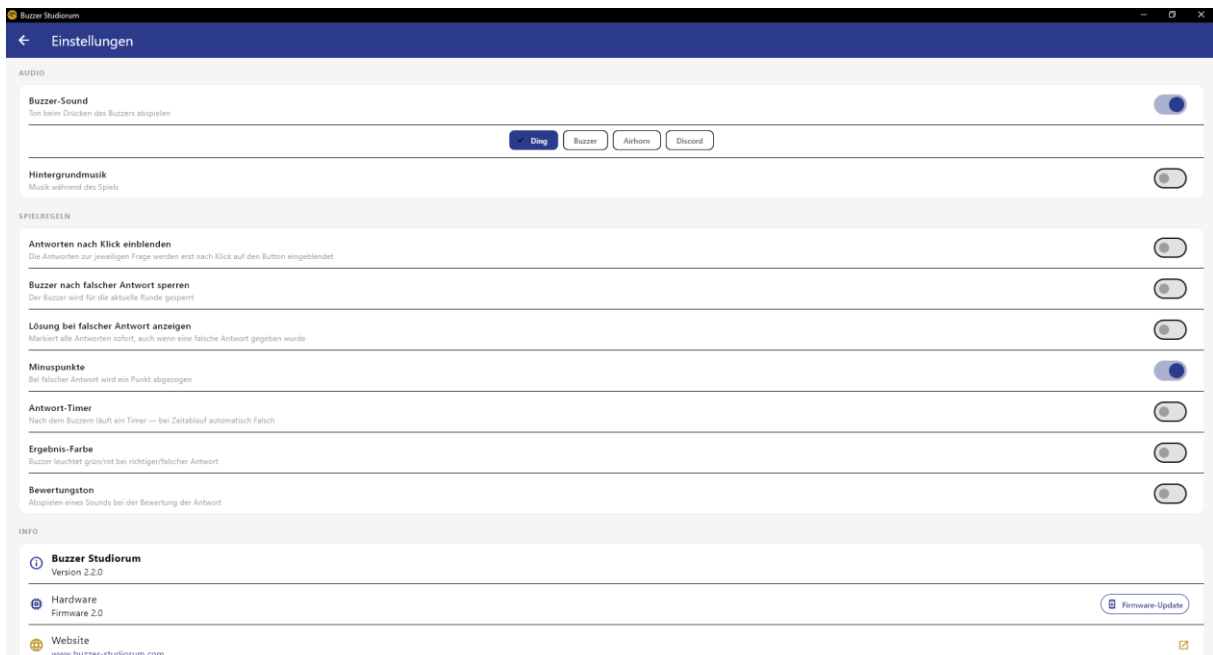


5.2. Einstellungen

Um zu den Einstellungen zu wechseln, Klicken Sie auf das Zahnradsymbol oben rechts.



Die nun angezeigte Seite beinhaltet die Einstellungen und weitere Informationen:



Buzzersound: Hier kann eingestellt werden, welcher Ton ertönen soll, wenn ein Buzzer gedrückt wird. Sobald der Ton ausgewählt wird, wird dieser testweise abgespielt. Der Buzzersound kann über den Schiebeschalter deaktiviert werden.

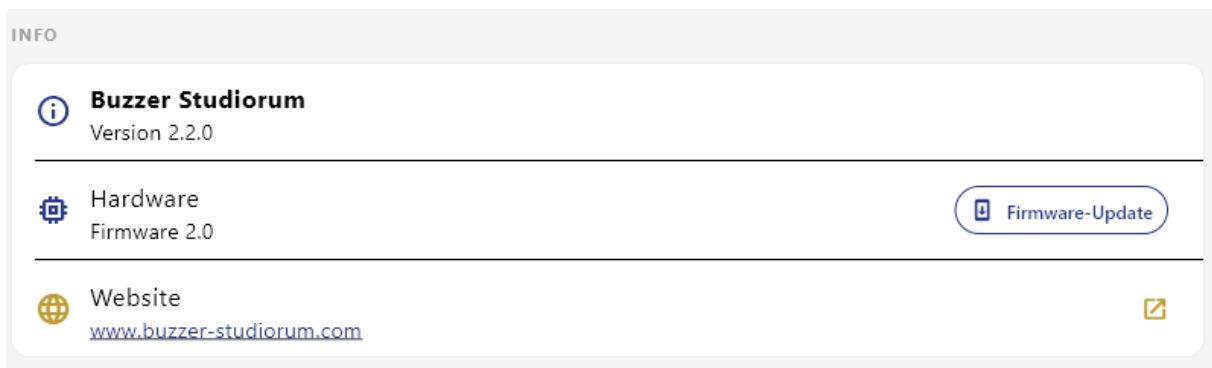
Hintergrundmusik: Gleiches gilt für die Hintergrundmusik. Sobald eine Musik angeklickt wird, wird diese für 5 Sekunden testweise abgespielt. Die Hintergrundmusik kann über den Schiebeschalter deaktiviert werden.

Spielregeln: Die Spielregeln können mit dem Schiebeschalter aktiviert oder deaktiviert werden.

Die Erklärung der Spielregeln wird unter dem Titel angezeigt.

Alle Einstellungen werden automatisch gespeichert und sind beim nächsten Programmstart wieder so, wie sie zuletzt geändert wurden.

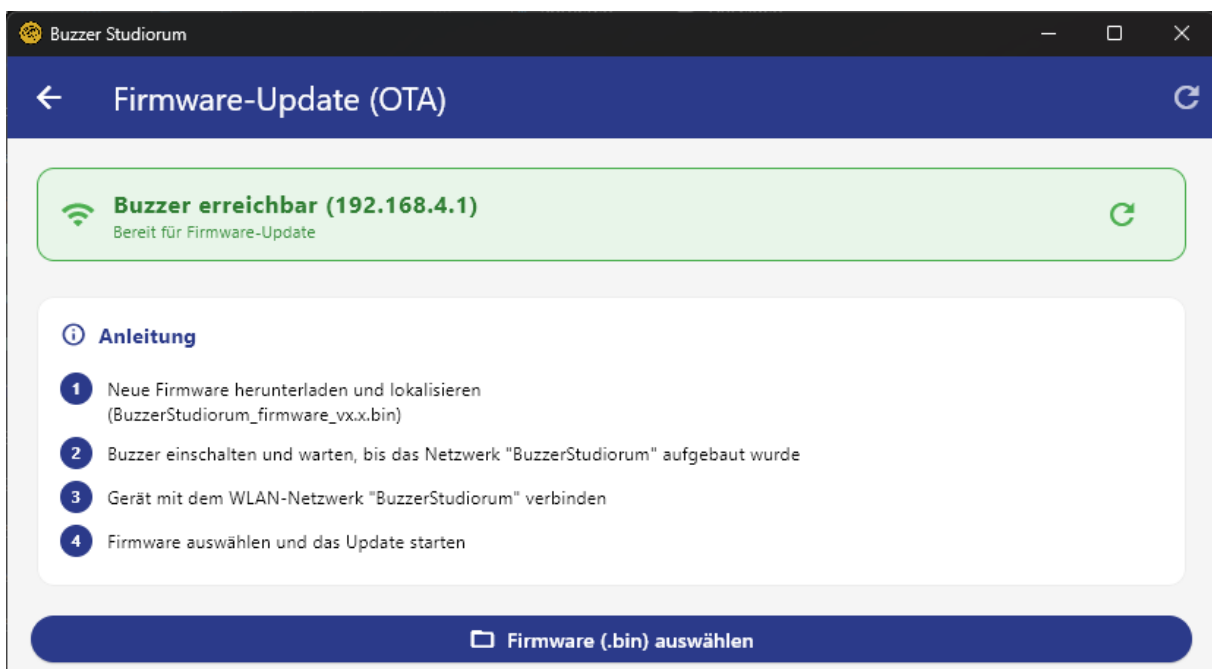
5.3. Informationen



Im unteren Bereich der Einstellungen finden Sie Soft- und Hardwareinformationen

Softwareversion: Hier finden Sie die aktuell installierte Softwareversion. Ist eine neue Softwareversion verfügbar, wird dies beim Start der App automatisch angezeigt.

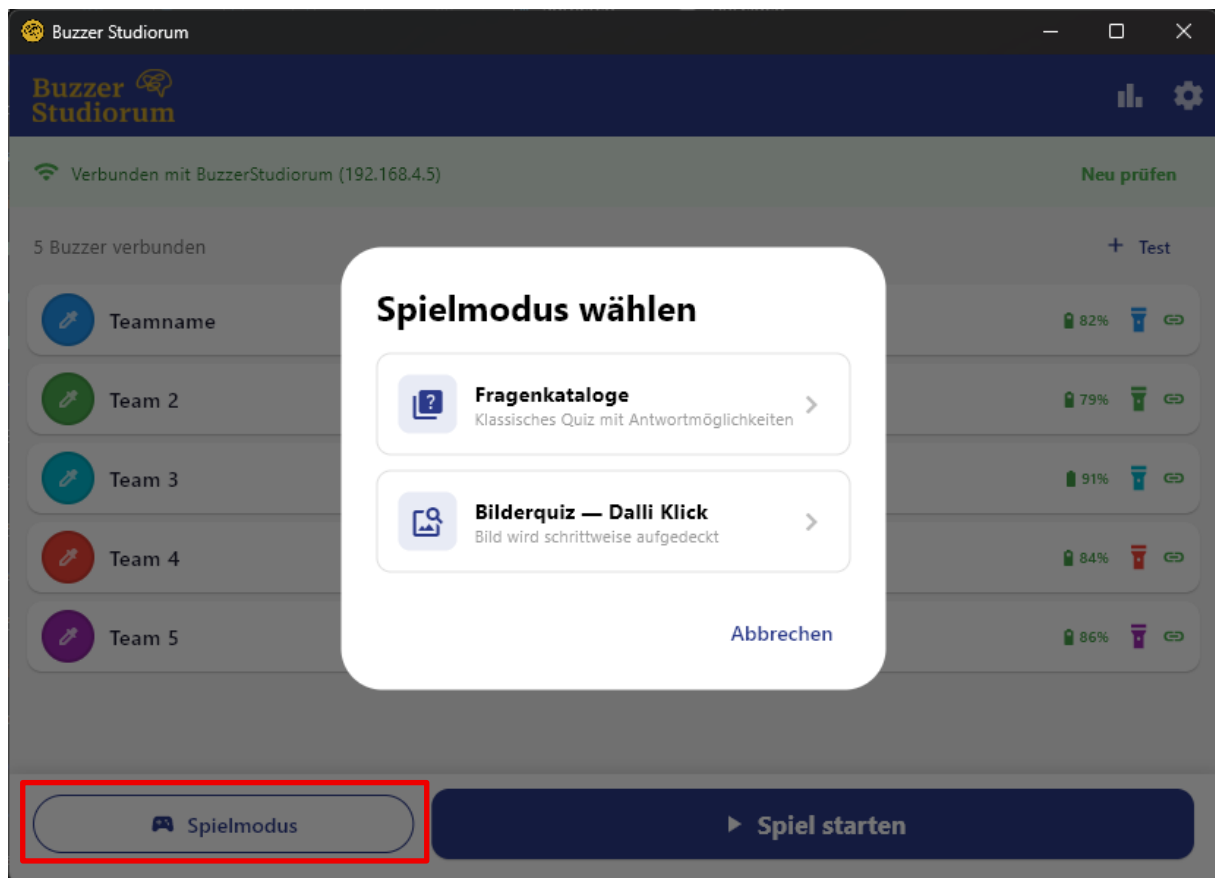
Hardware: Dies ist die aktuell installierte Hardwareversion der Quizbuzzer. Mit dem Button Firmware-Update kann die Firmware des Buzzers aktualisiert werden. Infos dazu werden angezeigt, wenn Sie auf den Button „Firmware-Update“ klicken.



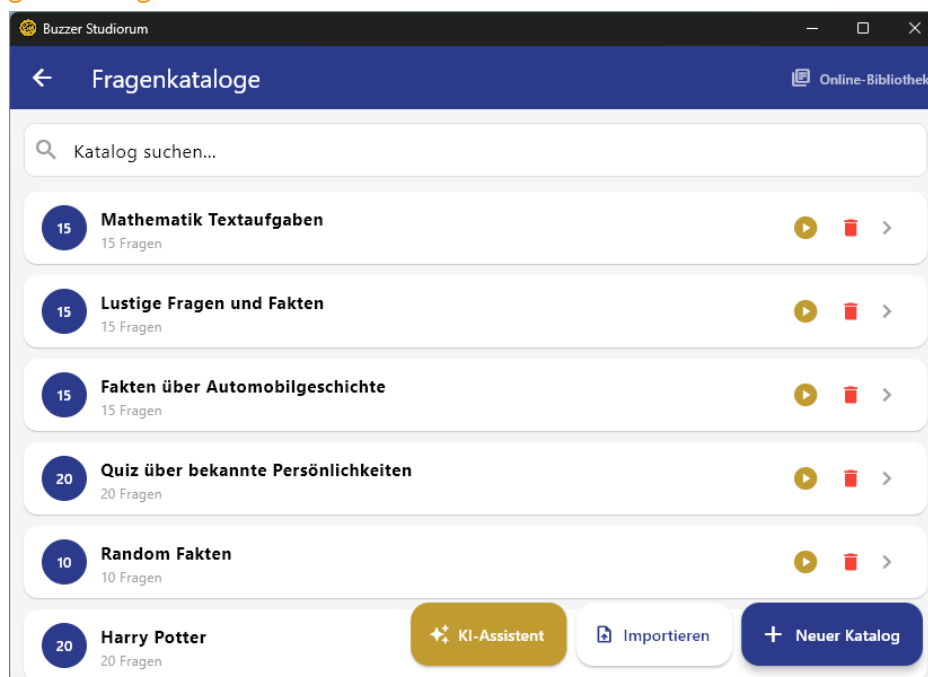
Website: Dieser Link öffnet die Website www.buzzer-studiorum.com. Hier finden Sie weitere Infos und die aktuellsten Downloads.

5.4. Spielauswahl

Um einen Spielmodus auszuwählen, klicken Sie auf Spielmodus und wählen Sie aus den verfügbaren Spielmodi aus:



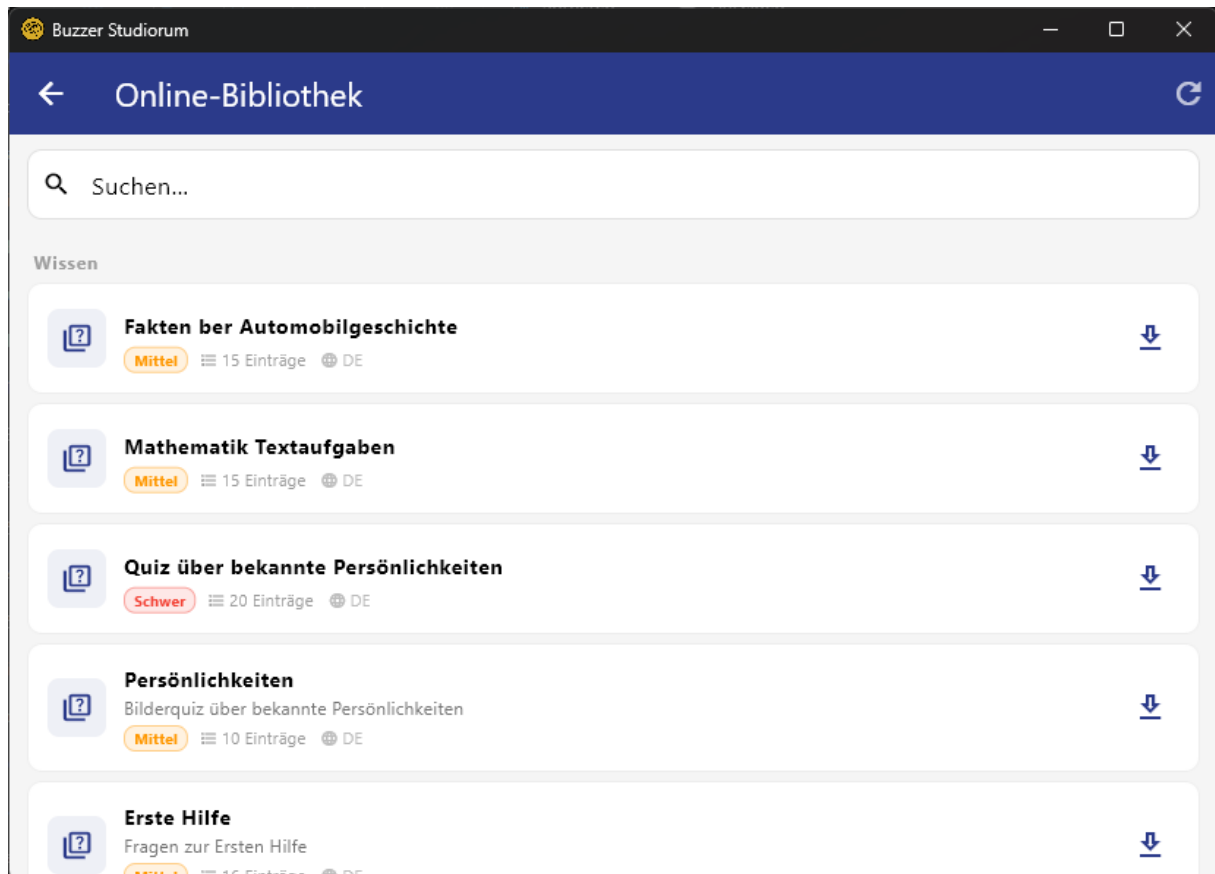
5.4.1. Fragenkataloge



Hier können Sie eigene Fragenkataloge erstellen, oder aus der Onlinebibliothek auswählen.

5.4.1.1. *Online-Bibliothek*

Hier finden Sie die Online-Bibliothek mit einer Auswahl an verschiedenen Fragenkatalogen. Sie können einen Katalog herunterladen, indem Sie auf den Pfeil rechts klicken. Der Katalog wird dann in Ihrer Fragenkatalog-Bibliothek gespeichert. Um auf die Online-Bibliothek zugreifen zu können, benötigen Sie eine aktive Internetverbindung.

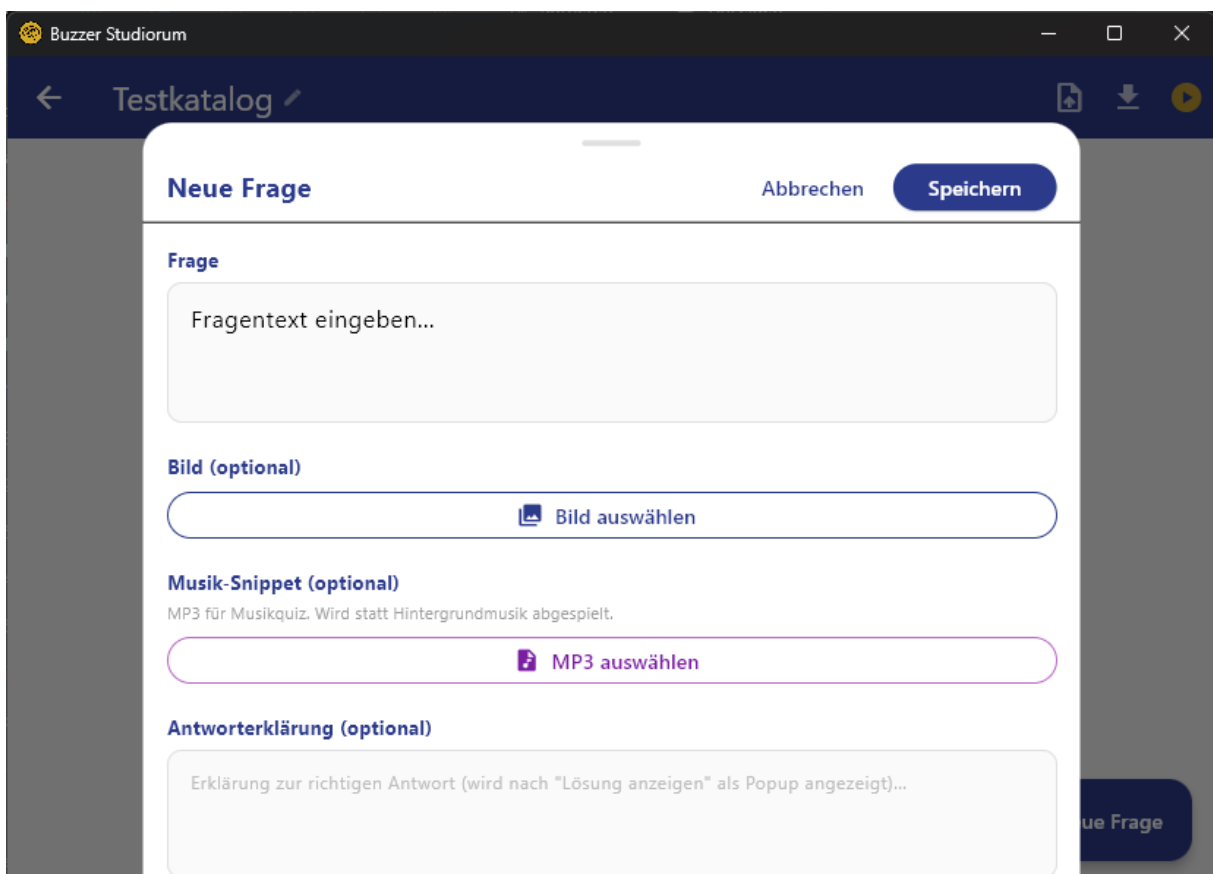
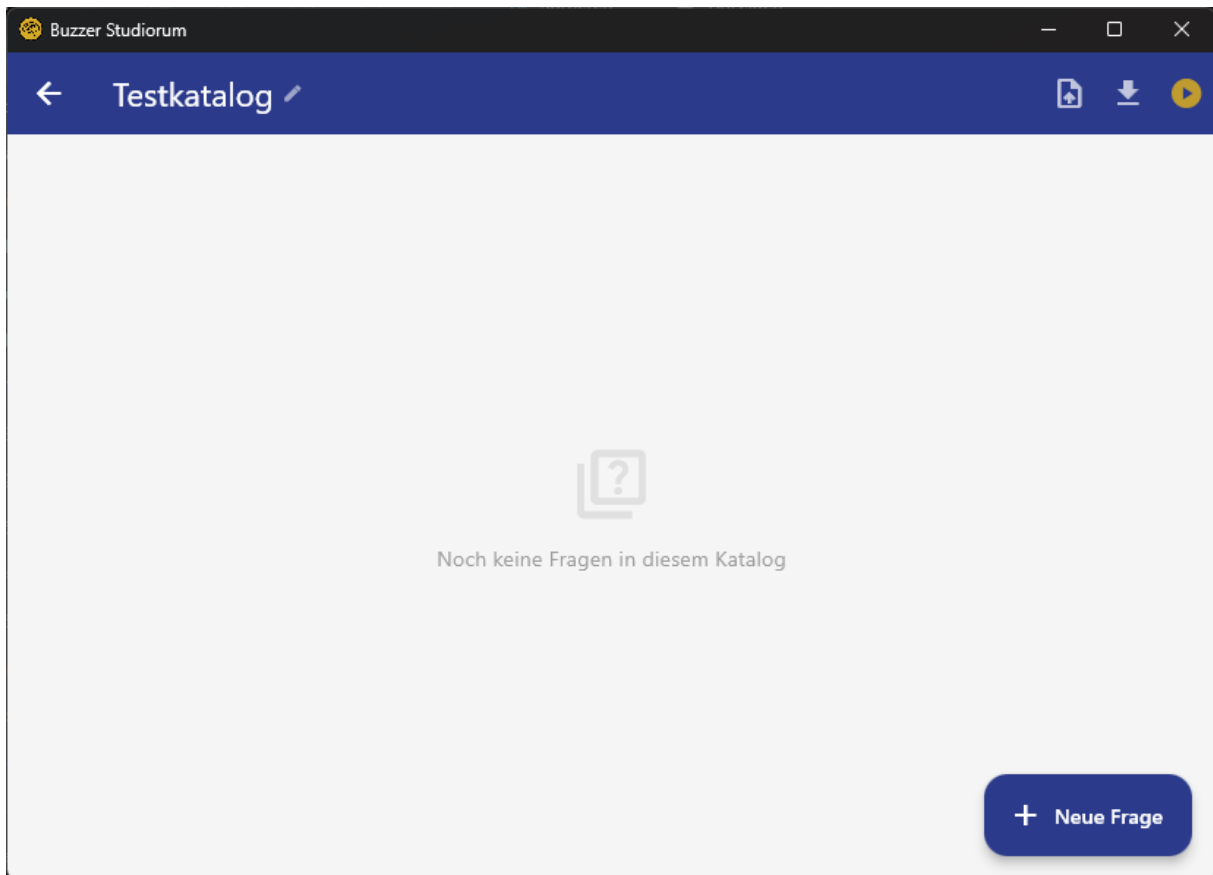


5.4.1.2. *Neuen Katalog erstellen*

Mit dem Button „Neuer Katalog“ erstellen Sie einen neuen Fragenkatalog. Vergeben Sie zu Beginn einen Namen für den Katalog:



Ein leeres Fenster erscheint, das ist der geöffnete Fragenkatalog. Mit „Neue Frage“ fügen Sie eine neue Frage hinzu:



Hier haben Sie folgende Möglichkeiten:

Frage: Geben Sie hier die Fragestellung ein

Bild: Hier können Sie ein Bild einfügen, welches dann im Spiel unterhalb der Frage angezeigt wird.

Musik-Snippet: Hier können Sie ein Musikstück einfügen. Dieses wird dann statt der normalen Hintergrundmusik im Quiz abgespielt. Das eignet sich für die Erstellung von Musikquizzes. Haben Sie eine mp3-Datei hinzugefügt, können Sie diese auch zuschneiden, damit nur ein bestimmter Teil des Lieds abgespielt wird.

Antworterklärung: Geben Sie hier eine Erklärung für die jeweilige Antwort ein, die bei Bedarf während des Spiels angezeigt werden kann.

Antworten: Hier geben Sie die Antwortmöglichkeiten ein. Standardmäßig sind 4 Antworten verfügbar, Sie können jedoch alle Antworten entfernen, falls keine Antwortmöglichkeit angezeigt werden soll, oder weitere Antwortmöglichkeiten hinzufügen. Indem Sie auf den Buchstaben (A, B, C, D) klicken, können Sie die Antwortmöglichkeiten als richtig (grün) oder falsch (grau) markieren. So sind Multiple-Choice Fragen möglich.

Die Fragen werden dann in der Liste des Katalogs angezeigt.

Fragenkatalog importieren: Wollen Sie Fragenkataloge von Ihrer Festplatte importieren, klicken Sie auf das Importieren Symbol in der Leiste rechts oben:



Fragenkatalog exportieren: Wollen Sie den aktiven Fragenkatalog exportieren, um ihn zu teilen, klicken Sie auf das Download-Symbol in der Leiste rechts oben:



Fragenkatalog spielen: Wollen Sie den aktiven Fragenkatalog spielen, klicken Sie auf den goldenen Pfeil. Der Fragenkatalog wird nun in das Spiel geladen und es wird zurück zur Startseite gewechselt.



Unten wird nun ein Banner angezeigt, welcher den aktiven Fragenkatalog anzeigt.

Sobald Sie auf „Spiel starten“ klicken, wird ein Spiel mit dem aktiven Fragenkatalog gestartet. Mit dem X können Sie den Fragenkatalog wieder entfernen.



5.4.1.3. Fragenkatalog mit KI erstellen lassen

Es gibt die Möglichkeit, Fragenkataloge mit KI erstellen zu lassen. Klicken Sie dafür auf den Button „KI-Assistent“. Monatlich ist eine Generierung inkludiert, Sie können jedoch weitere Generierungen im Shop kaufen.

KI-Assistent 41 Gen.

Mein Guthaben 41 Generierungen verfügbar

1 Gratis diesen Monat 40 gekauft unbegrenzt gültig

Generierungen kaufen

[Code einlösen](#)

Thema

Anzahl Fragen: 5 10 15 20

Schwierigkeit: Leicht Mittel Schwer

Multiple Choice einschließen
Mehrere richtige Antworten möglich

Fragen generieren

Um einen Fragenkatalog zu einem bestimmten Thema zu generieren, geben Sie im Feld „Thema“ das gewünschte Thema ein und führen Sie dieses nach Ihren Wünschen aus. Zum Beispiel: „Generiere einen Fragenkatalog zum Thema Geografie in Österreich für Kinder im Alter von 14 Jahren.“

Wählen Sie dann die Anzahl der Fragen, die Schwierigkeitsstufe und ob Multiple Choice Fragen dabei sein sollen aus. Sobald Sie auf „Fragen generieren“ klicken, wird der Fragenkatalog generiert. Es wird eine Generierung von Ihrem Guthaben abgezogen und nach einiger Zeit werden die Fragen angezeigt. Der Katalog kann dann gespeichert werden. Für die Generierung wird eine aktive Internetverbindung benötigt.

3. Durch welche Bundesländer fließt die Donau?

☒ Oberösterreich
☒ Niederösterreich
☒ Wien
☐ Burgenland

4. Welches Bundesland hat die größte Fläche?

☒ Niederösterreich
☐ Tirol
☐ Steiermark
☐ Oberösterreich

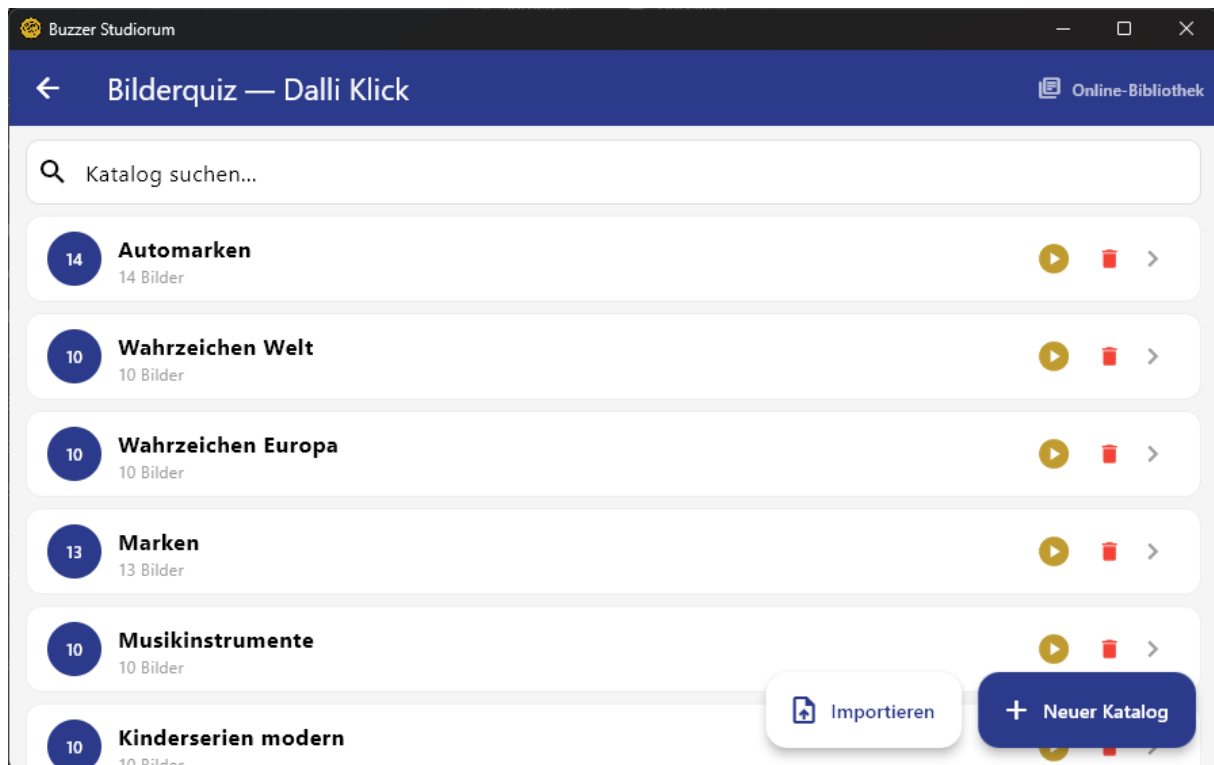
5. Welche Nachbarländer hat Österreich?

☒ Schweiz
☒ Slowenien
☐ Polen
☐ Frankreich

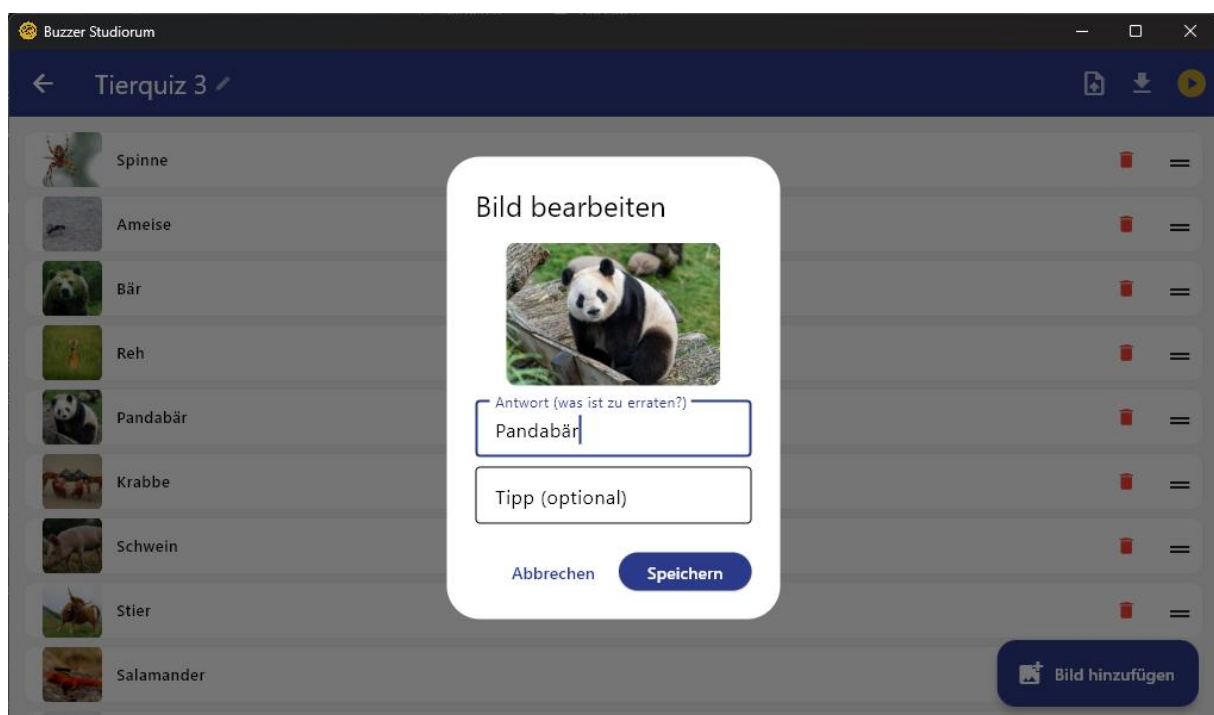
Neu generieren Speichern

5.4.2. Bilderquiz

Wählen Sie in der Spielauswahl „Bilderquiz“, um ein Bilderquiz auszuwählen oder zu erstellen. Die Vorgehensweise zum erstellen von Fragenkatalogen ist gleich wie beim erstellen eines normalen Fragenkatalogs. Auch hier gibt es wieder eine Online-Bibliothek und die Möglichkeit, Fragenkataloge zu importieren.



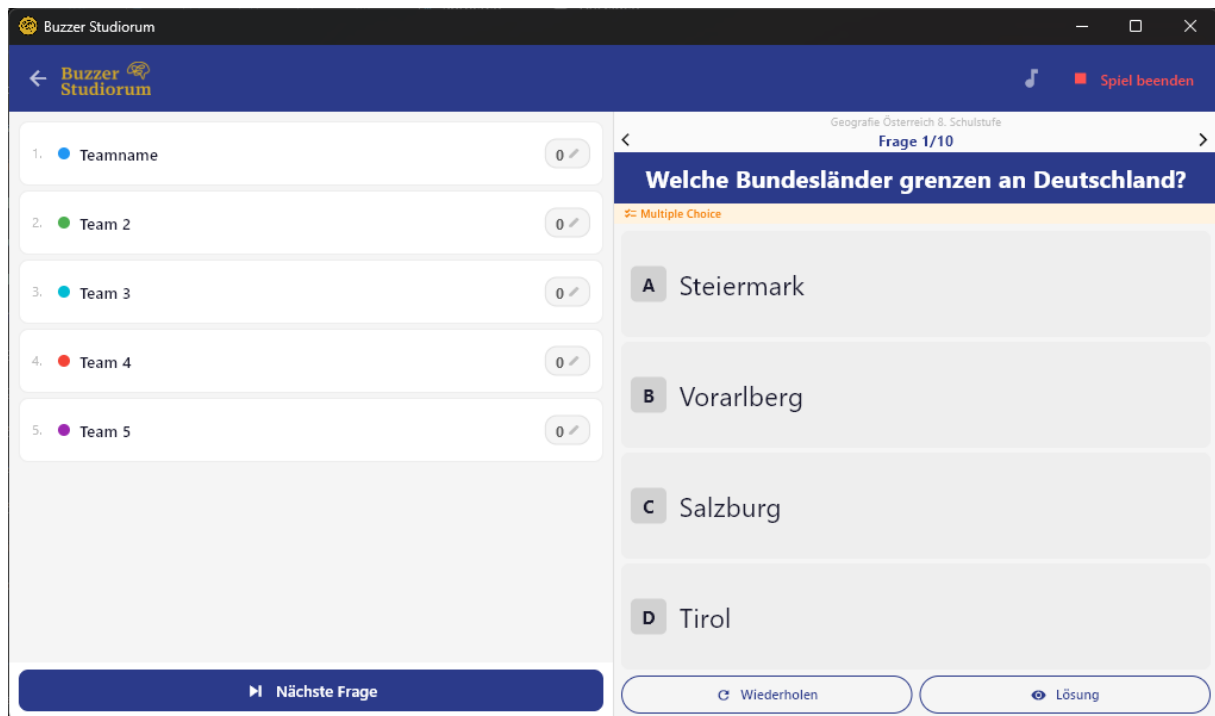
Bei der Erstellung von Fragen muss ein Bild (jpeg-Format) ausgewählt werden, die richtige Antwort und optional ein Tipp, der während des Spiels angezeigt werden kann.



5.5. Während des Spiels

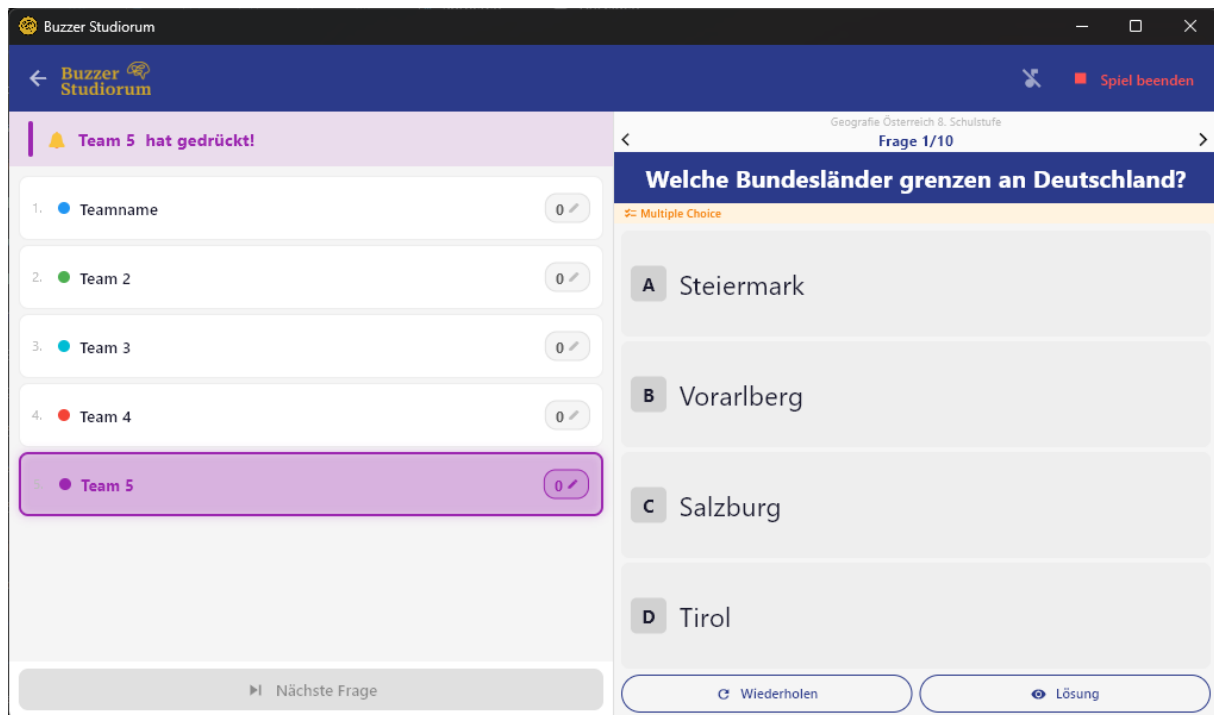
5.5.1. Spiel mit normalen Fragenkatalog

Beim Spiel mit einem normalen Fragenkatalog ist die Aufteilung des Bildschirms wie folgt:

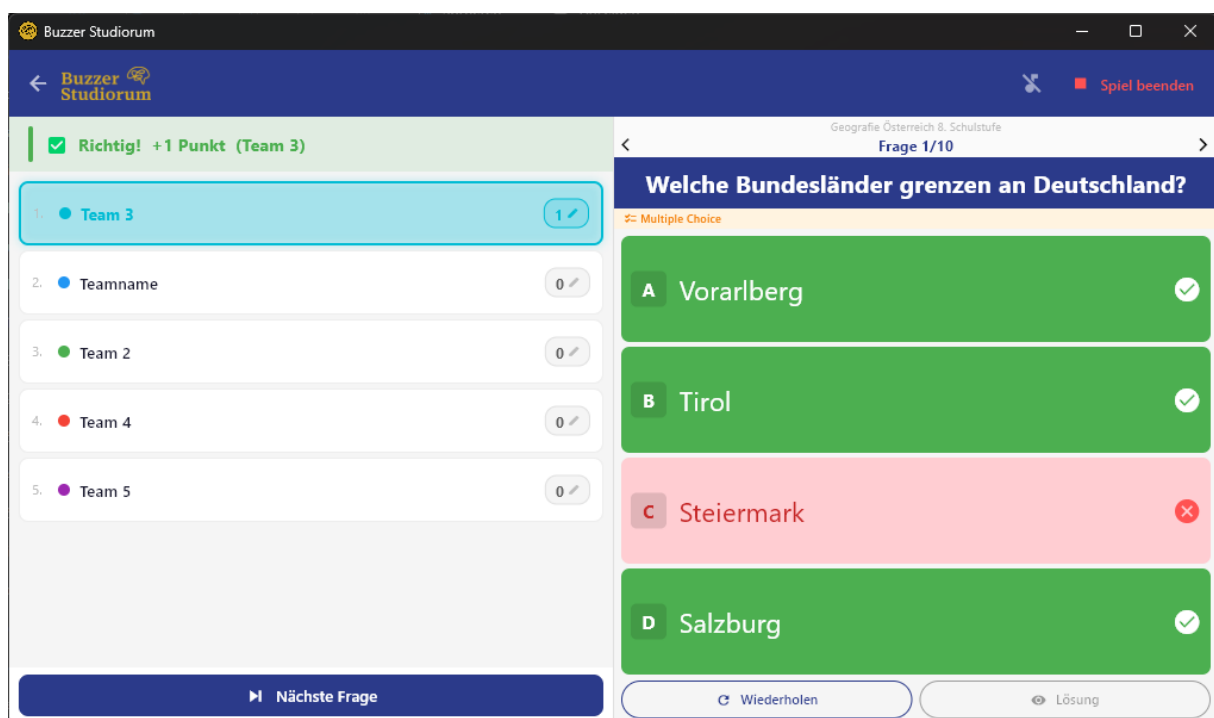


Auf der linken Seite befinden sich die Spieler, auf der rechten Seite wird der Fragenkatalog angezeigt. Sobald ein Spieler den Buzzer drückt, wird die Runde angehalten und der jeweilige Spieler markiert. Der Buzzer blinkt fünf Mal und leuchtet dann. Alle anderen Buzzer werden deaktiviert und reagieren auch nicht mehr auf das Drücken des Buzzers. Wurden zwei Buzzer „gleichzeitig“ gedrückt, entscheidet sich das Programm für den schnelleren.



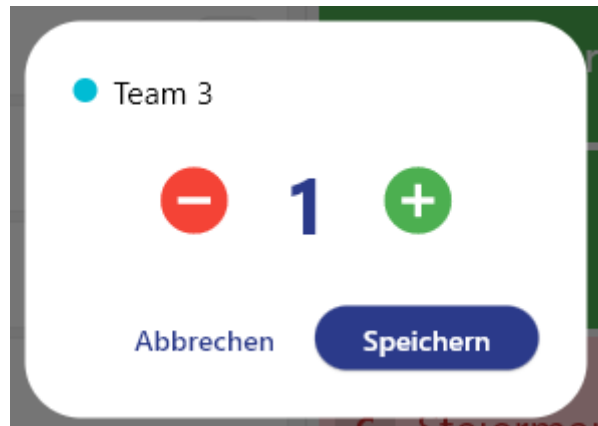


Nun kann der Quizmaster die gewählte Antwort anklicken, es wird danach automatisch mit richtig oder falsch bewertet und der Spieler bekommt die entsprechenden Punkte hinzugefügt oder abgezogen (falls in den Einstellungen ausgewählt).



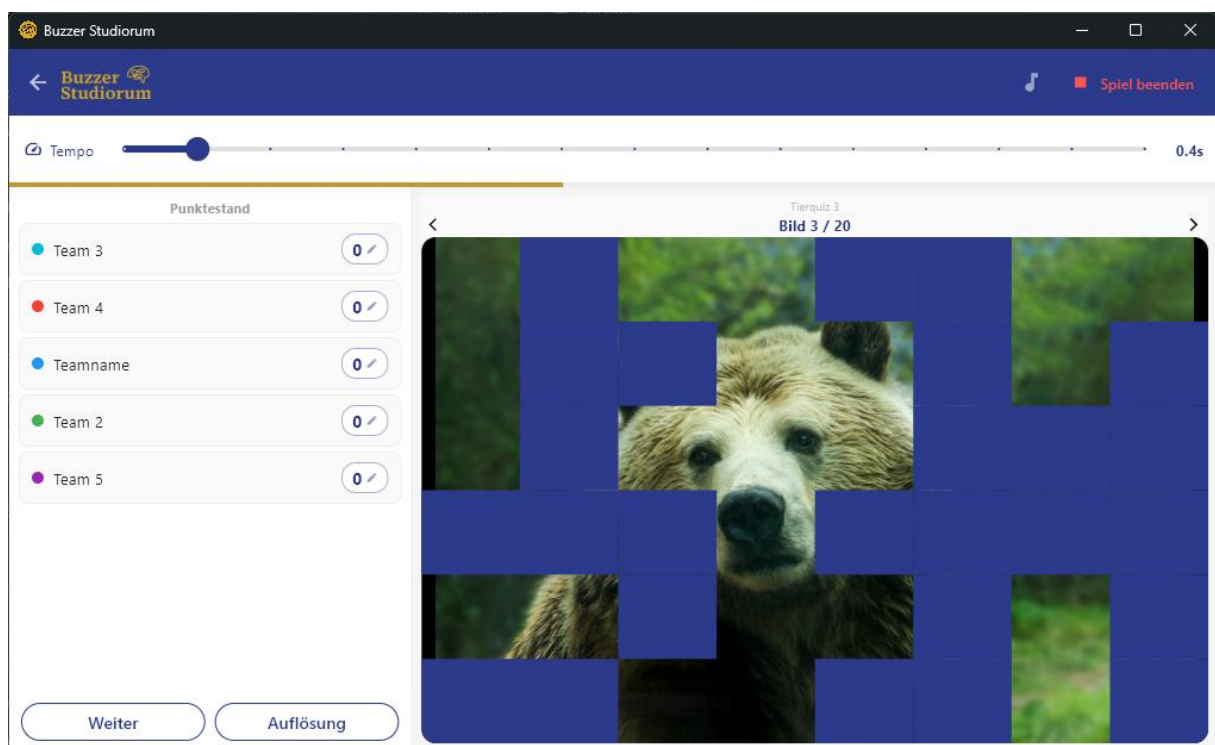
Falls die falsche Antwort gegeben wurde, wird automatisch die Runde neu gestartet und andere Spieler haben die Möglichkeit, zu buzzern. Ist keine falsche Antwort mehr übrig, werden alle Antworten aufgedeckt. Mit „Lösung anzeigen“ werden sofort alle Antworten aufgedeckt.

Man kann den Punktestand korrigieren, indem man auf das Stiftsymbol klickt und die Punkte entsprechend anpasst:

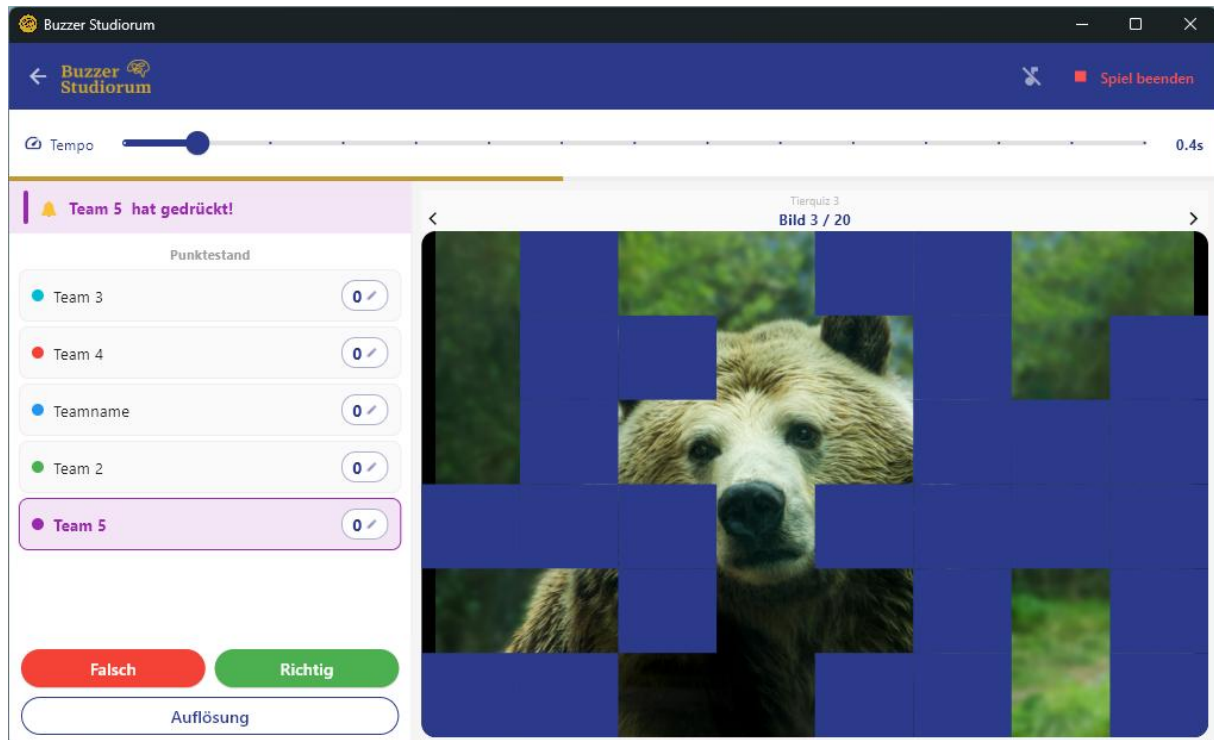


5.5.2. Bilderquiz (Dalli-Klick)

Beim Bilderquiz ist die Aufteilung des Bildschirms wie folgt:

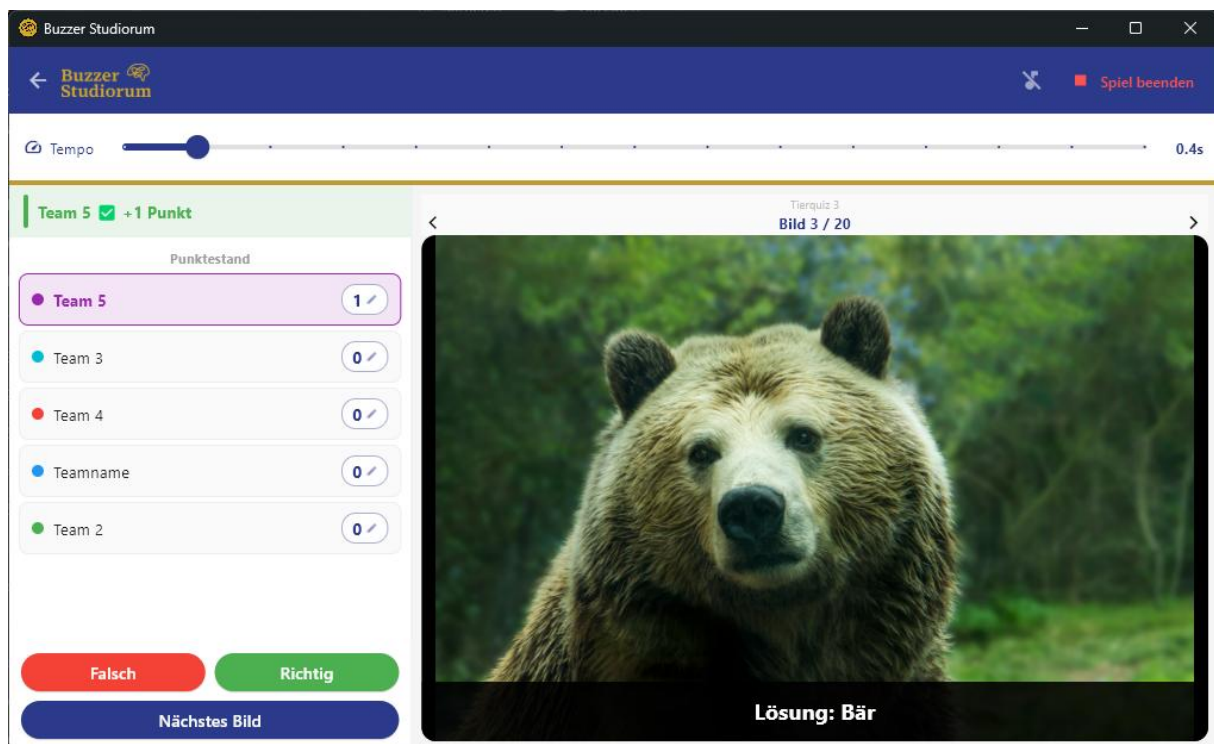


Auf der linken Seite befinden sich die Spieler, auf der rechten Seite wird das zu erratende Bild angezeigt. Dieses ist zu Beginn bedeckt und deckt sich mit dem eingestellten Tempo (einstellbar mit dem Schieberegler oben) auf. Sobald ein Spieler den Buzzer drückt, wird die Runde angehalten und der jeweilige Spieler markiert. Der Buzzer blinkt fünf Mal und leuchtet dann. Alle anderen Buzzer werden deaktiviert und reagieren auch nicht mehr auf das Drücken des Buzzers. Wurden zwei Buzzer „gleichzeitig“ gedrückt, entscheidet sich das Programm für den schnelleren.



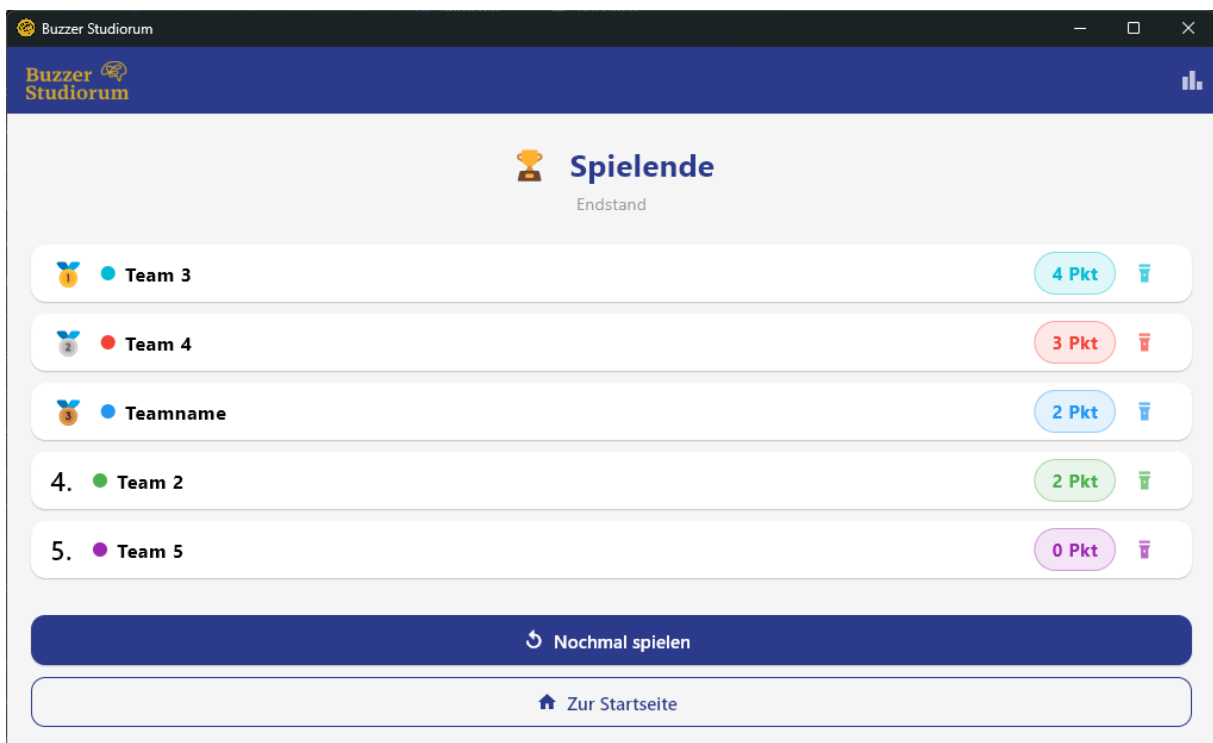
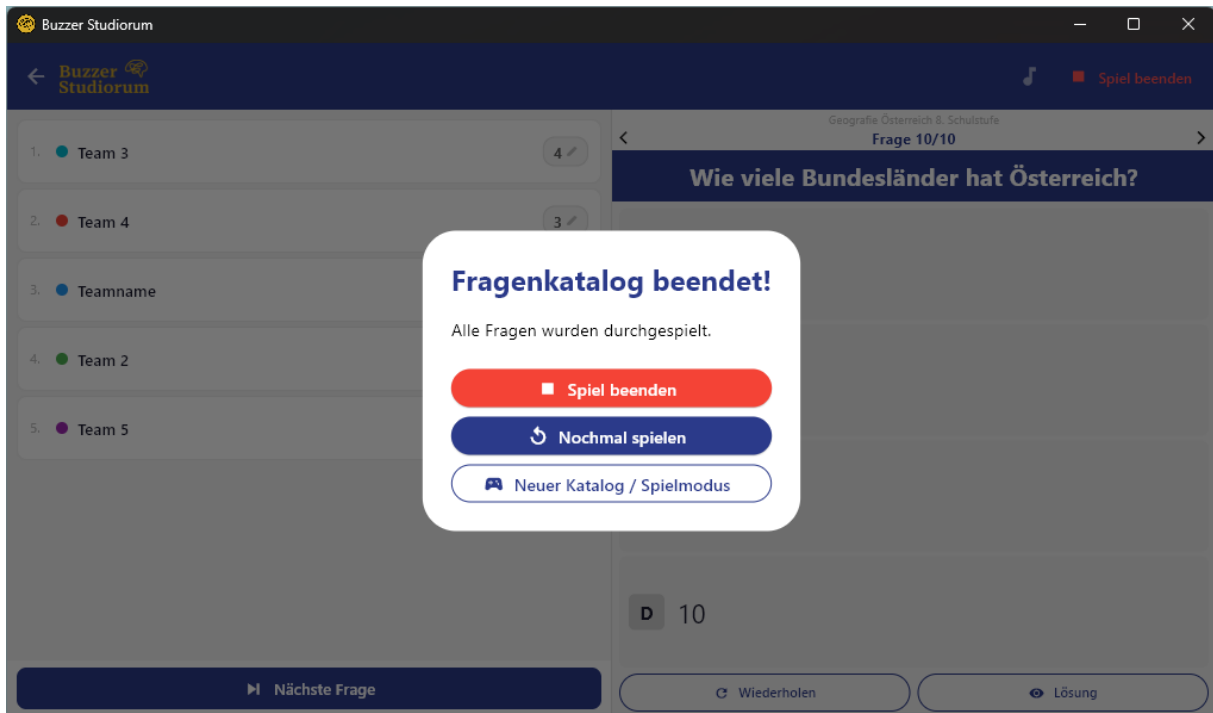
Nun kann der Spieler die Antwort sagen. Der Spielleiter bewertet dann die Antwort. Man kann auch die Auflösung direkt anzeigen lassen oder einen Tipp, falls vorhanden, anzeigen lassen. Wird die Antwort als Falsch markiert, wird die Runde fortgesetzt.

Wird die Antwort als richtig markiert, wird das Bild aufgedeckt und die Lösung angezeigt:



5.6. Spielende und Statistik

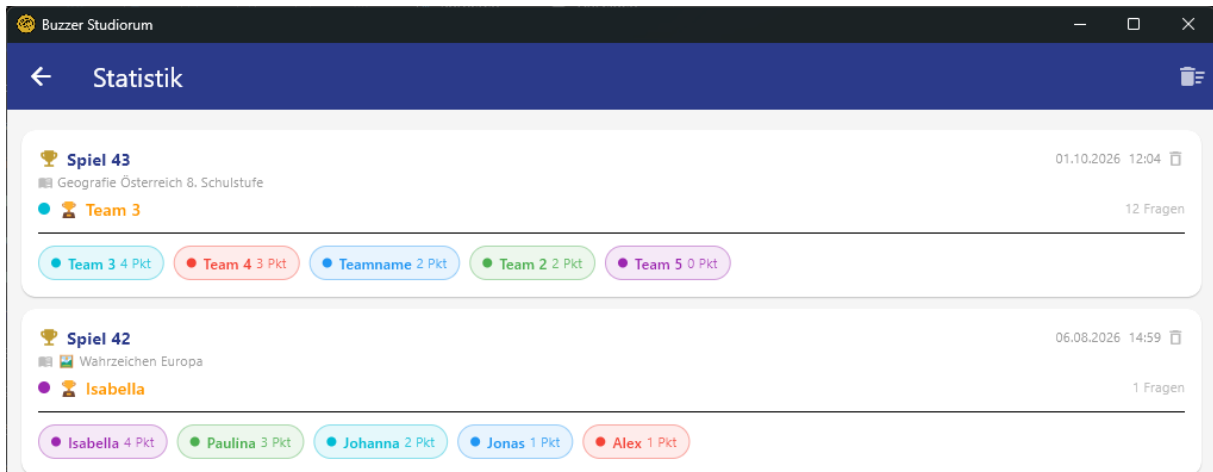
Wurden alle Fragen durchgespielt, wird das Dialogfeld „Fragenkatalog beendet!“ angezeigt. Klickt man auf „Spiel beenden“, wird die Endstatistik angezeigt. Klickt man auf „Nochmal spielen“ wird das Spiel mit demselben Fragenkatalog wiederholt. Klickt man auf „Neuer Katalog / Spielmodus“, kommt man zurück zur Startseite.



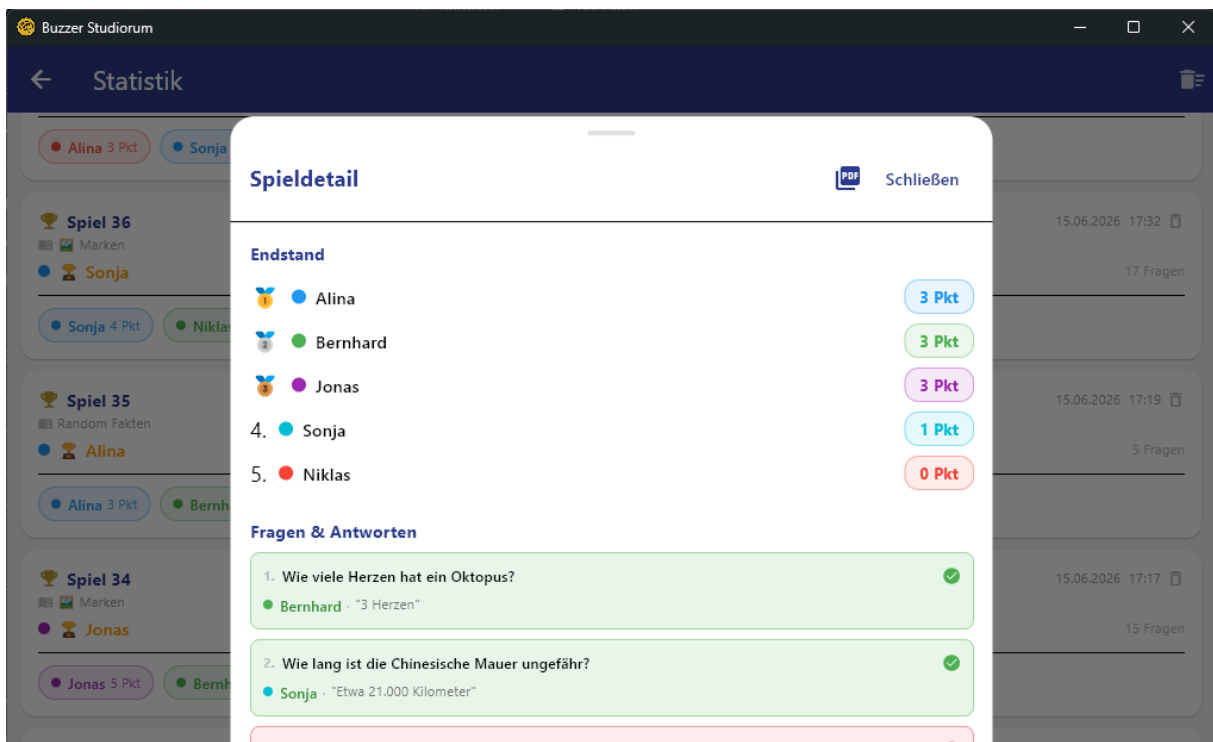
Alle Statistiken werden lokal gespeichert und sind auch nach dem Spiel wieder aufrufbar. Die Statistiken finden Sie auf der Startseite oben rechts:



Hier werden alle vergangenen Spiele mit allen Punkteständen und Fragen aufgelistet:



Klickt man auf eine Statistik, wird das Spielergebnis im Detail mit allen Fragen aufgelistet. Diese Statistik kann auch als PDF exportiert werden:



6. Transport

WARNUNG



Transport des Produkts

Wenn das Gerät beim Transport zu Boden fällt, kann dieses beschädigt werden. In diesem Fall kann es zu Gefährdungen beim Betrieb und beim Laden kommen.

Wenn das Gerät zu Boden fällt, muss dieses sofort auf Beschädigungen überprüft werden. Wenn das Gerät beschädigt ist, darf dieses nicht in Betrieb genommen oder geladen werden. Außerdem können leichte Verletzungen im Fußbereich entstehen, welche vorübergehende Schmerzen verursachen können.

VORSICHT



Transport des Produkts mit dem Tragerack

Achten Sie darauf, dass Sie das Tragerack mithilfe des oben montierten Griffes sicher transportieren. Stellen Sie das Tragerack an einem sicheren und ebenen Untergrund ab und achten Sie darauf, dass das Tragerack nicht unbeabsichtigt umgestoßen werden kann. Außerdem können leichte Verletzungen im Fußbereich entstehen, welche vorübergehende Schmerzen verursachen können.

7. Lagerung

WARNUNG



Lagern des Produkts

Es ist strengstens verboten, das Gerät im Außenbereich zu lagern. Schützen Sie dieses immer vor Umwelteinflüssen!

8. Pflege und Wartung

8.1. Reinigung

- Wischen Sie die Oberfläche des Produkts mit einem weichen, feuchten Tuch (nur Wasser) ab.
- Verwenden Sie keine Sprühdosen in der Nähe des Produkts. Verwenden Sie keine Lösungsmittel, Chemikalien und Reinigungsmittel, die Alkohol, Ammoniak oder Polituren enthalten.
- Auf keinen Fall darf Feuchtigkeit ins Innere gelangen.

8.2. Wartung

Das Produkt bedarf keiner besonderen Wartung.

INFORMATION	
	Längere Nichtverwendung des Produkts Verwenden Sie das Produkt für einen längeren Zeitraum nicht, empfiehlt es sich, den Akku auf halben Ladezustand (50%) zu halten, um dessen Lebensdauer zu verlängern. Prüfen Sie einmal pro Monat den Akkuladezustand wie im Kapitel 3.3. Anzeige des Ladezustands beschrieben um dies zu kontrollieren.

9. Entsorgung



Dieses Symbol weist darauf hin, dass das Produkt Batterien enthält, welche nicht über den gewöhnlichen Hausmüll entsorgt werden dürfen, da Sie Stoffe enthalten, die sich auf Umwelt und Gesundheit schädlich auswirken können. Wollen Sie das Produkt entsorgen, setzen Sie sich mit dem Hersteller in Verbindung.



Das Entsorgen des Produkts ist aufgrund der elektronischen Komponenten nicht über den gewöhnlichen Hausmüll möglich. Kontaktieren Sie für weitere Informationen den Hersteller.



Das Herausnehmen der aufladbaren Lithium-Ionen-Batterie aus diesem Produkt sollte nur durch einen Fachmann erfolgen. Bitte wenden Sie sich für weitere Informationen an den Hersteller.

WARNUNG	
	Entsorgung des Produkts Achten Sie darauf, dass das Gerät immer nach den nationalen Bestimmungen entsorgt wird.

10. Fehlerbehebung

10.1. Allgemeine Fehler

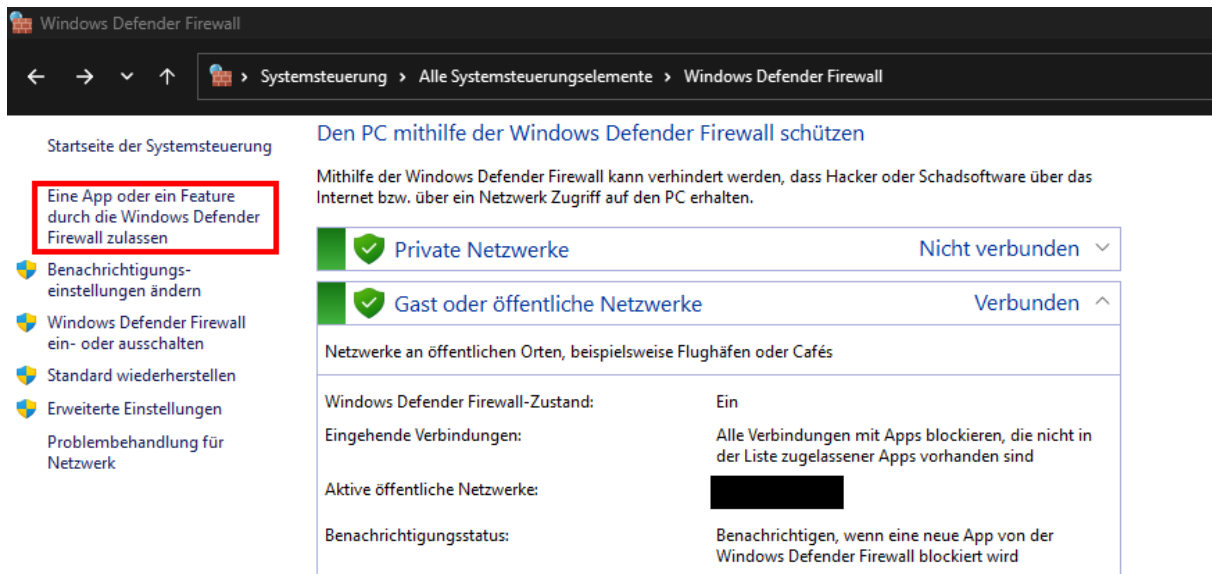
Fehler	Mögliche Ursache	Fehlerbehebung
Der Buzzer reagiert/leuchtet nicht, wenn man ihn einschaltet. Der Buzzer blinkt rot und schaltet sich danach wieder ab.	Der Akku des Buzzers ist leer.	Laden Sie den Akku wie im Kapitel „ 3.5. Laden des Buzzers “ beschrieben.
Die Buzzer werden trotz korrekter Verbindung mit dem WLAN-Netzwerk „Buzzer Studiorum“ nicht in der Software angezeigt.	Die Firewall Ihres PC blockiert die Verbindung zum „BuzzerStudiorum“ Netzwerk	Starten Sie das Programm als Administrator. Gehen Sie hierzu auf das Fragezeichen rechts oben im Programm und klicken Sie auf „Als Administrator starten“. Hierfür benötigen Sie Administratorrechte auf Ihrem PC. Mit dieser Funktion werden automatisch die benötigten Rechte für die Firewall hinzugefügt. Nähere Infos dazu im Kapitel „ 10.2. FirewallEinstellungen anpassen “
Ein bestimmter Buzzer reagiert nicht mehr. Andere Buzzer reagieren jedoch normal und das Spiel kann ganz normal gespielt werden.	Ein Buzzer wurde ausgeschaltet oder wegen eines zu geringen Akkuladezustandes deaktiviert.	Schalten Sie den jeweiligen Buzzer wieder ein und achten Sie darauf, dass der Ladezustand über 50% liegt. Sollte der Ladezustand zu gering sein, laden Sie den Buzzer. In diesem Fall kann ein anderer Buzzer verwendet werden und der Punktestand sowie der Teamname auf den neuen Buzzer übertragen werden.

Fehler	Mögliche Ursache	Fehlerbehebung
Das Programm reagiert nicht mehr auf Buzzerbetätigung jeglicher Buzzer.	Die WLAN-Verbindung eines oder mehrerer Buzzer wurde unterbrochen. Das kann passieren, wenn der zuerst aktivierte Buzzer (welcher das Netzwerk erstellt hat) ausgeschaltet oder durch zu geringen Akkuladezustand deaktiviert wurde.	Schalten Sie den jeweiligen Buzzer wieder ein und achten Sie darauf, dass der Ladezustand über 50% liegt. Verbinden Sie sich nun wieder mit dem Netzwerk BuzzerStudiosorum. Sollte der Ladezustand zu gering sein, laden Sie den Buzzer. In diesem Fall muss das Netzwerk komplett neu erstellt werden -> alle Buzzer nochmals aus- und einschalten.
Die Buzzer reagieren auf manche Befehle nicht. Vor allem die Play/Pause-Funktion funktioniert nicht wie gewünscht oder Buzzer werden deaktiviert, obwohl sie aktiv sein sollten.	Unter Windows 11 werden die Ortungsdienste benötigt, um die ordnungsgemäße Funktion der WLAN-Verbindung zu gewährleisten. Diese Ortungsdienste könnten deaktiviert sein. Sollten die Ortungsdienste deaktiviert sein, sollte das Programm automatisch darauf hinweisen und das Einstellungsfenster öffnen.	Aktivieren Sie die Ortungsdienste in den Einstellungen > Datenschutz und Sicherheit > Standort > Ortungsdienste Ein

10.2. Firewall-Einstellungen anpassen

Sollten die Buzzer trotz korrekter Verbindung mit dem BuzzerStudiorum Netzwerk nicht in der Software aufscheinen, kann es sein, dass die Firewall-Einstellungen Ihres PCs eine Verbindung mit den Buzzern verhindert. Dies können Sie folgendermaßen beheben:

Gehen Sie in die Windows Defender Firewall Einstellungen und klicken Sie auf „Eine App oder ein Feature durch die Windows Defender Firewall zulassen“:



Klicken Sie im Fenster „Kommunikation von Apps durch die Windows Defender Firewall zulassen“ auf „Andere App Zulassen“:

Kommunikation von Apps durch die Windows Defender Firewall zulassen

Klicken Sie zum Hinzufügen, Ändern oder Entfernen zugelassener Apps und Ports auf "Einstellungen ändern".

Welche Risiken bestehen, wenn die Kommunikation einer App zugelassen wird?

[Einstellungen ändern](#)

Zugelassene Apps und Features:

Name	Privat	Öffentlich
☒ "Wiedergabe auf Gerät"-Funktionalität	☒	☒
☒ @{\MicrosoftWindows.Client.LKG_1000.22621.3880.0_x64_cw5n1h2txyewy?...	☒	☐
☒ {78E1CD88-49E3-476E-B926-580E596AD309}	☒	☒
☒ 3D-Viewer	☒	☒
☒ AllJoyn-Router	☒	☐
☒ allow 9009	☒	☒
☒ allow 9009	☒	☒
☒ allow 9009	☒	☒
☒ allow 9009	☒	☒
☒ allow 9009	☒	☒
☒ allow 9009	☒	☒
☒ allow 9009	☒	☒

[Details...](#) [Entfernen](#)

[Andere App zulassen...](#)

Klicken Sie im Fenster „App hinzufügen“ auf „Durchsuchen“:

App hinzufügen

Wählen Sie die hinzuzufügende App aus, oder klicken Sie auf "Durchsuchen", um nach einer nicht aufgelisteten App zu suchen, und klicken Sie anschließend auf "OK".

Apps:

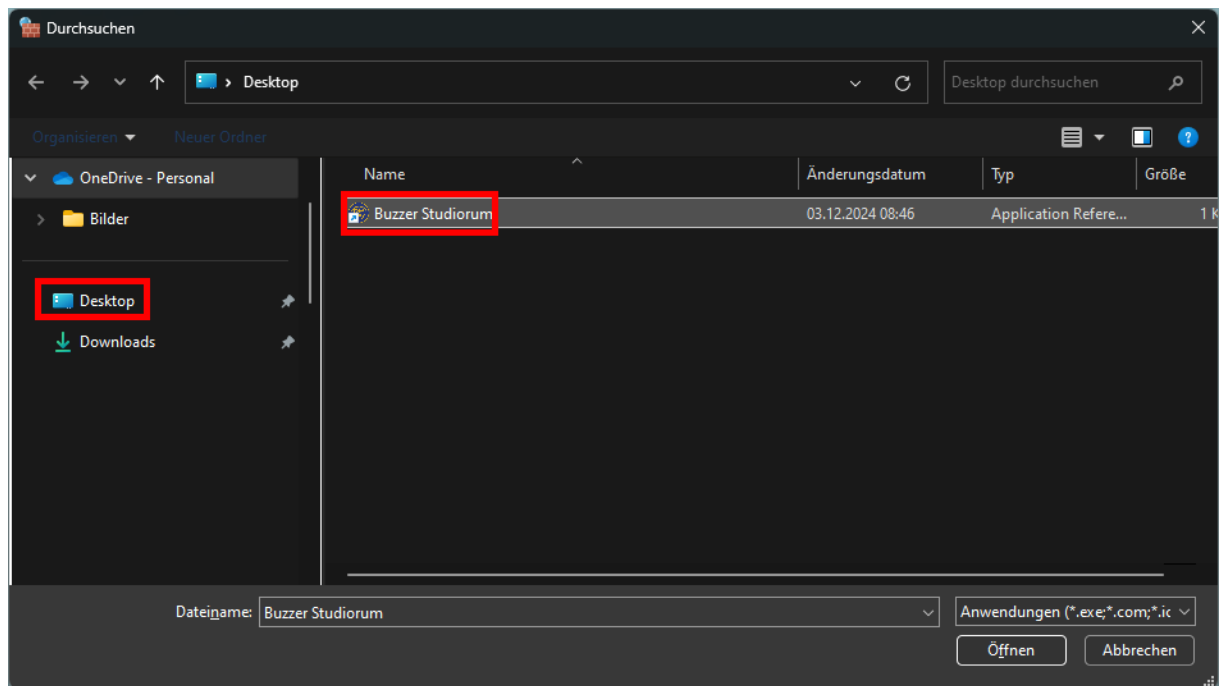
Pfad: [Durchsuchen...](#)

[Welche Risiken bestehen beim Aufheben der Blockierung einer App?](#)

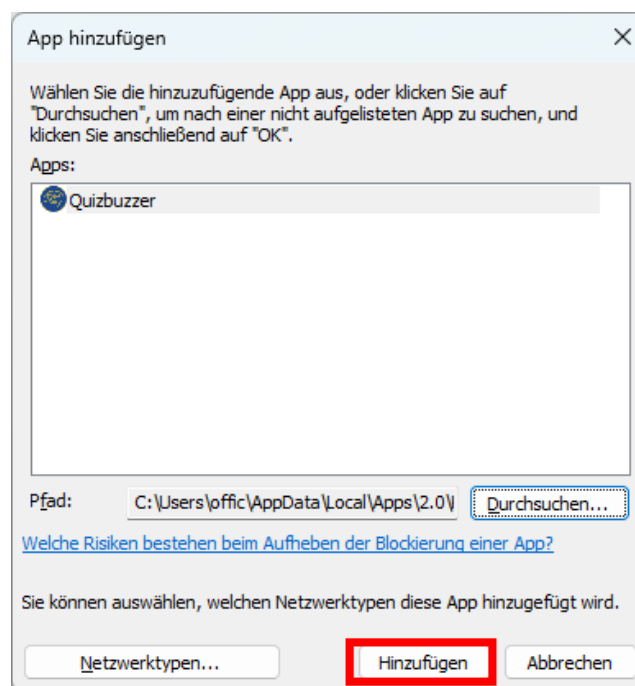
Sie können auswählen, welchen Netzwerktypen diese App hinzugefügt wird.

[Netzwerktypen...](#) [Hinzufügen](#) [Abbrechen](#)

Suchen Sie die App „Buzzer Studiorum“. Diese wird normalerweise auf dem Desktop gespeichert. Wählen Sie die App „Buzzer Studiorum“ aus und klicken Sie auf „öffnen“:



Klicken Sie dann im Fenster „App hinzufügen“ auf „Hinzufügen“:



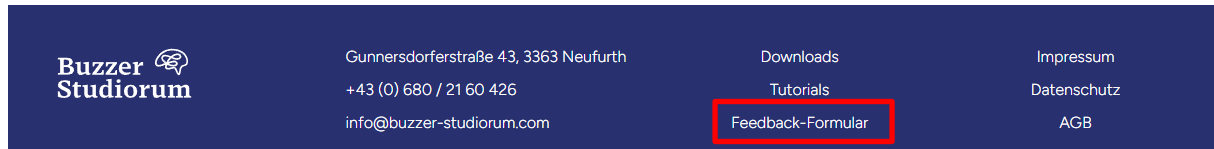
Nun wurde die Software zu den zugelassenen Apps der Firewall hinzugefügt.

Verbinden Sie nun die Buzzer wie im Abschnitt [4.3. Verbindungsaufbau](#) beschrieben.

11. Guide zur Einreichung eines Fehlers

Tritt bei der Verwendung unseres Produkts ein Fehler auf, können Sie diesen mit dem Feedback-Formular auf unserer Website unter www.buzzer-studiorum.com/feedback einreichen.

Sie finden das Feedback-Formular auf unserer Website www.buzzer-studiorum.com auch ganz unten unter dem Punkt „Feedback-Formular“:



Zum Einreichen eines Fehlers gehen Sie wie folgt vor, damit wir den Fehler ggf. reproduzieren und Ihnen schnellstmöglich helfen können:

1. Geben Sie Ihre Daten an, damit wir Sie zuordnen können
2. Wählen Sie eine Kategorie aus, welche Ihr Anliegen am besten beschreibt
3. Wählen Sie einen aussagekräftigen Betreff (zum Beispiel „Programmabsturz“, „Verbindungsprobleme“, etc.)
4. Beschreiben Sie das Problem so genau wie möglich:
 - Was ist das Problem?
 - Programmabsturz
 - Verbindungsproblem (Buzzer lässt sich nicht verbinden)
 - Töne werden nicht abgespielt
 - Punktestand ist falsch
 - Etc.
 - Wann bzw. bei welcher Aktion ist das Problem aufgetreten?
 - Beim Klicken auf einen bestimmten Button
 - Beim Start des Programms
 - Wenn ein Buzzer während des Spiels ausgeschaltet wurde
 - Etc.
5. Fügen Sie einen Fehlerbericht hinzu. Dieser wird automatisch erzeugt, wenn das Programm abstürzt. Sie finden den Fehlerbericht wie folgt:
 - Drücken Sie die Windowstaste und geben sie „%appdata%“ ein
 - Es öffnet sich der Windows-Explorer
 - Alternativ können Sie im Windows-Explorer folgendes Verzeichnis aufrufen:
Dieser PC > Windows (C:) > Users > Ihr Benutzername > AppData > Roaming > Buzzer Studiorum
 - Wählen Sie die Datei mit dem aktuellsten Datum aus und fügen Sie diese im Formular mittels der Funktion „Datei auswählen“ hinzu.
6. Klicken Sie auf „Senden“, um uns den Fehlerbericht zu senden. Wir werden uns schnellstmöglich um das Problem kümmern und Ihnen eine Rückmeldung geben.

12. Versionshistorie

Version	Veröffentlichung	Beschreibung / Änderungen
V 1.0	02.12.2024	Erstveröffentlichung
V 1.1	13.03.2025	• Kapitel 5.2. Einstellungen: Hinzufügen der neuen Einstellungsmöglichkeiten • Kapitel 5.3. Hilfeseite hinzugefügt • Kapitel 11. Guide zur Einreichung eines Fehlers hinzugefügt • Kapitel 10. Fehlerbehebung erweitert
V2.0	01.09.2026	• Anpassung an die neue Softwareversion 2.0

13. Produktinformationen

Bitte füllen Sie Folgendes aus und bewahren Sie es für Ihre Unterlagen auf.

Die Seriennummer befindet sich auf der Unterseite des Produkts. Gehen Sie zu Kapitel [1.2. Kennzeichnung](#) für nähere Informationen.

Quizbuzzer

Seriennummer	Baujahr

Zubehör

Seriennummer	Baujahr

14. EG/EU-Konformitätserklärung

Hersteller	die idealealisten
Adresse	Gunnersdorferstraße 43, 3363 Neufurth
Produkt	Buzzer Studiorum Quizbuzzersystem

Hiermit wird bestätigt, dass das Produkt den grundlegenden Sicherheits- und Gesundheitsanforderungen der nachfolgend aufgeführten EG-Richtlinien entspricht:

- Richtlinie 2011/65/EU des Europäischen Parlaments und des Rates vom 8.6.2011 zur Beschränkung der Verwendung bestimmter gefährlicher Stoffe in Elektro- und Elektronikgeräten – RoHS-Richtlinie
- Richtlinie 2014/53/EU des Europäischen Parlaments und des Rates vom 16.4.2014 über die Harmonisierung der Rechtsvorschriften der Mitgliedstaaten über die Bereitstellung von Funkanlagen und zur Aufhebung der Richtlinie 1999/5/EG
- Richtlinie 2014/30/EU des Europäischen Parlaments und des Rates vom 26.02.2014 zur Harmonisierung der Rechtsvorschriften der Mitgliedstaaten über die elektromagnetische Verträglichkeit (Neufassung)
- Richtlinie 2014/35/EU des Europäischen Parlaments und des Rates vom 26.02.2014 zur Harmonisierung der Rechtsvorschriften der Mitgliedstaaten über die Bereitstellung elektrischer Betriebsmittel zur Verwendung innerhalb bestimmter Spannungsgrenzen auf dem Markt
- Verordnung (EU) 2023/988 des europäischen Parlaments und des Rates über die allgemeine Produktsicherheit, zur Änderung der Verordnung (EU) Nr. 1025/2012 des Europäischen Parlaments und des Rates und der Richtlinie (EU) 2020/1828 des Europäischen Parlaments und des Rates sowie zur Aufhebung der Richtlinie 2001/95/EG des Europäischen Parlaments und des Rates und der Richtlinie 87/357/EWG des Rates
- Verordnung (EG) Nr. 1907/2006 des Europäischen Parlaments und des Rates vom 18.12.2006 zur Registrierung, Bewertung, Zulassung und Beschränkung chemischer Stoffe (REACH), zur Schaffung einer Europäischen Chemikalienagentur, zur Änderung der Richtlinie 1999/45/EG und zur Aufhebung der Verordnung (EWG) Nr. 793/93 des Rates, der Verordnung (EG) Nr. 1488/94 der Kommission, der Richtlinie 76/769/EWG des Rates sowie der Richtlinien 91/155/EWG, 93/67/EWG, 93/105/EG und 2000/21/EG der Kommission
- Verordnung (EU) 2023/1542 des Europäischen Parlaments und des Rates vom 12. Juli 2023 über Batterien und Altbatterien, zur Änderung der Richtlinie 2008/98/EG und der Verordnung (EU) 2019/1020 und zur Aufhebung der Richtlinie 2006/66/EG (EU-BattV, EU-Batterieverordnung)
- Richtlinie 2012/19/EU des europäischen Parlaments und des Rates vom 4. Juli 2012 über Elektro- und Elektronik-Altgeräte

und die technischen Unterlagen nach Anhang VII A erstellt und folgende harmonisierten Normen angewandt wurden:

EN ISO 12100	Allgemeine Gestaltungsleitsätze - Risikobeurteilung und Risikominderung
DIN EN 82079-1	Erstellen von Gebrauchsanleitungen – Gliederung, Gestaltung und Darstellung

Dokumentationsverantwortlicher:

Ing. Alexander Bade

Neufurth, 02.12.2024

(Ort, Datum)

Hersteller:

die idealealisten

die idealealisten - Alexander Bade

Gunnersdorferstraße 43

3363 Neufurth

Tel.: +49 580 21 60 426

www.idealisten.biz

Alexander Bade

(Ing. Alexander Bade)