

Buzzer Studiorum



Bedienungsanleitung

V1.0

Website:



Downloads:



Tutorials:



Inhalt

1.	Einleitung.....	4
1.1.	Kontaktdaten des Herstellers	4
1.2.	Kennzeichnung	4
1.3.	Technische Daten	5
1.4.	Haftung.....	5
1.5.	Warnhinweise.....	6
1.6.	Wichtige Sicherheitsinformationen.....	6
1.7.	Allgemeine Sicherheitsinformationen.....	7
1.8.	Bestimmungsgemäße Verwendung	7
2.	Lieferumfang	8
2.1.	Optionales Zubehör	9
2.1.1.	Tragerack für mehrere Buzzer	9
3.	Verwendung des Buzzer Studiorum Systems.....	10
3.1.	Einschalten der Buzzer	10
3.2.	Aufbau eines WLAN-Netzwerks	10
3.3.	Anzeige des Ladezustands.....	10
3.4.	Ausschalten des Buzzers.....	11
3.5.	Laden des Buzzers	12
3.5.1.	Gleichzeitiges Laden mehrerer Buzzer mit dem Tragerack.....	14
4.	Erste Schritte mit der Buzzer Studiorum Software	16
4.1.	Installation der Software.....	16
4.2.	Öffnen des Programms.....	19
4.3.	Verbindungsaufbau	21
4.4.	Verbinden mit dem BuzzerStudiorum-Netzwerk.....	21
5.	Bedienung des Programms.....	23
5.1.	Startseite	23
5.2.	Einstellungen	26
5.3.	Spielablauf	29
5.4.	Tastatursteuerung.....	31
5.5.	Einbinden eines Fragenkatalogs.....	32
5.5.1.	Erstellen eines Fragenkatalogs.....	32
5.5.2.	Fragenkatalog ohne Antwortmöglichkeiten.....	33
5.5.3.	Abspeichern eines Fragenkatalogs.....	33

5.5.4. Importieren eines Fragenkatalogs in das Programm	34
5.6. Spielablauf mit Fragenkatalog.....	37
6. Transport.....	39
7. Lagerung.....	39
8. Pflege und Wartung.....	39
8.1. Reinigung.....	39
8.2. Wartung.....	40
9. Entsorgung.....	40
10. Fehlerbehebung	41
10.1. Allgemeine Fehler.....	41
10.2. Firewallinstellungen anpassen	42
11. Versionshistorie.....	45
12. Produktinformationen.....	45
13. EG/EU-Konformitätserklärung.....	46

© die idealisten
2024 Alle Rechte vorbehalten.

Wir haben den Inhalt dieser Dokumentation auf Übereinstimmung mit der beschriebenen Hard- und Software geprüft. Dennoch können Abweichungen, verbleibende Fehler und Auslassungen nicht ausgeschlossen werden, sodass wir für dadurch eventuell entstandene Schäden keine Haftung übernehmen.
Die Angaben in dieser Druckschrift werden jedoch regelmäßig überprüft und notwendige Korrekturen sind in den nachfolgenden Auflagen enthalten.
Für Verbesserungsvorschläge sind wir dankbar.

Technische Änderungen vorbehalten

1. Einleitung

Vielen Dank, dass Sie sich für unser Buzzer Studiorum Quizbuzzersystem entschieden haben! Buzzer Studiorum ist ein kabelloses und batteriebetriebenes Quizbuzzersystem, welches bei Quizshows in Schulen, sowie bei Veranstaltungen verwendet werden kann. Durch den integrierten Akku und der WLAN-Verbindung ist ein kabelloser Betrieb möglich. Somit ist die Verwendung sehr einfach und flexibel möglich. Bis zu 10 Buzzer können kabellos miteinander verbunden und verwendet werden. Bitte lesen Sie diese Bedienungsanleitung aufmerksam durch, bevor Sie Buzzer Studiorum verwenden. Zusätzlich zu dieser Bedienungsanleitung finden Sie Videotutorials auf unserer Website unter <https://www.buzzer-studiorum.com/tutorials> oder auf unserem [Youtube-Kanal](#).

1.1. Kontaktdaten des Herstellers

Hersteller	die idealeisten
Anschrift	Gunnersdorferstraße 43, 3363 Neufurth
Telefon	+43 680 21 60 426
E-Mail	info@buzzer-studiorum.com
Website	www.buzzer-studiorum.com

1.2. Kennzeichnung

Das Produkt ist mit einem Aufkleber (Typenschild) auf der Unterseite des Produkts gekennzeichnet:



CE-Kennzeichnung lt.:

- Richtlinie 2011/65/EU des Europäischen Parlaments und des Rates vom 8.6.2011 zur Beschränkung der Verwendung bestimmter gefährlicher Stoffe in Elektro- und Elektronikgeräten – RoHS-Richtlinie
- Richtlinie 2014/53/EU des Europäischen Parlaments und des Rates vom 16.4.2014 über die Harmonisierung der Rechtsvorschriften der Mitgliedstaaten über die Bereitstellung von Funkanlagen und zur Aufhebung der Richtlinie 1999/5/EG
- Richtlinie 2014/30/EU des Europäischen Parlaments und des Rates vom 26.02.2014 zur Harmonisierung der Rechtsvorschriften der Mitgliedstaaten über die elektromagnetische Verträglichkeit (Neufassung)

- Richtlinie 2014/35/EU des Europäischen Parlaments und des Rates vom 26.02.2014 zur Harmonisierung der Rechtsvorschriften der Mitgliedstaaten über die Bereitstellung elektrischer Betriebsmittel zur Verwendung innerhalb bestimmter Spannungsgrenzen auf dem Markt
- Verordnung (EU) 2023/988 des europäischen Parlaments und des Rates über die allgemeine Produktsicherheit, zur Änderung der Verordnung (EU) Nr. 1025/2012 des Europäischen Parlaments und des Rates und der Richtlinie (EU) 2020/1828 des Europäischen Parlaments und des Rates sowie zur Aufhebung der Richtlinie 2001/95/EG des Europäischen Parlaments und des Rates und der Richtlinie 87/357/EWG des Rates
- Verordnung (Eg) Nr. 1907/2006 des Europäischen Parlaments und des Rates vom 18.12.2006 zur Registrierung, Bewertung, Zulassung und Beschränkung chemischer Stoffe (REACH), zur Schaffung einer Europäischen Chemikalienagentur, zur Änderung der Richtlinie 1999/45/EG und zur Aufhebung der Verordnung (EWG) Nr. 793/93 des Rates, der Verordnung (EG) Nr. 1488/94 der Kommission, der Richtlinie 76/769/EWG des Rates sowie der Richtlinien 91/155/EWG, 93/67/EWG, 93/105/EG und 2000/21/EG der Kommission
- Verordnung (EU) 2023/1542 des Europäischen Parlaments und des Rates vom 12. Juli 2023 über Batterien und Altbatterien, zur Änderung der Richtlinie 2008/98/EG und der Verordnung (EU) 2019/1020 und zur Aufhebung der Richtlinie 2006/66/EG (EU-BattV, EU-Batterieverordnung)
- Richtlinie 2012/19/EU des europäischen Parlaments und des Rates vom 4. Juli 2012 über Elektro- und Elektronik-Altgeräte

1.3. Technische Daten

Abmessungen	160x130mm
Versorgungsspannung	Li-Ion Akku 14,8V
Akkukapazität	2,6Ah
Verwendungsdauer	Bis zu 6 Stunden durchgehende Verwendung
Ladedauer	Ca. 2 Stunden
Systemvoraussetzungen	Windows 7, Windows 10, Windows 11

1.4. Haftung

Die Ansprüche erlöschen zum Beispiel bei:

- Sachwidriger Verwendung
- Missachten von Anweisungen in dieser Dokumentation
- Unsachgemäß durchgeführten Reparaturen
- Unerlaubtes Öffnen des Produktes
- Katastrophenfälle, Fremdkörpereinwirkung und höhere Gewalt.

1.5. Warnhinweise



Dieser Warnhinweis warnt vor nicht isolierten gefährlichen Spannungsquellen im Inneren des Produktes, die ein Stromschlagrisiko darstellen können.



Dieses Symbol macht auf wichtige Bedienungs- und Wartungsanweisungen in diesem Handbuch aufmerksam.



Dieser Warnhinweis warnt vor einer Brandgefahr, welche ein Sicherheitsrisiko für Personen darstellen könnte.



Dieser Warnhinweis warnt vor Hindernissen am Boden und Stolpergefahren.



Dieser Warnhinweis warnt vor herabfallenden oder umfallenden Gegenständen.

1.6. Wichtige Sicherheitsinformationen

HINWEIS



Beachten Sie die Bedienungshinweise und bewahren Sie die Bedienungsanleitung auf. Die aktuellste Version der Bedienungsanleitung finden Sie unter www.buzzer-studiorum.com/downloads

WARNUNG



Verwendung durch Kleinkinder und Kinder

Das Produkt darf nicht von Kleinkindern (0-3 Jahre) verwendet werden. Achten Sie darauf, dass das Produkt nicht in Erreichbarkeit von Kleinkindern gelagert wird. Das Gerät ist kein Spielzeug.

Achten Sie darauf, dass Kinder niemals unbeaufsichtigt das Gerät verwenden. Das Gerät ist kein Spielzeug.

Wird das Produkt von Kindern unterhalb von 14 Jahren verwendet (zum Beispiel im Zuge des Unterrichts in Schulen) so sind diese durch ein Lehrpersonal zu beaufsichtigen.

WARNUNG



Berührung mit Wasser

Benutzen und lagern Sie dieses Produkt nicht in der Nähe von Wasser und achten Sie darauf, dass das Produkt niemals mit Wasser in Berührung kommt.

WARNUNG



Verwendung und Lagerung bei Wärmequellen

Benutzen und lagern Sie das Produkt nicht in der Nähe von Radiatoren, Heizkörpern, Öfen oder anderen Geräten, die Wärme erzeugen.

1.7. Allgemeine Sicherheitsinformationen

- Beachten Sie alle Warnhinweise.
- Reinigung nur mit einem trockenen, weichen Tuch.
- Inbetriebnahme und Verwendung gemäß der Herstellerinstruktionen.
- Verwenden Sie nur Zusatzgeräte/Zubehörteile, die vom Hersteller hierfür spezifiziert sind.
- Verwenden Sie nur das mitgelieferte Ladegerät zum Laden der Buzzer.
- Überlassen Sie die Wartung und Reparatur qualifiziertem Fachpersonal. Wartung ist erforderlich, wenn das Gerät in irgendeiner Art und Weise, wie Stromkabel oder Stecker, beschädigt worden sind, Flüssigkeit verschüttet wurde oder Gegenstände in das Gerät gefallen sind, das Gerät Regen oder Feuchtigkeit ausgesetzt wurde, nicht normal funktioniert, oder fallen gelassen wurde.

1.8. Bestimmungsgemäße Verwendung

Das Produkt ist dafür bestimmt, um es in Quizshows, bei Veranstaltungen und Seminaren oder Unterrichtseinheiten zu verwenden. Die Quizbuzzer werden auf die Spieler aufgeteilt, entweder werden Teams gebildet, oder jeder Spieler bekommt einen eigenen Quizbuzzer. Die Quizbuzzer werden über WLAN mit einem PC verbunden, worüber die Funktionen gesteuert werden können. Der Fragensteller (Quizmaster) stellt eine Frage, woraufhin die Spieler den Buzzer mit der Hand drücken können, sobald sie die Antwort wissen. Für den korrekten Einsatz und zu beachtende Sicherheitsvorkehrungen, beachten Sie vor der Verwendung der Quizbuzzer die Bedienungsanleitung.

Temperaturbereich: 5°C – 45°C

Verwendungsumgebung:

Geschlossene Räume (Lehr-, Unterrichts-, Seminar-, Veranstaltungs- oder sonstige geschlossene Räume)

Im Außenbereich nur in trockener und vor direkter Sonneneinstrahlung geschützter Umgebung

Anweisung zur Betätigung des Buzzers:

Der Buzzer muss mit der offenen Handfläche betätigt (gedrückt) werden. Ein Betätigen mit Gewalt (z.B. Ausholen und mit Schwung auf den Buzzer schlagen) kann den Buzzer beschädigen. Von einer Betätigung mit anderen Körperteilen (z.B. Fuß, Ellbogen, Draufsetzen, etc.) ist abzusehen. Eine Betätigung durch Gegenstände wie zum Beispiel Werkzeugen (Hammer, Axt, Stock, etc.) ist strengstens untersagt. Ebenso ist eine Betätigung durch Fallenlassen untersagt, da es den Buzzer beschädigen kann.

2. Lieferumfang

Im Lieferumfang sind der Buzzer, das zugehörige Ladegerät zum Aufladen des Akkus, eine Bedienungsanleitung und ein Quick Start Guide enthalten.



2.1. Optionales Zubehör

2.1.1. Tragerack für mehrere Buzzer

Sollten Sie sich für ein Buzzer Studiorum 3er- oder 5er-Set entschieden haben, bieten wir dafür ein Tragegestell an. In jede Etage können Sie einen Buzzer hineinstellen. Die Buzzer als auch die Etagen des Tragegestells haben Magnete integriert, um die Buzzer in ihrer Position zu halten. Stellen Sie den Buzzer in eine Etage und drehen Sie ihn, bis er von der Magnetkraft gehalten wird. Dabei befindet sich der Ladeanschluss des Buzzers genau bei der Aussparung der Etage.



Zusätzlich können mit dem Tragegestell mehrere Buzzer gleichzeitig geladen werden. Stellen Sie hierzu die Buzzer in das Gestell und verbinden Sie die jeweiligen Stecker mit dem Buzzer. Verbinden Sie nun das Ladegerät mit dem Ladeanschluss des Tragegestells. Weitere Informationen zum Thema Laden finden Sie im Kapitel [3.5. Laden des Buzzers](#).

3. Verwendung des Buzzer Studiorum Systems

3.1. Einschalten der Buzzer

Um den Buzzer einzuschalten, drehen Sie diesen um und schalten Sie den Einschalter auf die Position „I“. Der LED-Ring des Buzzers beginnt zu leuchten und der Buzzer ist nun aktiv.

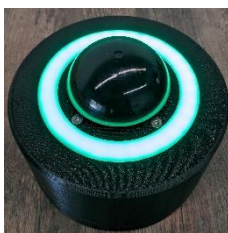


3.2. Aufbau eines WLAN-Netzwerks

Nach dem Einschalten des Buzzers pulsiert der LED-Ring blau, was bedeutet, dass ein WLAN-Netzwerk aufgebaut wird. Dies kann bis zu 10 Sekunden lang dauern, warten Sie diese Zeit bitte ab und fahren Sie dann mit dem Kapitel [4.4. Verbinden mit dem Buzzer Studiorum Netzwerk](#) fort. Danach wird der Ladezustand des Buzzers angezeigt. Verwenden Sie mehrere Buzzer, können Sie diese nun ebenfalls einschalten. Diese verbinden sich mit dem zuvor erstellten Netzwerk, daher ist der Zeitraum des Pulsierens sehr kurz.

3.3. Anzeige des Ladezustands

Der Ladezustand des Akkus des Buzzers wird gleich nach dem Einschalten und Aufbau des WLAN Netzwerkes (blaues pulsieren) mittels des LED-Rings angezeigt.



Leuchten alle LEDs des Rings auf, ist der Akku vollständig geladen und bereit für die Verwendung.



Bei einem Ladezustand von 50% leuchtet nur die Hälfte der LEDs auf, usw. Unter einem Ladezustand von 20% sollten Sie den Buzzer laden, damit sich der Buzzer nicht während des Spiels deaktiviert.



Blinken die LEDs 5-mal rot auf und der Buzzer schaltet sich danach ab, ist der Akku leer und muss geladen werden. Weitere Infos dazu finden sie im Kapitel [3.5. Laden des Buzzers](#).


Blinkt der Buzzer während der Verwendung (zum Beispiel während des Spiels) rot auf, ist der Akku leer und muss geladen werden.

3.4. Ausschalten des Buzzers

Nach der Verwendung der Buzzer, müssen diese ausgeschaltet werden. Drehen Sie dafür den Buzzer um und schalten Sie den Hauptschalter auf die Position „O“. Das Licht des Buzzers sollte nun abgeschaltet sein.



3.5. Laden des Buzzers


INFORMATION	
	<p>Videotutorial verfügbar! Zu diesem Kapitel finden Sie auch ein Videotutorial auf unserer Website unter www.buzzer-studiorum.com/tutorials oder auf unserem Youtube-Kanal.</p>


Aus Sicherheitsgründen sind die Akkus der Buzzer bei der Lieferung nicht vollgeladen. Vor der ersten Verwendung empfiehlt es sich, die Buzzer vollständig zu laden.

Zum Laden des integrierten Akkus ist ein Ladegerät dem Lieferumfang beigelegt. Nach jeder Verwendung des Buzzers empfiehlt es sich, diesen zu laden. Schalten Sie dazu den Buzzer aus, stecken Sie das Ladegerät in eine 230V Haushaltssteckdose und verbinden Sie den Buzzer mit dem Ladegerät. Das Ladegerät sollte nun rot leuchten. Sobald der Buzzer vollgeladen ist, leuchtet die LED am Ladegerät grün.




Der Buzzer ist somit wieder bereit für die nächste Verwendung. Sobald der Ladevorgang beendet wurde, muss das Ladegerät abgesteckt werden!


HINWEIS	
	<p>Laden des Produkts Laden Sie das Produkt nur mit dem mitgelieferten Ladegerät! Sobald der Akku vollständig geladen ist (grüne LED am Ladegerät leuchtet, muss das Ladegerät abgesteckt und von der Stromversorgung getrennt werden!</p>

WARNUNG	
	<p>Laden des Produkts Laden Sie den Akku des Buzzers nur unter Aufsicht! Das Laden des Akkus darf nur von geschulten Personen ab 18 Jahren durchgeführt werden! Laden Sie den Akku bei einer Umgebungstemperatur zwischen 10°C und 30°C</p>


WARNUNG

	<p>Kurzschluss durch Falschbenutzung des Ladeanschluss</p> <p>Führen Sie keine fremden, vor allem keine metallischen Gegenstände in den Ladeanschluss. Dies kann zu einem Kurzschluss führen und das Gerät, sowie den Akku beschädigen!</p>
---	--

WARNUNG

	<p>Gefährdung durch Verwendung eines defekten Ladegeräts</p> <p>Weist das Ladegerät oder dessen Kabel sichtbare Beschädigungen wie z.B. offene Kabelisolierung, gebrochenes Gehäuse, o.ä. auf, dürfen Sie dieses keinesfalls weiterverwenden! Wenden Sie sich an den Hersteller bezüglich eines neuen Ladegeräts.</p>
---	--

VORSICHT

	<p>Gefahren eines defekten Akkus</p> <p>Ein Akku, welcher durch z.B. hinunterfallen des Produkts, mutwilliger Absicht oder Lagerung bei falschen Umgebungsbedingungen beschädigt wurde, kann sich im Betrieb und insbesondere beim Laden des Akkus erwärmen und im schlimmsten Fall entzünden.</p> <p>Als Hersteller verwenden wir einen geprüften und sicheren Akku um ebendiese Zustände zu vermeiden.</p> <p>Sollten Sie trotzdem eine übermäßige Erwärmung des Akkus während des Betriebs oder Ladens feststellen, schalten Sie den Buzzer umgehend aus und entfernen Sie das Ladegerät. Bringen Sie das Produkt an einem Ort fernab von entzündbaren Gegenständen.</p> <p>Kontaktieren Sie den Hersteller für weitere Vorgehensweisen.</p>
---	--

3.5.1. Gleichzeitiges Laden mehrerer Buzzer mit dem Tragerack

Haben Sie sich für ein 3er- oder 5er- Tragegestell entschieden, können Sie mehrere Buzzer gleichzeitig laden. In jede Etage des Tragegestells können Sie einen Buzzer hineinstellen. Die Buzzer, als auch die Etagen des Tragegestells haben Magnete integriert, um die Buzzer in ihrer Position zu halten.



Stellen Sie den Buzzer in eine Etage und drehen Sie ihn, bis er von der Magnetkraft gehalten wird. Dabei befindet sich der Ladeanschluss des Buzzers genau bei der Aussparung der Etage. Verbinden Sie nun die jeweiligen Stecker des Tragegestells mit den Buzzern.



Zuletzt verbinden Sie das Ladegerät mit dem Ladeanschluss des Tragegestells und stecken das Ladegerät in eine 230V Haushaltssteckdose.




Der Ladevorgang beginnt nun, was von der roten LED am Ladegerät angezeigt wird. Ist der Ladevorgang beendet, wird dies durch die grüne LED am Ladegerät angezeigt.




Sobald der Ladevorgang beendet wurde, muss das Ladegerät abgesteckt werden!

Beachten Sie, dass der Ladevorgang länger dauert, umso mehr Buzzer Sie gleichzeitig laden wollen.

VORSICHT	
	<p>Laden des Produkts</p> <p>Achten Sie darauf, das Tragerack so positionieren, sodass ein Stolpern über das Ladekabel verhindert wird. Positionieren Sie das Tragerack am besten auf einem Tisch.</p>

4. Erste Schritte mit der Buzzer Studiorum Software

INFORMATION	
	<p>Videotutorial verfügbar! Zu diesem Kapitel finden Sie auch ein Videotutorial auf unserer Website unter www.buzzer-studiorum.com/tutorials oder auf unserem Youtube-Kanal.</p>

4.1. Installation der Software

Für die Steuerung des Buzzers Studiorum Systems ist eine Software notwendig. Diese kann auf unserer Website www.buzzer-studiorum.com/downloads heruntergeladen werden.



Buzzer Studiorum

Downloads

Laden Sie die neueste Software, detaillierte Bedienungsanleitungen und hilfreiche Fragenkataloge ganz einfach herunter. Alles, was Sie brauchen – an einem Ort!

Software

 [Buzzer Studiorum Software V1.1 \(veröffentlicht am..\)](#)

Bedienungsanleitung

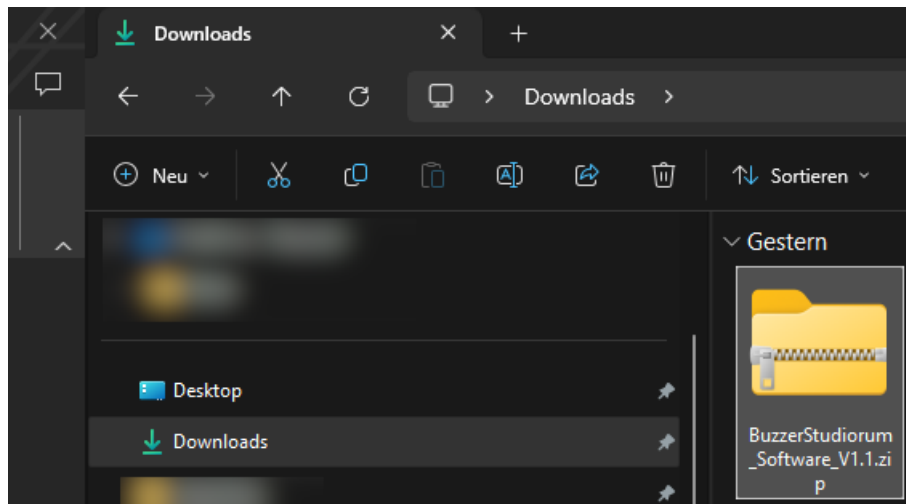
 [Bedienungsanleitung Buzzer Studiorum V1](#)

Fragenkataloge

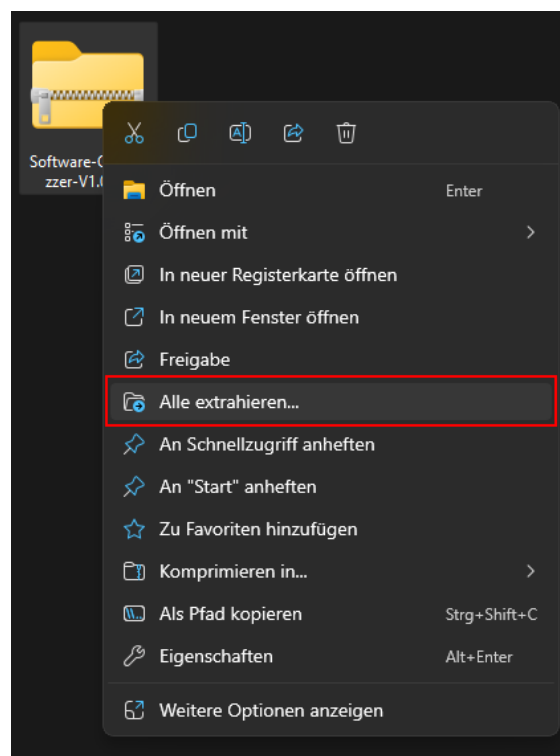
 [Fragenkatalog Excel Vorlage](#)

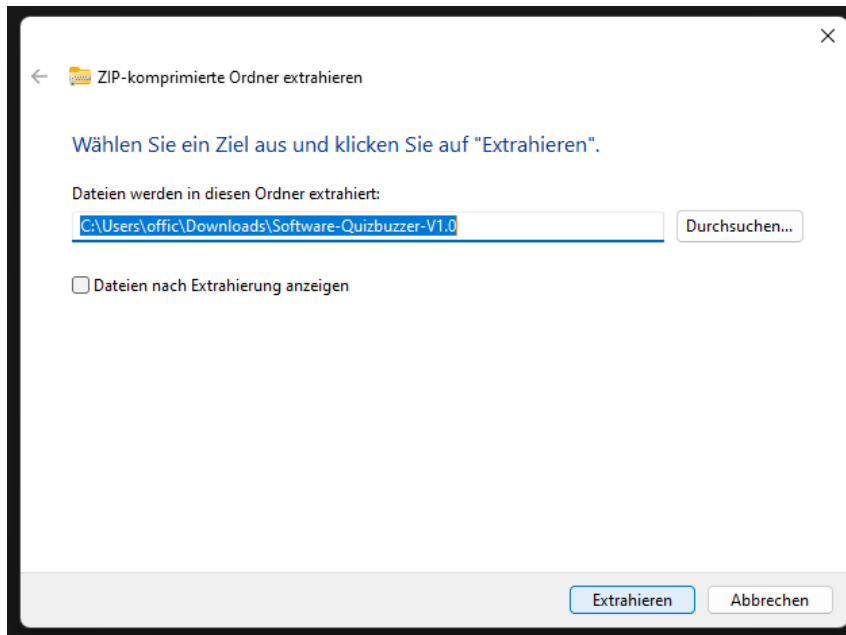
Laden Sie die aktuellste Version der Software herunter, indem Sie auf den Link „Buzzer Studiorum Software_Vx.x (veröffentlicht am xx.xx.xxxx)“ klicken.

Die heruntergeladene Datei befindet sich standardmäßig im Download-Ordner, welche Sie im Windows Explorer finden.



Entpacken Sie den Ordner, indem Sie auf diesen mit der rechten Maustaste klicken und auf „Alle extrahieren...“ klicken.



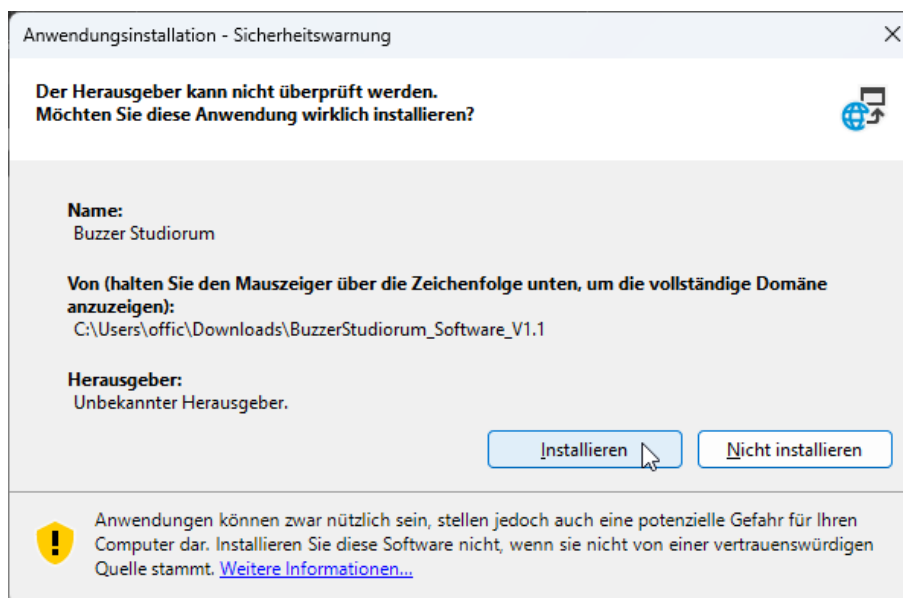


Der entpackte Ordner wird am selben Speicherort abgelegt.

Öffnen Sie den entpackten Ordner. Es sind drei Dateien aufgelistet. Klicken Sie auf die Datei „setup.exe“ und folgen Sie den Anweisungen.

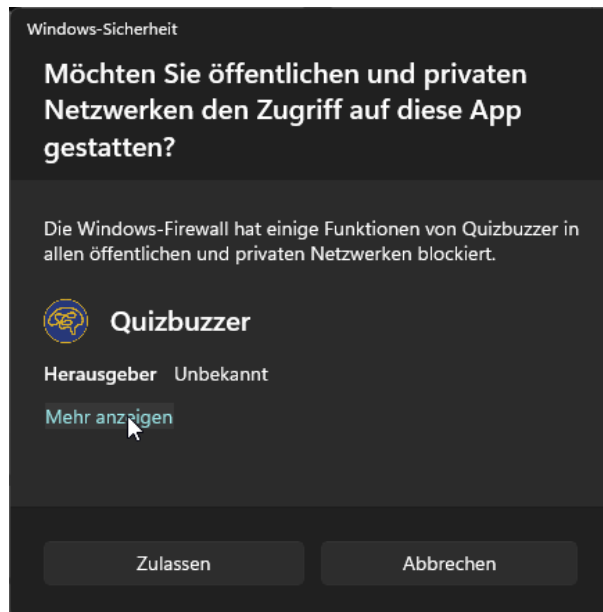
Name	Änderungsdatum	Typ	Größe
Application Files	29.08.2024 16:32	Dateiordner	
Quizbuzzer.application	29.08.2024 16:32	Application Manifest	2 KB
setup.exe	29.08.2024 16:32	Anwendung	549 KB

Klicken Sie auf „Installieren“ um das Programm zu installieren.



Das Programm wird nun installiert und ist nach wenigen Sekunden einsatzbereit. Nach der Installation wird das Programm direkt geöffnet.

Dabei kann es sein, dass nach dem Zugriff auf die App durch öffentliche und private Netzwerke gefragt wird. Klicken Sie auf „Mehr anzeigen“.

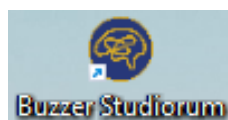


Haken Sie dann Öffentliche **UND** Private Netzwerke an und klicken Sie auf „Zulassen“.



4.2. Öffnen des Programms

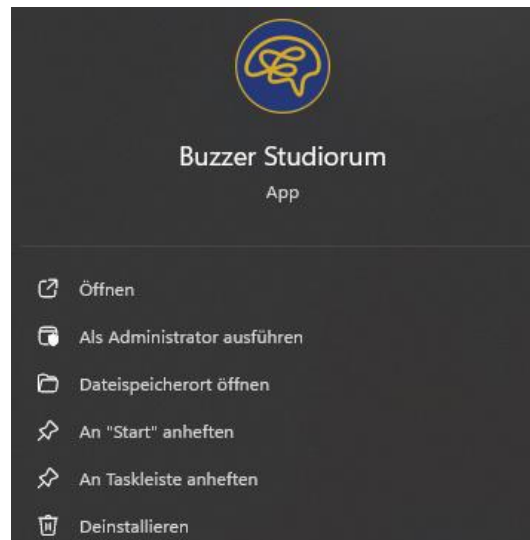
Das Programm mit dem Namen „Buzzer Studiorum“ wurde nun auf Ihrem PC installiert und auf dem Desktop abgelegt. Das Programm sieht folgendermaßen aus:



Mit einem Doppelklick auf das Symbol öffnen Sie das Programm.

Sie können das Programm auch über die Windows-Suche finden und öffnen. Drücken Sie hierfür die Windows-Taste und geben sie „Buzzer Studiorum“ ein.

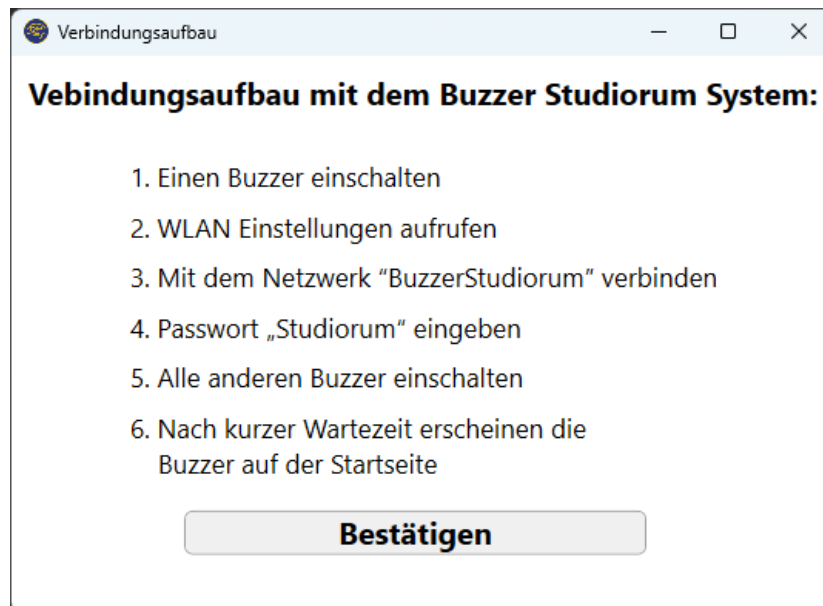
In der Windows-Suche sieht der Eintrag folgendermaßen aus:



Mit einem Klick auf „Öffnen“, öffnen Sie das Programm.

4.3. Verbindungsaufbau

Nach Start des Programms, wird ein Fenster mit dem Titel „Verbindungsaufbau“ angezeigt. Befolgen Sie die Anweisungen.

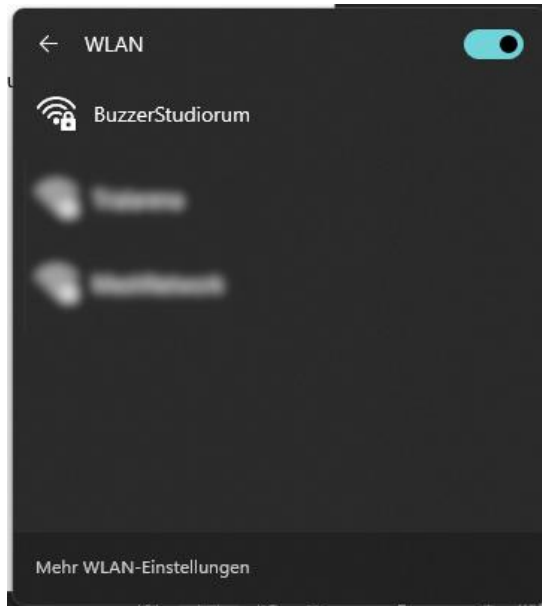


4.4. Verbinden mit dem BuzzerStudiorum-Netzwerk

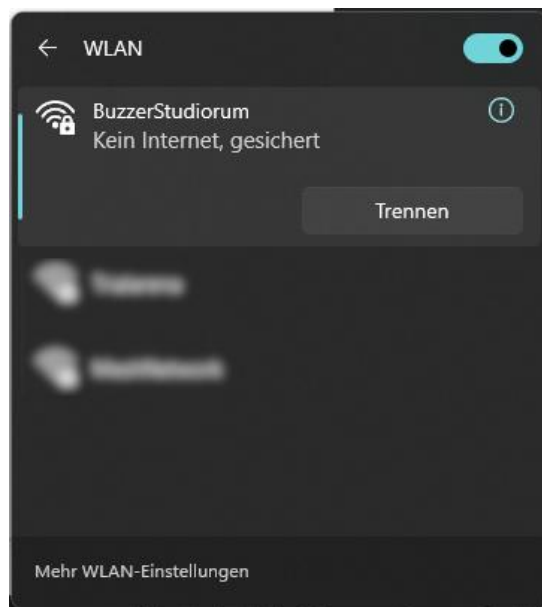
Um sich mit dem BuzzerStudiorum-Netzwerk zu verbinden, rufen Sie die Netzwerkeinstellungen auf:



Nach dem Drücken auf das Symbol taucht die Netzwerkliste auf. Nachdem ein Buzzer eingeschaltet wurde, taucht in der Netzwerkliste nach kurzer Zeit das Netzwerk mit dem Namen „BuzzerStudiorum“ auf. Bitte klicken Sie auf dieses Netzwerk und geben Sie das Passwort „Studiorum“ ein.




Der PC verbindet sich nun mit dem BuzzerStudiorum-Netzwerk. Ist die Verbindung erfolgreich, wird folgendes Fenster angezeigt:



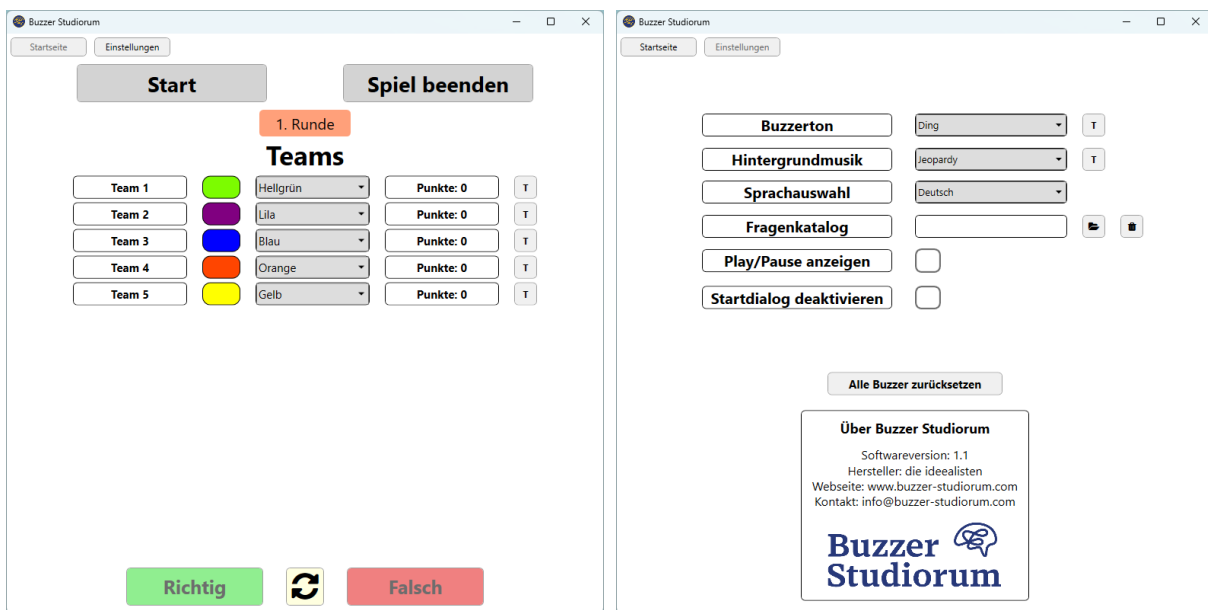
Sie können nun wieder auf das Fenster „Verbindungsaufbau“ klicken und auf „Bestätigen“ klicken.

5. Bedienung des Programms

INFORMATION	
	<p>Videotutorial verfügbar! Zu diesem Kapitel finden Sie auch ein Videotutorial auf unserer Website unter www.buzzer-studiorum.com/tutorials oder auf unserem Youtube-Kanal.</p>

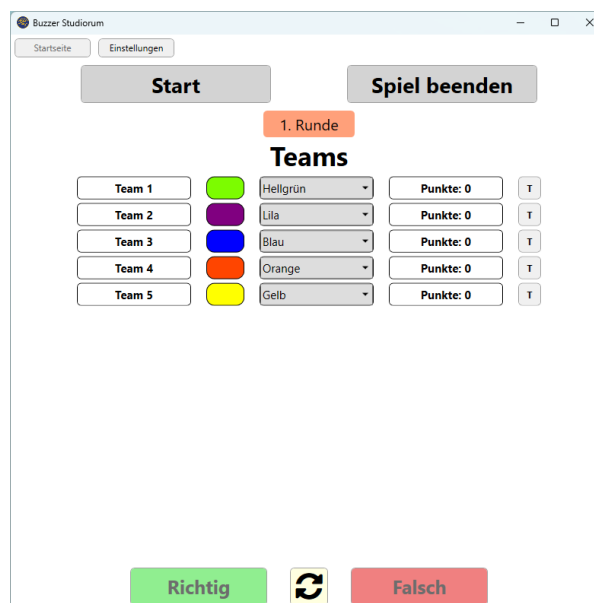
Nachdem Sie den Verbindungsaufbau abgeschlossen haben, öffnet sich ein neues Fenster und Sie können alle restlichen Buzzer einschalten. Maximal können 10 Buzzer verbunden werden.

Im Programm gibt es zwei Seiten: Die Startseite und die Einstellungen.



5.1. Startseite

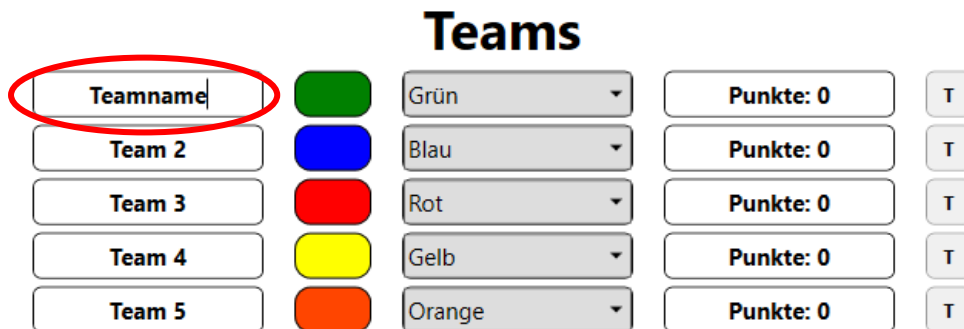
Auf der Startseite werden alle verfügbaren und eingeschalteten Buzzer angezeigt. In diesem Fall wurden 5 Buzzer aktiviert, somit werden automatisch 5 Teams angezeigt:



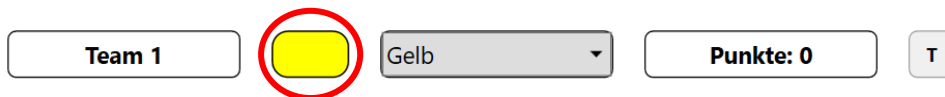
Start: Die Starttaste startet die Runde. Falls eine Hintergrundmusik ausgewählt wurde, ertönt diese nun und das Buzzer Studiorum Logo erscheint.

Rundenzahl: Nachdem die Runde gestartet wurde, wird die Rundenanzahl erhöht und das Buzzer Studiorum Logo beginnt zu pulsieren um die laufende Runde anzuzeigen.

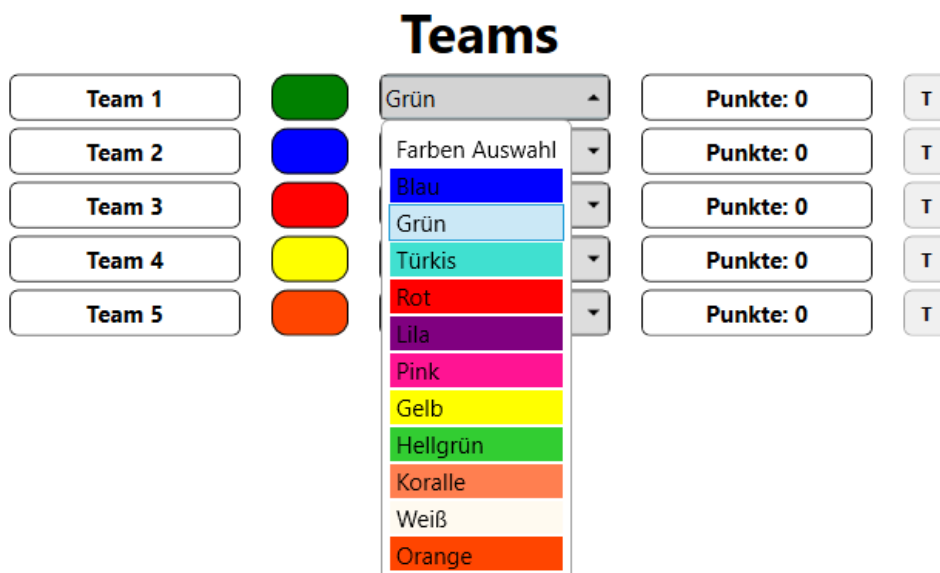
Teameinstellungen: Man kann Teamnamen und Buzzerfarben der jeweiligen Spieler anpassen. Den Teamnamen kann man durch einfaches Draufklicken und löschen des derzeitigen Namens anpassen:



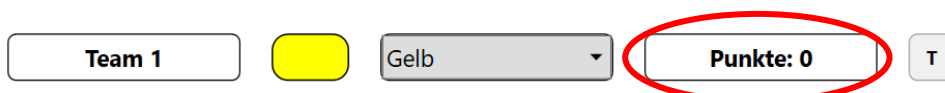
Buzzerfarbe: Die Buzzerfarbe des jeweiligen Teams wird rechts neben dem Teamnamen angezeigt:



Auswahl der Buzzerfarbe: Mit dem Dropdown-Menü rechts neben der Teamfarbe, kann die Farbe des Buzzers geändert werden. Diese wird zeitgleich am Buzzer angezeigt:



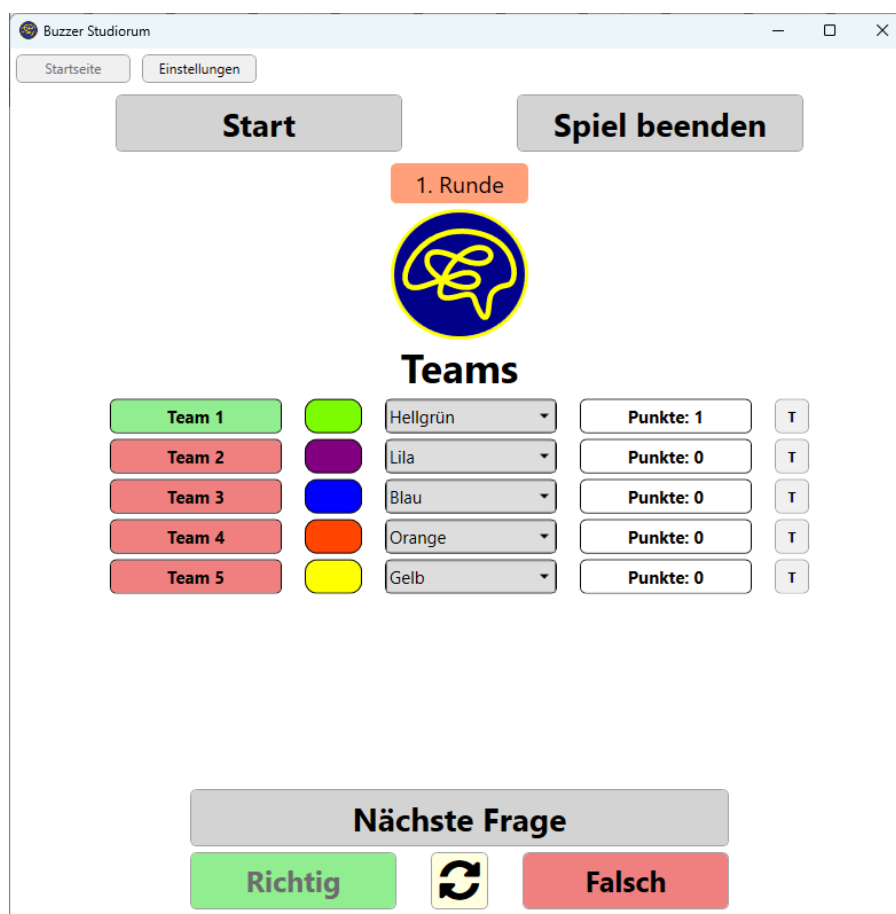
Punktstand: Der Punktstand des Teams wird rechts neben den Farbeinstellungen angezeigt und automatisch gezählt. Der Punktstand lässt sich nicht manuell ändern.



Test-Button: Durch Drücken auf den „T“ Button, blinkt der jeweilige Buzzer auf und alle anderen schalten sich ab. Dadurch kann der jeweilige Buzzer identifiziert werden.



Richtig und Falsch Button: Wurde ein Buzzer bei laufender Runde gedrückt, kann die Antwort mit „richtig“ oder „falsch“ bewertet werden. Klickt man auf „richtig“, wird ein Punkt für das jeweilige Team dazugezählt, bei „falsch“ wird kein Punkt dazugezählt. Außerdem leuchten die Buzzer dann jeweils in grün oder rot auf.

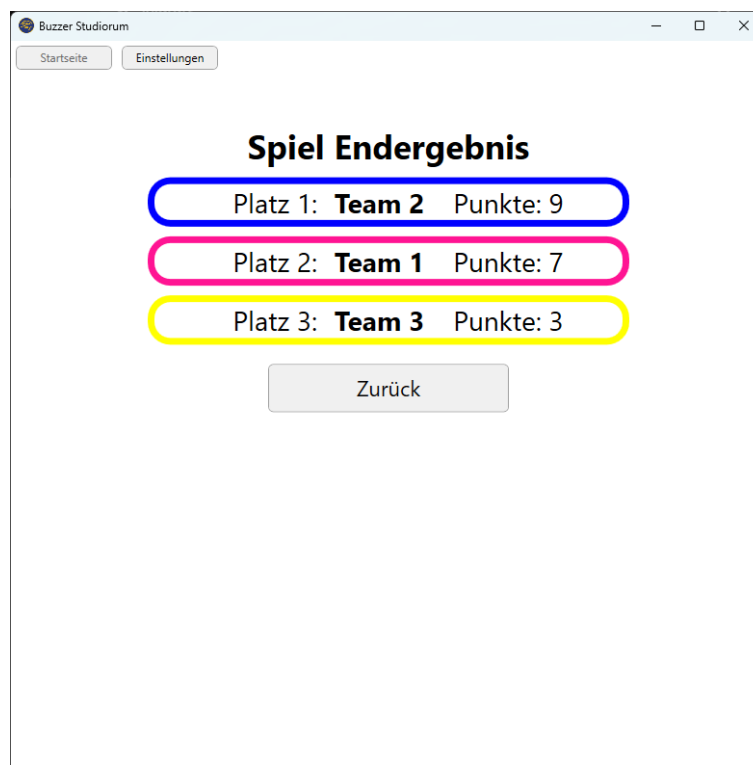
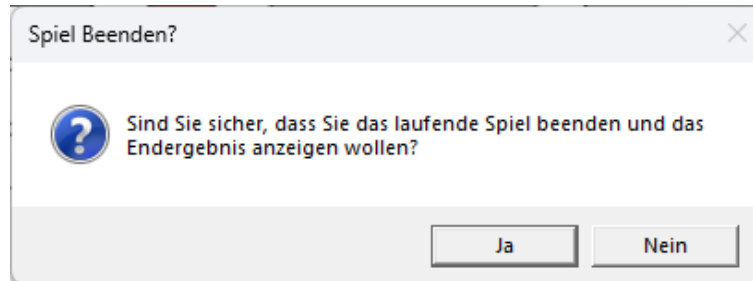


Reset Runde: Mit dem Reset-Button kann man die derzeitige Runde zurücksetzen, zum Beispiel wenn ein Spieler unbeabsichtigt gedrückt hat oder die falsche Antwort gesagt hat und man anderen Spielern die Möglichkeit geben will, die richtige Antwort zu sagen.



Nächste Frage: Dieser Button hat die gleiche Funktion wie der „Start“ Button. Jedoch ist dieser Button näher an den Richtig und Falsch Buttons, was die Bedienung erleichtert.

Spiel beenden: Durch Klicken auf den Button „Spiel beenden“ wird das laufende Spiel beendet und das Endergebnis angezeigt. Die Abfrage, ob man das Spiel wirklich beenden möchte, verhindert, dass man das Spiel unbeabsichtigt beendet und den Punktestand somit verliert.

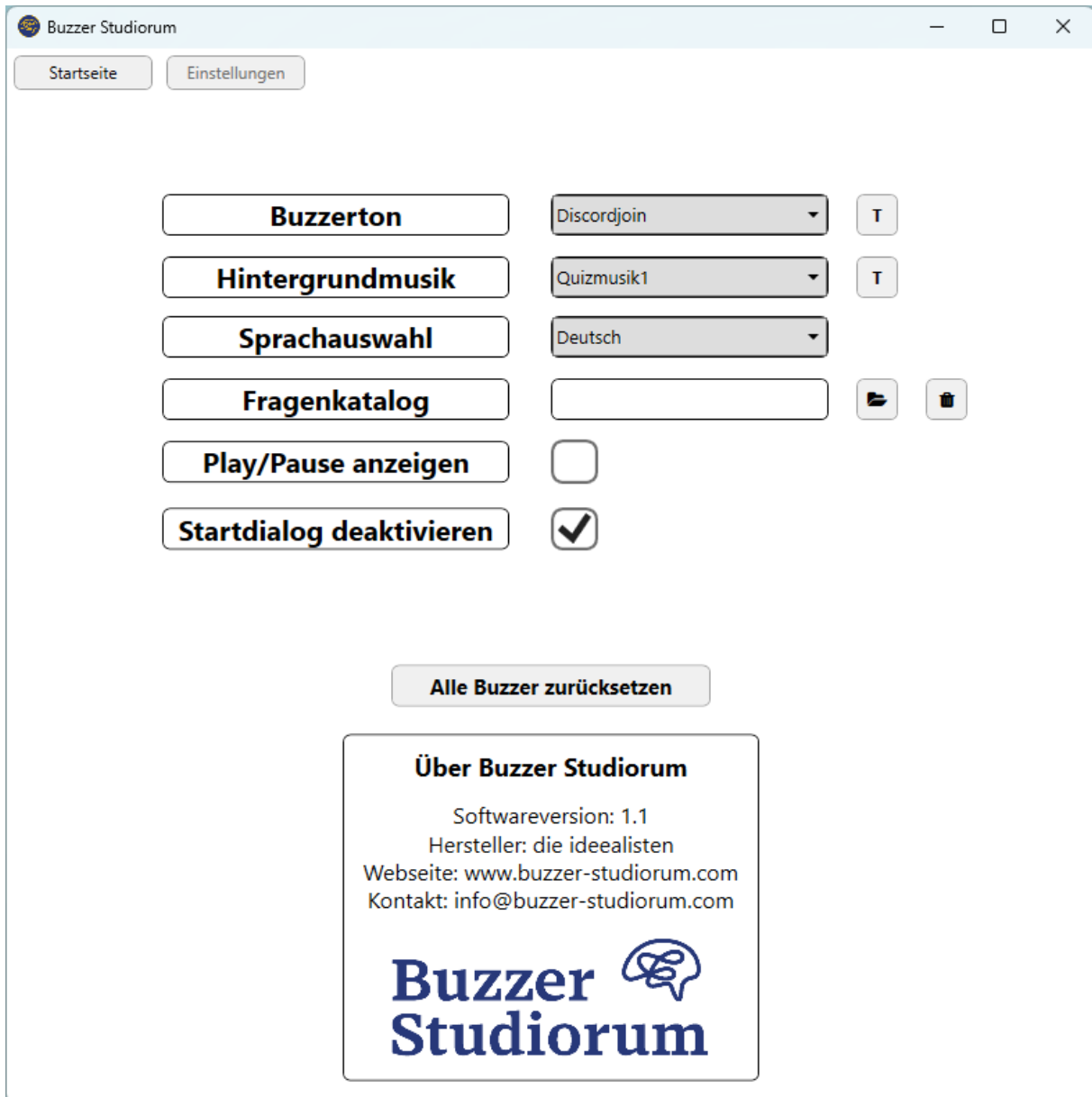


5.2. Einstellungen

Um zu den Einstellungen zu wechseln, Klicken Sie auf „Einstellungen“



Die nun angezeigte Seite beinhaltet die Einstellungen und die Softwareinfo:



Buzzerton: Hier kann eingestellt werden, welcher Ton ertönen soll, wenn ein Buzzer gedrückt wird. Die Auswahl erfolgt über die Drop-Down-Liste. Mit dem „T“ Button kann der Ton zum Test abgespielt werden.

Hintergrundmusik: Gleiches gilt für die Hintergrundmusik. Diese kann über die Drop-Down-Liste ausgewählt werden. Über diese Liste kann die Musik auch deaktiviert werden. Mit dem „T“ Button kann die Musik zum Test für 5 Sekunden abgespielt werden.

Sprachauswahl: Über die Sprachauswahl können Sie verschiedene Sprachen auswählen.

Fragenkatalog: Über das Ordner-Icon kann ein Fragenkatalog importiert werden. Lesen Sie hierfür Kapitel [5.5. Einbinden eines Fragenkatalogs](#). Mit dem Mülltonnen-Icon löschen Sie den Fragenkatalog wieder aus der Auswahl.

Play/Pause anzeigen: Die Option „Play/Pause anzeigen“ können Sie mithilfe der Checkbox aktivieren. Diese Funktion lässt auf der Startseite neben dem Button „nächste Frage“ einen neuen Button erscheinen. Dieser Button ist dafür da, um die Buzzer manuell freigegeben zu können. Das kann hilfreich sein, um allen Spielern die gleiche Chance zu geben auf eine Frage zu antworten.




Startdialog deaktivieren: Über diese Checkbox können Sie den Startdialog beim Starten des Programms (Verbindungsaufbau) deaktivieren.

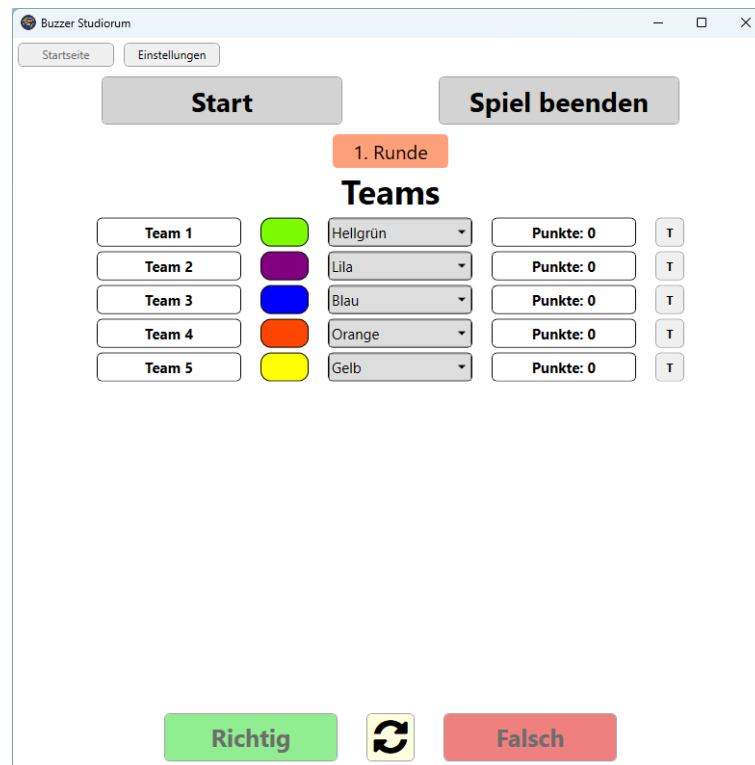
Alle Buzzer zurücksetzen: Dieser Button ist dafür da, um die Buzzer zurückzusetzen, falls Sie nicht mehr reagieren sollten, oder das Programm geschlossen wurde und die Buzzer nach dem erneuten Öffnen nicht mehr angezeigt werden.

Alle Einstellungen werden automatisch gespeichert und sind beim nächsten Programmstart wieder so, wie sie zuletzt geändert wurden.

5.3. Spielablauf

INFORMATION	
	<p>Videotutorial verfügbar! Zu diesem Kapitel finden Sie auch ein Videotutorial auf unserer Website unter www.buzzer-studiorum.com/tutorials oder auf unserem Youtube-Kanal.</p>

Zum Starten des Spiels wechseln Sie auf die Startseite. Dort werden alle aktiven Buzzer angezeigt.




Der Quizmaster (Fragensteller) klickt auf „Start“ und liest die Frage vor. Sobald ein/e Spieler/in die Antwort weiß, drückt er/sie auf den Buzzer:








Der Buzzer blinkt fünf Mal und leuchtet dann. Alle anderen Buzzer werden deaktiviert und reagieren auch nicht mehr auf das Drücken des Buzzers. Wurden zwei Buzzer „gleichzeitig“ gedrückt, entscheidet sich das Programm für den schnelleren. Im Programm wird der gedrückte Buzzer orange markiert:

1. Runde



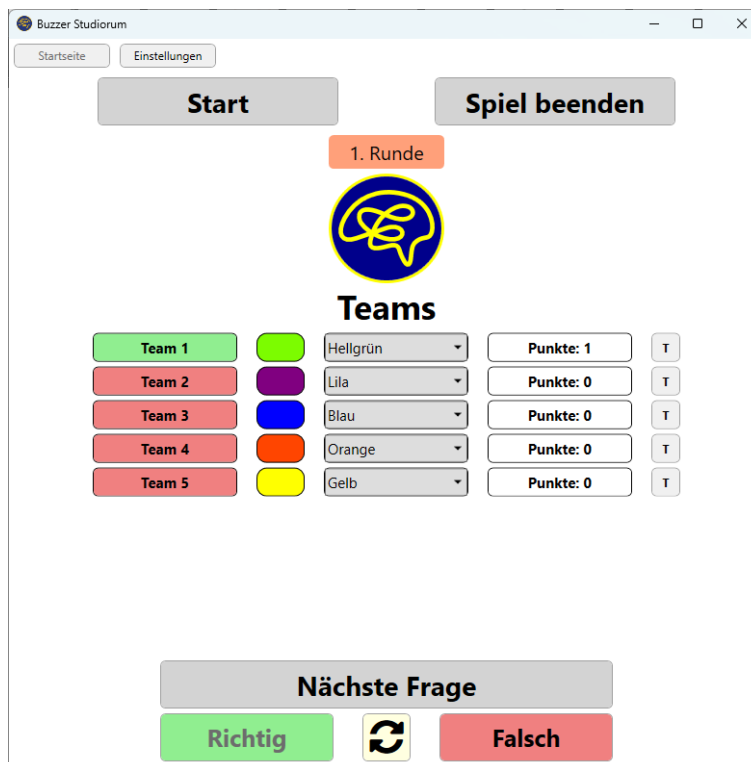
Teams

Team 1		Hellgrün	Punkte: 0	T
Team 2		Lila	Punkte: 0	T
Team 3		Blau	Punkte: 0	T
Team 4		Orange	Punkte: 0	T
Team 5		Gelb	Punkte: 0	T

Nun kann der Quizmaster mit den beiden Buttons „richtig“ und „falsch“ entscheiden, ob die Antwort richtig oder falsch war. Je nachdem wird ein Punkt dazugezählt, oder eben nicht. Hat man sich verklickt, kann man dies einfach korrigieren, indem man auf den jeweils anderen Button klickt. Es ist nicht möglich, eine Antwort mehrmals mit richtig oder falsch zu bewerten.

Gleichzeitig leuchten die Buzzer in grün oder rot auf – auch im Programm werden die Teams dementsprechend markiert.

Falls jemand irrtümlich gedrückt hat, die Antwort nicht weiß oder die falsche Antwort gegeben hat, kann man mit dem Reset-Button die Runde neu starten und so den anderen Spielern die Möglichkeit geben, die richtige Antwort zu geben.




Buzzer Studiorum





Startseite Einstellungen

Start Spiel beenden

1. Runde



Teams

Team 1		Hellgrün	Punkte: 1	T
Team 2		Lila	Punkte: 0	T
Team 3		Blau	Punkte: 0	T
Team 4		Orange	Punkte: 0	T
Team 5		Gelb	Punkte: 0	T

Nächste Frage

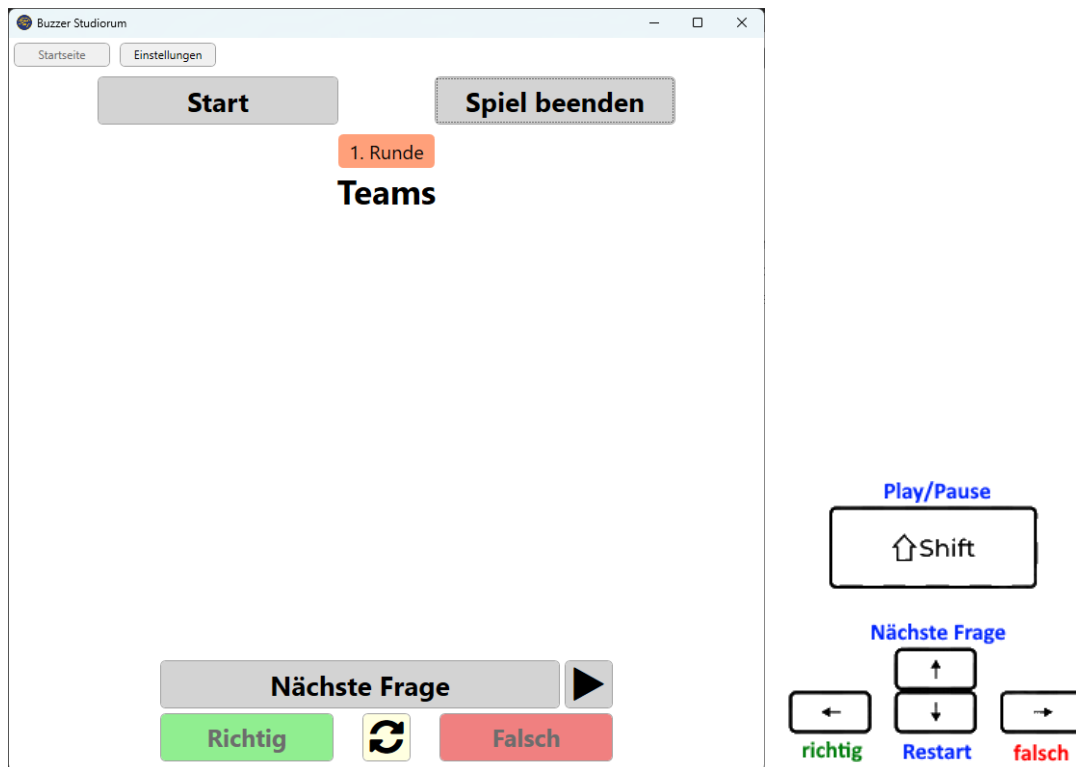
Richtig  Falsch

Nun kann die nächste Runde gestartet werden.

Ist das Quiz beendet, kann mit dem Button „Spiel beenden“ das Endergebnis angezeigt werden.

5.4. Tastatursteuerung


Sie können das Spiel auch mit der Tastatur steuern. Verwenden Sie hierfür die Pfeiltasten. Mit der Pfeiltaste nach oben starten Sie die nächste Runde. Mit der Pfeiltaste nach links bewerten Sie die Frage als richtig. Mit der Pfeiltaste nach rechts bewerten Sie die Frage als falsch und mit der Pfeiltaste nach unten starten Sie dieselbe Runde erneut. Mit der Shift-Taste geben Sie die Buzzer frei.



- Pfeiltaste oben:** Nächste Fragerunde wird gestartet
- Pfeiltaste unten:** Restart – startet die Runde erneut
- Pfeiltaste links:** Antwort als richtig bewerten
- Pfeiltaste rechts:** Antwort als falsch bewerten
- Shifttaste:** Play/Pause (Buzzer freigeben)

Dieser Button erscheint nur, wenn die Option „Play/Pause anzeigen“ in den Einstellungen aktiviert wurde (siehe Kapitel [5.2. Einstellungen](#)). Der Button bewirkt, dass die Buzzer nachdem man eine Runde startet erst einmal deaktiviert werden. Erst nachdem man Play (oder die Shifttaste) drückt, werden die Buzzer aktiviert und können von den Spielern betätigt werden.

5.5. Einbinden eines Fragenkatalogs

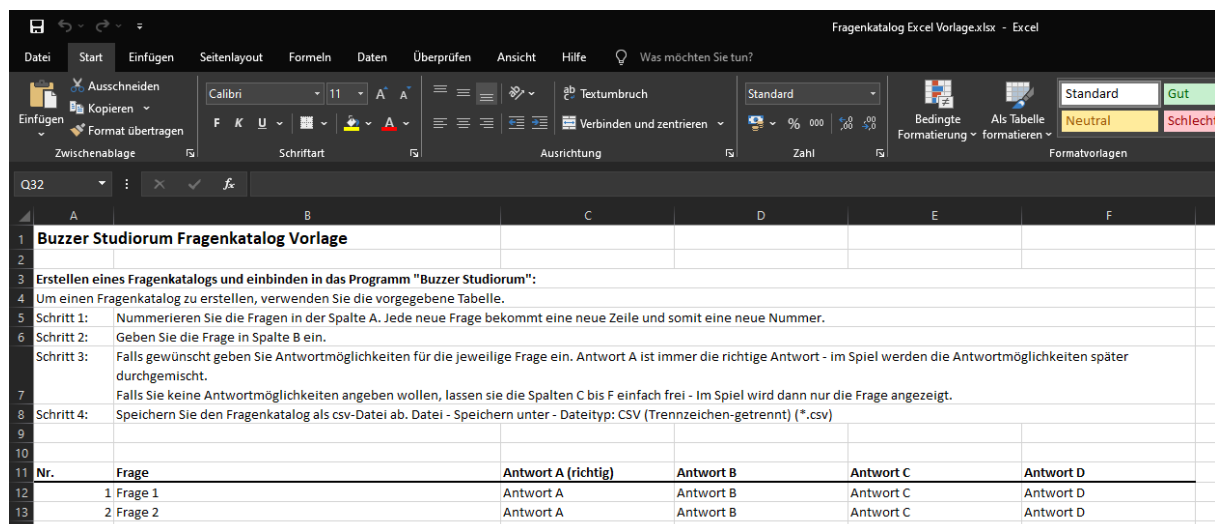
INFORMATION	
	<p>Videotutorial verfügbar! Zu diesem Kapitel finden Sie auch ein Videotutorial auf unserer Website unter www.buzzer-studiorum.com/tutorials oder auf unserem Youtube-Kanal.</p>

Man kann Fragenkataloge in das Programm importieren. Diese Fragen werden dann während des Spiels entweder mit oder ohne Antwortmöglichkeiten auf der rechten Bildschirmhälfte angezeigt.



5.5.1. Erstellen eines Fragenkatalogs

Sie können selbst einen Fragenkatalog erstellen. Laden Sie hierfür die Exceldatei „Fragenkatalog Excel Vorlage“ von unserer Website www.buzzer-studiorum.com/downloads herunter. Öffnen Sie die Exceldatei und geben Sie die gewünschten Fragen und Antworten nach dem vorgegebenen Format ein. Bitte befolgen Sie die vorgegebene Formatierung, da es sonst zu Fehlern beim Importieren des Fragenkatalogs kommen kann.



Nr.	Frage	Antwort A (richtig)	Antwort B	Antwort C	Antwort D
1	Frage 1	Antwort A	Antwort B	Antwort C	Antwort D
2	Frage 2	Antwort A	Antwort B	Antwort C	Antwort D

Ein fertiger Fragenkatalog kann beispielsweise so aussehen:

Nr.	Frage	Antwort A (richtig)	Antwort B	Antwort C	Antwort D
1	Was ist die Hauptstadt von Norwegen?	Oslo	Kopenhagen	Stockholm	Helsinki
2	Wie heißt der längste Fluss in Europa?	Wolga	Donau	Ural	Rhein
3	Was ist die größte Stadt in europäischen Union (lt. Einwohner)?	Berlin	Madrid	Rom	Paris
4	Was ist der größte See Österreichs?	Neusiedlersee	Attersee	Traunsee	Wolfgangsee
5	Was ist der höchste Berg in Europa?	Elbrus	Mt. Blanc	Mt. Everest	Großglockner
6	Wieviele Nachbarländer hat Österreich?	8	9	7	10
7	Wieviele Mitgliedstaaten hat die EU?	27	25	23	30
8	Was ist das größte Land der EU?	Frankreich	Deutschland	Norwegen	Spanien
9	Wie groß ist die Fläche von Österreich?	84.000km ²	52.000km ²	116.000km ²	91.000km ²
10	Wieviel % der Fläche in Österreich sind mit Wald bedeckt?	48%	24%	37%	63%

Hier wurden 10 Fragen mit den jeweiligen Antwortmöglichkeiten erstellt. Beachten Sie, dass die richtige Antwortmöglichkeit immer bei Antwort A stehen muss, damit diese dann später im Programm auch als richtig markiert werden kann. Die Reihenfolge, in welcher die Antwortmöglichkeiten später während des Spiels erscheinen, ist zufällig und hängt daher nicht mit der von Ihnen eingegebenen Reihenfolge zusammen. Außerdem ändert sich die Reihenfolge nach jedem Spiel, diese bleibt also niemals gleich.

5.5.2. Fragenkatalog ohne Antwortmöglichkeiten

Sie können auch einen Fragenkatalog ohne Antwortmöglichkeiten erstellen. Geben Sie hierfür nur die Fragen ein und lassen Sie die Felder für die Antworten leer. Somit werden nur die Fragen angezeigt.

Sie können auch weniger als 4 Antwortmöglichkeiten eingeben oder die Anzahl der Antwortmöglichkeiten bei jeder Frage variieren – es werden immer nur die Antworten angezeigt, die auch eingegeben wurden.

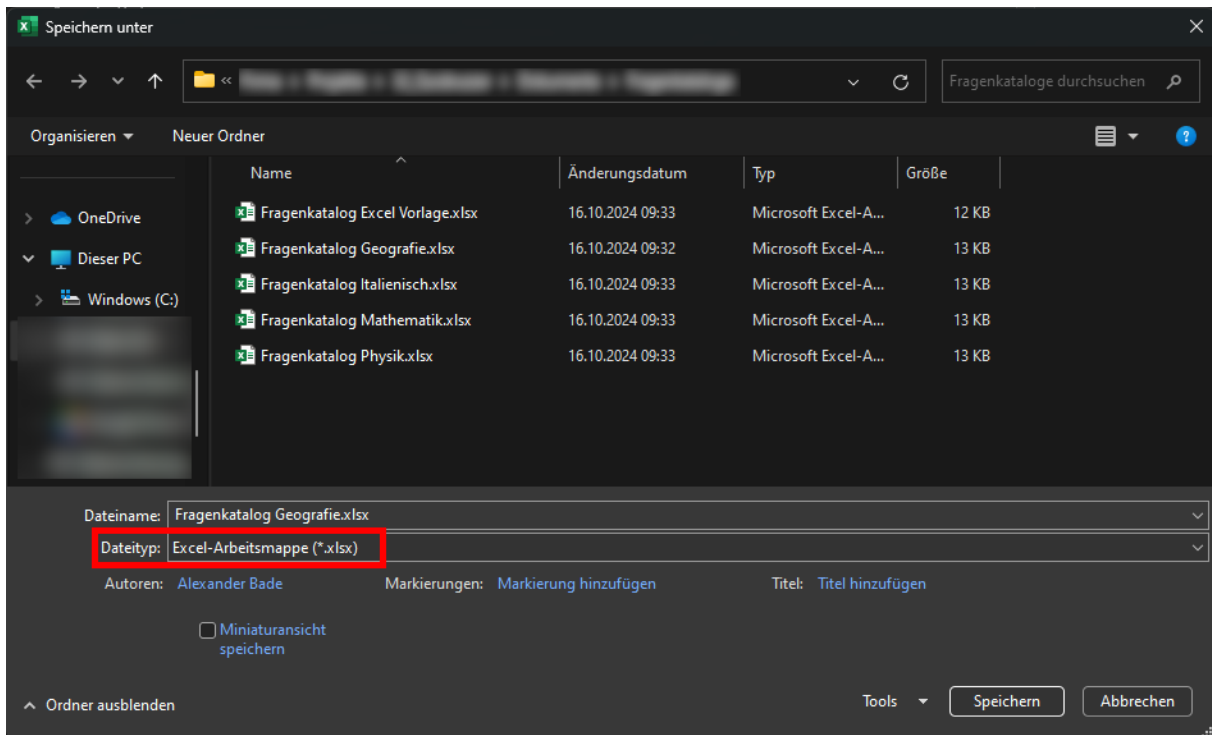
So sieht ein Fragenkatalog ohne Antwortmöglichkeiten aus:

Nr.	Frage	Antwort A (richtig)	Antwort B	Antwort C	Antwort D
1	Was ist die Hauptstadt von Norwegen?				
2	Wie heißt der längste Fluss in Europa?				
3	Was ist die größte Stadt in europäischen Union (lt. Einwohner)?				
4	Was ist der größte See Österreichs?				
5	Was ist der höchste Berg in Europa?				
6	Wieviele Nachbarländer hat Österreich?				
7	Wieviele Mitgliedstaaten hat die EU?				
8	Was ist das größte Land der EU?				
9	Wie groß ist die Fläche von Österreich?				
10	Wieviel % der Fläche in Österreich sind mit Wald bedeckt?				

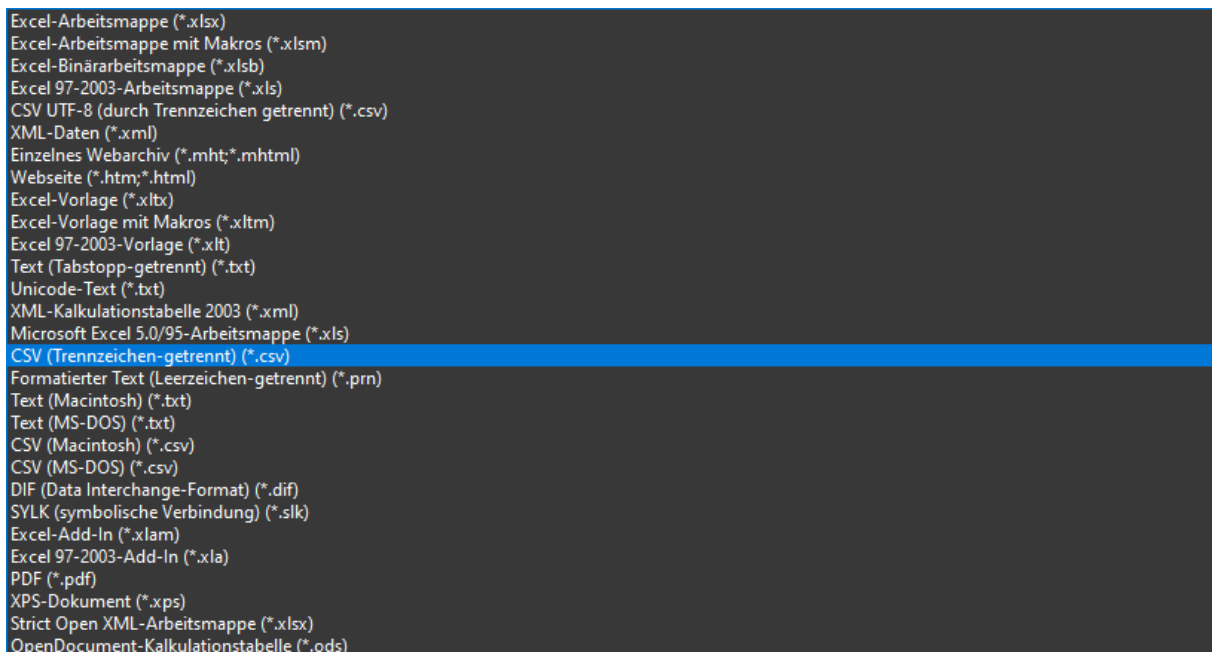
5.5.3. Abspeichern eines Fragenkatalogs

Haben Sie einen Fragenkatalog erstellt, müssen Sie diesen als **csv-Datei** abspeichern. Eine xls-Datei (wie sie standardmäßig von Excel abgespeichert wird) kann nicht importiert werden!

Gehen Sie hierfür auf „Datei - Speichern unter“ und wählen Sie den gewünschten Dateispeicherort aus:



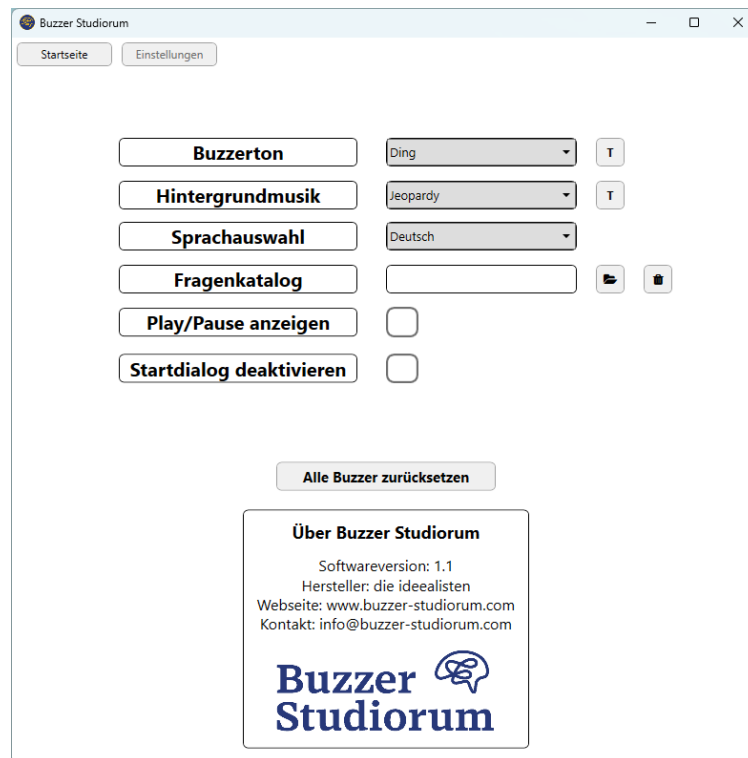
Klicken Sie auf „Dateityp“, wählen Sie den Dateityp „CSV (Trennzeichen-getrennt) (*.csv)“ aus und speichern Sie die Datei ab:



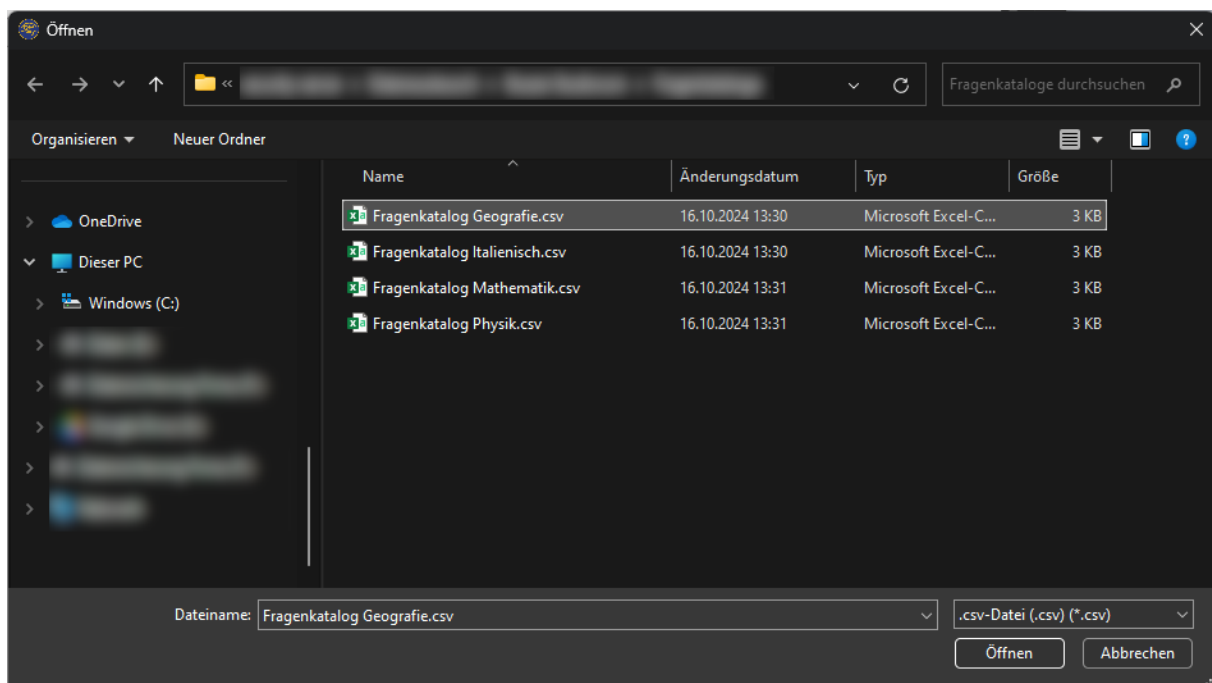
Schließen Sie anschließend Excel.

5.5.4. Importieren eines Fragenkatalogs in das Programm

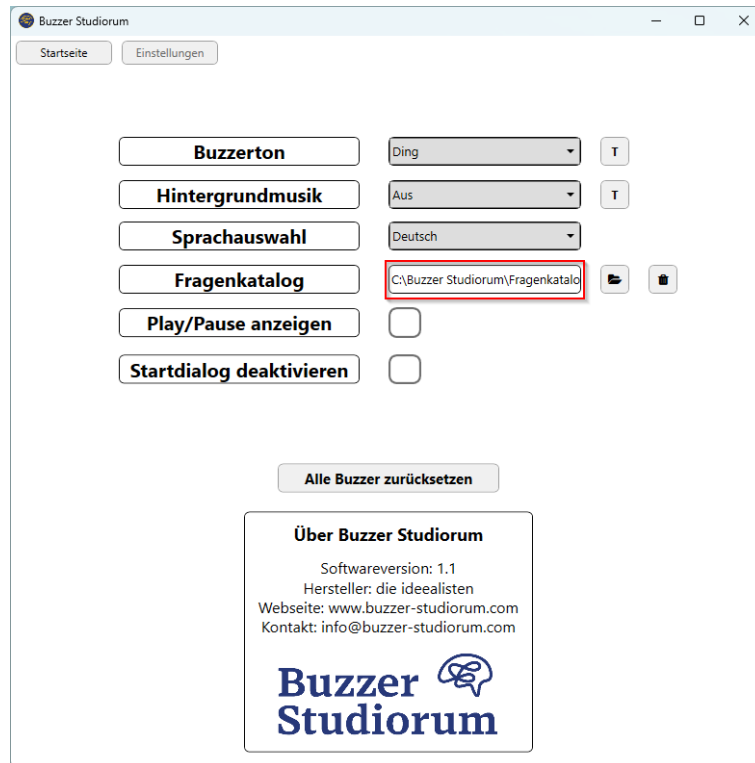
Um einen Fragenkatalog in das Programm zu importieren, öffnen sie das Programm „Buzzer Studiorum“ und wechseln Sie auf die Einstellungsseite.



Klicken Sie auf das Ordnersymbol neben dem Feld „Fragenkatalog“. Suchen Sie nach dem Fragenkatalog, den Sie gerade abgespeichert haben oder von der Onlinebibliothek unter www.buzzer-studiorum.com/downloads heruntergeladen haben. Es können nur **csv-Dateien** importiert werden! Wählen Sie die gewünschte Datei aus und klicken Sie auf „öffnen“.



Der ausgewählte Fragenkatalog wurde erfolgreich importiert und wird nun im Programm angezeigt.



Sie können nun wieder auf die Startseite wechseln. Sobald Sie die erste Runde starten, wird die Frage rechts neben der Buzzersteuerung angezeigt. Es empfiehlt sich, das Programmfenster zu maximieren.



5.6. Spielablauf mit Fragenkatalog

Haben Sie einen Fragenkatalog importiert, wird beim Start der ersten Runde die erste Frage rechts neben der Buzzersteuerung angezeigt.

The screenshot shows the Buzzer Studiorum interface during the first round. At the top, there are buttons for 'Start' and 'Spiel beenden'. Below them, it indicates '1. Runde' and shows the Buzzer Studiorum logo. A 'Teams' section lists five teams with their respective colors and current scores (all at 0): Team 1 (Hellgrün), Team 2 (Lila), Team 3 (Blau), Team 4 (Orange), and Team 5 (Gelb). On the right, the question 'Was ist die Hauptstadt von Norwegen?' is displayed with four options: A Stockholm, B Oslo, C Kopenhagen, and D Helsinki. Below the question, there are buttons for 'Nächste Frage', 'Richtig', 'Falsch', and 'Lösung anzeigen'.

Haben Sie einen Fragenkatalog ohne Antwortmöglichkeiten importiert, wird nur die Frage angezeigt und der Button „Lösung anzeigen“ wird ausgeblendet:

The screenshot shows the Buzzer Studiorum interface during the second round. It indicates '2. Runde' and shows the Buzzer Studiorum logo. The 'Teams' section shows Team 1 with 1 point and Teams 2-5 with 0 points. The question 'Was ist die Hauptstadt von Norwegen?' is displayed. In this version, the 'Lösung anzeigen' button is missing, and the 'Nächste Frage' button is present.

Nach jedem Klick auf den Button „Start“ oder „Nächste Frage“ wird eine neue Frage angezeigt und die Spieler können wieder buzzern. Hat ein Spieler gebuzzert, kann die Antwort als richtig oder falsch bewertet werden. Wird die Frage als richtig bewertet, bekommt der Spieler einen Punkt und die richtige Antwort wird automatisch markiert.

Buzzer Studiorum Fragenkatalog Geografie
1/10

Start **Spiel beenden**

1. Runde

Teams

Team	Farbe	Name	Punkte	Zeit
Team 1	Hellgrün	Hellgrün	Punkte: 1	T
Team 2	Lila	Lila	Punkte: 0	T
Team 3	Blau	Blau	Punkte: 0	T
Team 4	Orange	Orange	Punkte: 0	T
Team 5	Gelb	Gelb	Punkte: 0	T

Was ist die Hauptstadt von Norwegen?

A Stockholm
B Oslo
C Kopenhagen
D Helsinki

Nächste Frage

Richtig Falsch **Lösung anzeigen**

Wird die Frage als falsch bewertet, kann man entweder mit „Lösung anzeigen“ die Lösung anzeigen lassen, oder aber mit dem Reset-Button (zwischen den richtig und falsch Buttons) die Runde resettet und somit den anderen Spielern nochmal die Möglichkeit geben, zu buzzern und die Antwort zu sagen.

Wurden alle Fragen des Fragenkatalogs angezeigt, erscheint die Meldung „Fragenkatalog beendet. Spiel beenden oder neuen Fragenkatalog auswählen.“

Möchte man das Spiel fortsetzen, kann man unter Einstellungen einen neuen Fragenkatalog importieren und mit dem Reset-Button das Spiel mit dem aktuellen Punktestand fortsetzen.

Möchte man das Spiel beenden und den Punktestand anzeigen lassen, klickt man auf „Spiel beenden“.

Buzzer Studiorum Fragenkatalog Geografie

Start **Spiel beenden**

1. Runde

Teams


Team	Farbe	Name	Punkte	Zeit
Team 1	Hellgrün	Hellgrün	Punkte: 1	T
Team 2	Lila	Lila	Punkte: 0	T
Team 3	Blau	Blau	Punkte: 0	T
Team 4	Orange	Orange	Punkte: 0	T
Team 5	Gelb	Gelb	Punkte: 0	T


Nächste Frage

Richtig Falsch **Lösung anzeigen**


Fragenkatalog beendet. Spiel beenden oder neuen Fragenkatalog auswählen.

6. Transport

WARNUNG	
	<p>Transport des Produkts</p> <p>Wenn das Gerät beim Transport zu Boden fällt, kann dieses beschädigt werden. In diesem Fall kann es zu Gefährdungen beim Betrieb und beim Laden kommen.</p> <p>Wenn das Gerät zu Boden fällt, muss dieses sofort auf Beschädigungen überprüft werden. Wenn das Gerät beschädigt ist, darf dieses nicht in Betrieb genommen oder geladen werden. Außerdem können leichte Verletzungen im Fußbereich entstehen, welche vorübergehende Schmerzen verursachen können.</p>

VORSICHT	
	<p>Transport des Produkts mit dem Tragerack</p> <p>Achten Sie darauf, dass Sie das Tragerack mithilfe des oben montierten Griffes sicher transportieren. Stellen Sie das Tragerack an einem sicheren und ebenen Untergrund ab und achten Sie darauf, dass das Tragerack nicht unbeabsichtigt umgestoßen werden kann. Außerdem können leichte Verletzungen im Fußbereich entstehen, welche vorübergehende Schmerzen verursachen können.</p>

7. Lagerung

WARNUNG	
	<p>Lagern des Produkts</p> <p>Es ist strengstens verboten, das Gerät im Außenbereich zu lagern. Schützen Sie dieses immer vor Umwelteinflüssen!</p>


8. Pflege und Wartung

8.1. Reinigung

- Wischen Sie die Oberfläche des Produkts mit einem weichen, feuchten Tuch (nur Wasser) ab.
- Verwenden Sie keine Sprühdosen in der Nähe des Produkts. Verwenden Sie keine Lösungsmittel, Chemikalien und Reinigungsmittel, die Alkohol, Ammoniak oder Polituren enthalten.
- Auf keinen Fall darf Feuchtigkeit ins Innere gelangen.

8.2. Wartung

Das Produkt bedarf keiner besonderen Wartung.

INFORMATION	
	<p>Längere Nichtverwendung des Produkts Verwenden Sie das Produkt für einen längeren Zeitraum nicht, empfiehlt es sich, den Akku auf halben Ladezustand (50%) zu halten, um dessen Lebensdauer zu verlängern. Prüfen Sie einmal pro Monat den Akkuladezustand wie im Kapitel 3.3. Anzeige des Ladezustands beschrieben um dies zu kontrollieren.</p>

9. Entsorgung



Dieses Symbol weist darauf hin, dass das Produkt Batterien enthält, welche nicht über den gewöhnlichen Hausmüll entsorgt werden dürfen, da Sie Stoffe enthalten, die sich auf Umwelt und Gesundheit schädlich auswirken können. Wollen Sie das Produkt entsorgen, setzen Sie sich mit dem Hersteller in Verbindung.



Das Entsorgen des Produkts ist aufgrund der elektronischen Komponenten nicht über den gewöhnlichen Hausmüll möglich. Kontaktieren Sie für weitere Informationen den Hersteller.



Li-ion

Das Herausnehmen der aufladbaren Lithium-Ionen-Batterie aus diesem Produkt sollte nur durch einen Fachmann erfolgen. Bitte wenden Sie sich für weitere Informationen an den Hersteller.

WARNUNG	
	<p>Entsorgung des Produkts Achten Sie darauf, dass das Gerät immer nach den nationalen Bestimmungen entsorgt wird.</p>

10. Fehlerbehebung

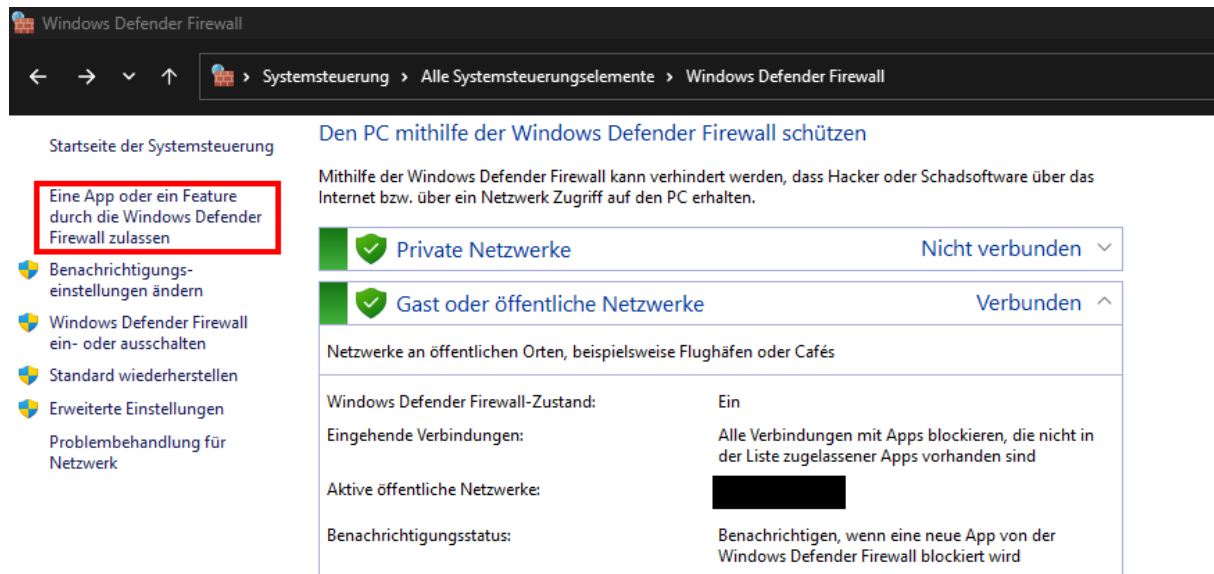
10.1. Allgemeine Fehler

Fehler	Mögliche Ursache	Fehlerbehebung
Der Buzzer reagiert/leuchtet nicht, wenn man ihn einschaltet. Der Buzzer blinkt rot und schaltet sich danach wieder ab.	Der Akku des Buzzers ist leer.	Laden Sie den Akku wie im Kapitel „ 3.5. Laden des Buzzers “ beschrieben.
Die Buzzer werden trotz korrekter Verbindung mit dem WLAN-Netzwerk „Buzzer Studiorum“ nicht in der Software angezeigt.	Die Firewall Ihres PC blockiert die Verbindung zum „BuzzerStudiorum“ Netzwerk	Gehen Sie in die „Windows Defender Firewall“ Einstellungen und fügen Sie das Programm „Buzzer Studiorum“ zu den Apps, welche die Firewall zulassen soll, hinzu. Nähere Infos dazu im Kapitel „ 10.2. Firewallinstellungen anpassen “
Die Buzzer zeigen die falschen Farben an.	Das Programm wurde geschlossen und wieder geöffnet.	Gehen Sie in die Einstellungen und drücken Sie auf den Button „Alle Buzzer zurücksetzen“
Die Buzzer reagieren nicht mehr auf Befehle.	Die WLAN-Verbindung eines oder mehrerer Buzzer wurde unterbrochen.	Schalten Sie alle Buzzer aus und wieder ein. Achten Sie darauf, dass die Ladeanzeige einen Ladezustand über 50% anzeigt. Verbinden Sie die Buzzer nun wieder mit dem PC.

10.2. Firewallinstellungen anpassen

Sollten die Buzzer trotz korrekter Verbindung mit dem BuzzerStudiorum Netzwerk nicht in der Software aufscheinen, kann es sein, dass die Firewallinstellungen Ihres PCs eine Verbindung mit den Buzzern verhindert. Dies können Sie folgendermaßen beheben:

Gehen Sie in die Windows Defender Firewall Einstellungen und klicken Sie auf „Eine App oder ein Feature durch die Windows Defender Firewall zulassen“:



Klicken Sie im Fenster „Kommunikation von Apps durch die Windows Defender Firewall zulassen“ auf „Andere App Zulassen“:

Kommunikation von Apps durch die Windows Defender Firewall zulassen

Klicken Sie zum Hinzufügen, Ändern oder Entfernen zugelassener Apps und Ports auf "Einstellungen ändern".

Welche Risiken bestehen, wenn die Kommunikation einer App zugelassen wird?

 Einstellungen ändern

Zugelassene Apps und Features:

Name	Privat	Öffentlich
<input checked="" type="checkbox"/> "Wiedergabe auf Gerät"-Funktionalität	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> @{\MicrosoftWindows.Client.LKG_1000.22621.3880.0_x64_cw5n1h2txyewy?...	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> {78E1CD88-49E3-476E-B926-580E596AD309}	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> 3D-Viewer	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> AllJoyn-Router	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> allow 9009	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> allow 9009	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> allow 9009	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> allow 9009	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> allow 9009	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> allow 9009	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> allow 9009	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

Details... Entfernen

Andere App zulassen...

Klicken Sie im Fenster „App hinzufügen“ auf „Durchsuchen“:

App hinzufügen

Wählen Sie die hinzuzufügende App aus, oder klicken Sie auf "Durchsuchen", um nach einer nicht aufgelisteten App zu suchen, und klicken Sie anschließend auf "OK".

Apps:

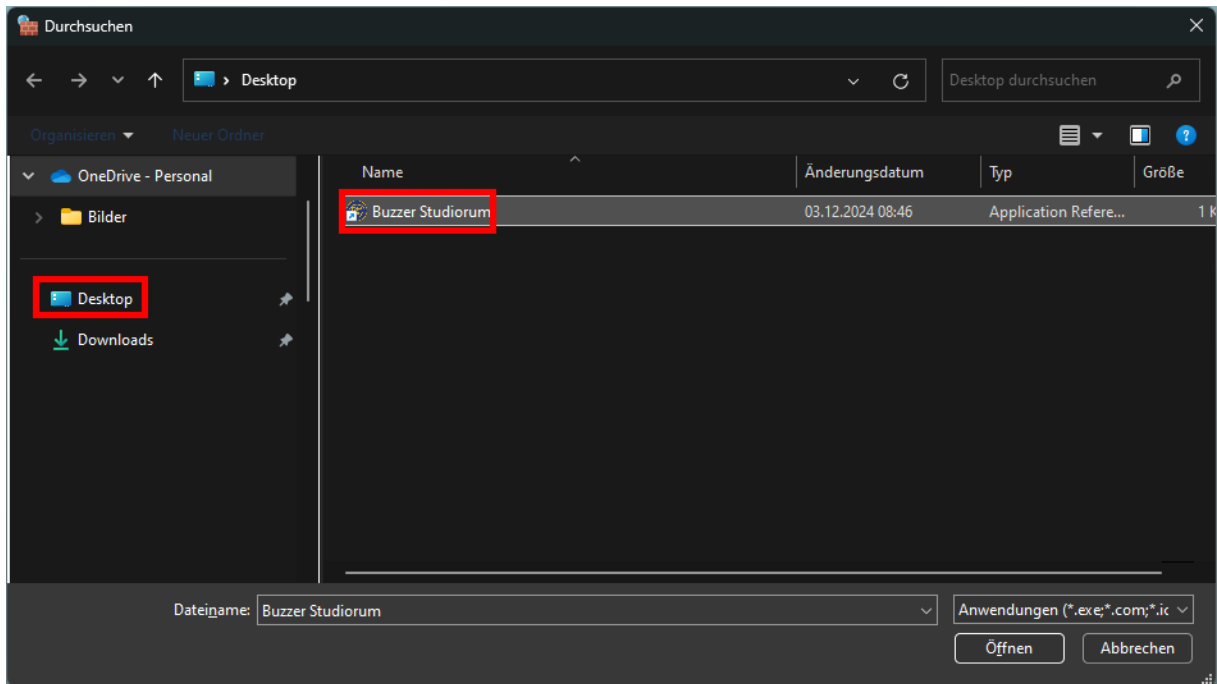
Pfad: **Durchsuchen...**

[Welche Risiken bestehen beim Aufheben der Blockierung einer App?](#)

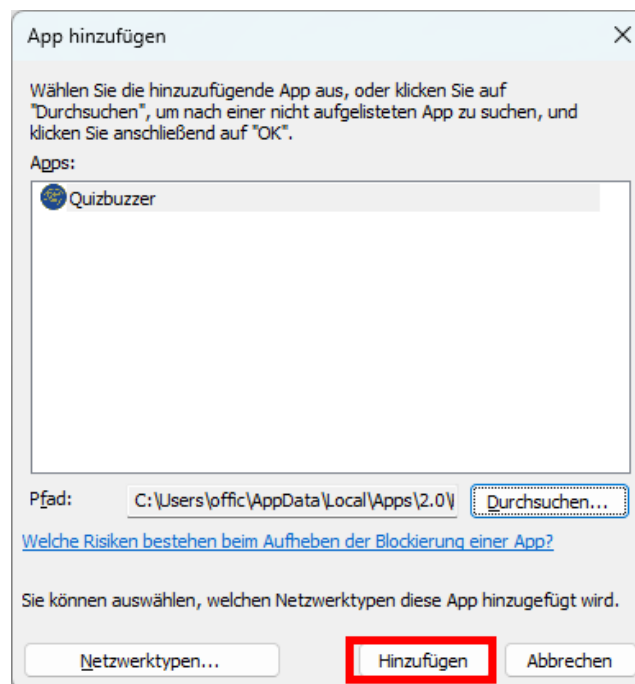
Sie können auswählen, welchen Netzwerktypen diese App hinzugefügt wird.

Netzwerktypen... Hinzufügen Abbrechen

Suchen Sie die App „Buzzer Studiorum“. Diese wird normalerweise auf dem Desktop gespeichert. Wählen Sie die App „Buzzer Studiorum“ aus und klicken Sie auf „öffnen“:



Klicken Sie dann im Fenster „App hinzufügen“ auf „Hinzufügen“:



Nun wurde die Software zu den zugelassenen Apps der Firewall hinzugefügt.

Verbinden Sie nun die Buzzer wie im Abschnitt [4.3. Verbindungsaufbau](#) beschrieben.

11. Versionshistorie

Version	Veröffentlichung	Beschreibung / Änderungen
V 1.0	02.12.2024	Erstveröffentlichung

12. Produktinformationen

Bitte füllen Sie Folgendes aus und bewahren Sie es für Ihre Unterlagen auf.

Die Seriennummer befindet sich auf der Unterseite des Produkts. Gehen Sie zu Kapitel [1.2. Kennzeichnung](#) für nähere Informationen.

Seriennummer	Baujahr

13. EG/EU-Konformitätserklärung

Hersteller	die idealealisten
Adresse	Gunnersdorferstraße 43, 3363 Neufurth
Produkt	Buzzer Studiorum Quizbuzzersystem

Hiermit wird bestätigt, dass das Produkt den grundlegenden Sicherheits- und Gesundheitsanforderungen der nachfolgend aufgeführten EG-Richtlinien entspricht:

- Richtlinie 2011/65/EU des Europäischen Parlaments und des Rates vom 8.6.2011 zur Beschränkung der Verwendung bestimmter gefährlicher Stoffe in Elektro- und Elektronikgeräten – RoHS-Richtlinie
- Richtlinie 2014/53/EU des Europäischen Parlaments und des Rates vom 16.4.2014 über die Harmonisierung der Rechtsvorschriften der Mitgliedstaaten über die Bereitstellung von Funkanlagen und zur Aufhebung der Richtlinie 1999/5/EG
- Richtlinie 2014/30/EU des Europäischen Parlaments und des Rates vom 26.02.2014 zur Harmonisierung der Rechtsvorschriften der Mitgliedstaaten über die elektromagnetische Verträglichkeit (Neufassung)
- Richtlinie 2014/35/EU des Europäischen Parlaments und des Rates vom 26.02.2014 zur Harmonisierung der Rechtsvorschriften der Mitgliedstaaten über die Bereitstellung elektrischer Betriebsmittel zur Verwendung innerhalb bestimmter Spannungsgrenzen auf dem Markt
- Verordnung (EU) 2023/988 des europäischen Parlaments und des Rates über die allgemeine Produktsicherheit, zur Änderung der Verordnung (EU) Nr. 1025/2012 des Europäischen Parlaments und des Rates und der Richtlinie (EU) 2020/1828 des Europäischen Parlaments und des Rates sowie zur Aufhebung der Richtlinie 2001/95/EG des Europäischen Parlaments und des Rates und der Richtlinie 87/357/EWG des Rates
- Verordnung (Eg) Nr. 1907/2006 des Europäischen Parlaments und des Rates vom 18.12.2006 zur Registrierung, Bewertung, Zulassung und Beschränkung chemischer Stoffe (REACH), zur Schaffung einer Europäischen Chemikalienagentur, zur Änderung der Richtlinie 1999/45/EG und zur Aufhebung der Verordnung (EWG) Nr. 793/93 des Rates, der Verordnung (EG) Nr. 1488/94 der Kommission, der Richtlinie 76/769/EWG des Rates sowie der Richtlinien 91/155/EWG, 93/67/EWG, 93/105/EG und 2000/21/EG der Kommission
- Verordnung (EU) 2023/1542 des Europäischen Parlaments und des Rates vom 12. Juli 2023 über Batterien und Altbatterien, zur Änderung der Richtlinie 2008/98/EG und der Verordnung (EU) 2019/1020 und zur Aufhebung der Richtlinie 2006/66/EG (EU-BattV, EU-Batterieverordnung)
- Richtlinie 2012/19/EU des europäischen Parlaments und des Rates vom 4. Juli 2012 über Elektro- und Elektronik-Altgeräte

und die technischen Unterlagen nach Anhang VII A erstellt und folgende harmonisierten Normen angewandt wurden:

EN ISO 12100	Allgemeine Gestaltungsleitsätze - Risikobeurteilung und Risikominderung
DIN EN 82079-1	Erstellen von Gebrauchsanleitungen – Gliederung, Gestaltung und Darstellung

Dokumentationsverantwortlicher:

Ing. Alexander Bade

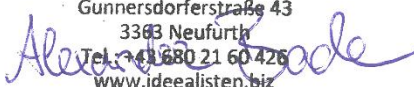
Neufurth, 02.12.2024

(Ort, Datum)

Hersteller:

die idealealisten

die idealealisten - Alexander Bade
Gunnersdorferstraße 43
3363 Neufurth
Tel. +49 680 21 60 426
www.idealisten.biz



(Ing. Alexander Bade)